零售价 12元
邮发代号：52-190
每月5日发行
2013 1月 Vol.183
国际标准刊号:ISSN-1008-2352 国内统一刊号:CN45-1239/TP

Windows 8 带你玩转新系统

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



英雄联盟专区

影流之主劫
你只能看到我的影子

虚空掠夺者
变异的杀戮者

单机强打攻略

幽浮：未知敌人
人类不会灭亡

游边戏外

游戏幸存档

史上最强资料片

带你穿越前世今生

新区来生缘来就送1888特权礼包

www.zzahz.com
杂志爱好者

邮购方法 1

在你所在地邮局办理汇款，写明邮购《电脑乐园-游戏攻略》杂志2013年全年或者月份明细（几月——几月）。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢5楼 电脑乐园-游戏攻略 上海编辑部 顾慧宏 收

邮政编码：200233

邮购电话：021-64850690 021-64855468

2013

如果你还活着

第一件事就是

订电攻！

邮购方法 2

登陆电攻杂志-哈烧旗舰店淘宝网站，点击进入2013年全年杂志订购页面进行网上订购。

电攻淘宝店网址：

Shop33860899.taobao.com

或登录淘宝网搜索：

哈烧旗舰店

邮购方法 3

通过全国邮局的邮发代号 48-113 订购杂志。

公告

《电脑乐园-游戏攻略》杂志的邮发代号2013年正式改为 48-113，请广大读者去邮局订购时候不要弄错咯！

www.zzahz.com 杂志爱好者

《电脑乐园–游戏攻略》

杂志邮购三重优惠等你来！

电攻2013年度杂志征订行动正式开始，如果你能成功逃过2012年12月21日的世界末日，那从现在起只要汇款到编辑部邮购2013年全年杂志（杂志为月刊，每本12元），立即可获得三重优惠大礼！

第一重 折扣低至8.5



☒ 原价：全年144元（12期）

☑ 优惠价：全年120元（12期）免平邮邮费

第二重

暴雪经典再出手，“大菠萝3”官方小说带你重返“暗黑”世界。邪魔书中复生，英雄再上征程，十八层“暗黑”地牢等你一一闯关。在月相的临界点，邪恶蜘蛛再度复生，为了维护宇宙的平衡，拉斯摩的信徒重上征程……



送“暗黑3”暴雪官方小说一套

价值：20元

第三重 得最新年度精华版游戏光盘

立即获赠
2012年度电攻百兆俱乐部会员精选游戏套装一份
内含15款经典会员游戏



价值：无价之宝！

注：赠品将与2013年1月杂志打包快递

特别优惠：通过邮局邮发代号订购全年杂志的读者2013年起也可参与订购优惠活动咯，只需将邮局订购单（凭证）复印件寄送至编辑部，同样可以收到杂志社赠送的礼品哦！（记得附上你的姓名、地址、电话）

www.zzahz.com 杂志爱好者

CONTENTS 游戏攻略 目录

PCGG 游戏新闻
002 游戏新闻

PCGG 游戏X光片
006 游戏X光片

PCGG Windows 8 专栏
010 Windows 8 专栏

PCGG 游边戏外
014 新纪元游戏幸存档

PCGG 微专栏
020 龙爷的微击论——2013年第一期
022 撸 第十六章（第一季完）

PCGG 单机强打攻略
024 幽浮：未知敌人——人类不会灭亡

PCGG 英雄联盟专区
030 影流之主劫：你只能看到我的影子
032 虚空掠夺者：变异的杀戮者
034 控制技能中不可小觑的沉默

PCGG 网游攻略全指引
036 神雕伴你闯江湖！贺岁版精彩内容曝光
038 神鬼传奇：向30级顶级天域套装出发！
040 诛仙2：探秘灵族秘库副本
042 九阴真经：各门派杀招回顾
044 传奇3：首饰合成升级新攻略
046 战地风云OL：指挥体系揭秘
048 大航海时代 美洲大陆：巴黎篇初探
049 新奇、创新、超省钱《神仙传2》重磅来袭

PCGG GAME后勤组
050 时尚IT
052 攒机月月谈
054 “智能换装”剽悍小y全新超神器驾临

PCGG 第一现场
055 第一现场

PCGG 看NI妹
060 重装女兵 重制！——吉木梨纱

PCGG 动漫生活铺
062 后宫太多提不起劲：一月新番指引

PCGG 玩家交流
066 大爆料・回帖・游戏文艺

PCGG 网游漫画连载
070 时空裂痕：特拉娜传奇

电子杂志合作媒体
bookan 博看网 .com.cn
龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊运营商
magme
ZCOM www.zcom.com
读览天下 www.dooland.com
锋阅网
中国领先的数字阅读平台
91阅读网 www.91yuedu.com
zinio

GAME NEWS

游戏新闻

编：X先生　美：咖啡

微 新闻











1 Windows 向免费网游学习

Win 8刚上市不久，微软已经着手下一代Windows操作系统的研发工作。有消息称微软计划在2013年推出低价、甚至免费版本的Win BLUE，而且以后可能会每年出新版本，并参考免费网游的增值服务方式盈利。

2 婚恋网站试水页游

国内某著名婚恋网站最近推出了旗下页游平台。开始另一种把流量转变为现金的尝试。据设想，婚恋网站的特殊用户群体可以在页游中有更多的互动和了解，又能给平台带来更多的现金收入，达到一个双赢的目的。

3 使命召唤再次刷纪录

《使命召唤：黑色行动2》的销售记录毫不意外地又一次刷新了多项纪录。包括15天内获得10亿美元收入。据计算，它的收入已经超过了2012年前10排名卖座电影的票房总收入。

4 Win8漏洞多，正版免费玩

在微软推出Windows 8以后，不少安全漏洞被发掘出来。其中最福利的就是有黑客能将Win应用商店里的试用软件变成正版。甚至有诺基亚的员工在自己博客上贴出下载免费完整版游戏的方法。

5 2012 WCG中国大赢家

2012年世界电子竞技大赛在中国昆山举行。最终，中国代表队以3金2银2铜的成绩成为了电子竞技比赛的大赢家。

6 NASA游戏两连发

美国航天局最近在“脸谱（Facebook）”网和苹果应用商店连发了两款游戏。游戏在美国已经是非常受欢迎的媒介。NASA认为游戏是他们宣传最新航天科技的非常好的公共宣传渠道。

www.zzahz.com 杂志爱好者













7 耐克运动概念游戏

耐克发布了“世界首款基于玩家日常运动的游戏” 《NikeFuel: Missions》。这款游戏需要用到耐克推出的Nike FUEL Band（电攻2012年3月后勤组曾介绍）。通过跟踪用户的运动状态影响游戏中的角色状态。

8 4.2亿元私服案判决

一起涉案金额高达4.2亿元的传奇私服案最近由沈阳高新技术产业开发区人民法院判决。作出的处罚包括对单位的200万元罚款。对主要被告人有期徒刑三年，缓刑五年罚金150万元的处罚。其他被告人被分别判处一年六个月至三年，缓刑并处罚金的处罚。

9 细胞分裂上大银幕

育碧决定将《汤姆克兰西的分裂细胞》游戏改编成电影。除了金牌编剧Eric Warren Singer加盟，他们还请到了当红影星Tom Hardy（参演《盗梦空间》，《蝙蝠侠黑骑士崛起》等）出演主角。

微 夕阳产业网吧连年萎缩

由文化部发布的信息，截至去年，全国共有网吧14万左右。连锁率40%。终端保有量为1152万台，同比下降19%。

微 又一个倒下的烈士THQ

著名的游戏公司THQ在2012年底宣布破产。它制作过包括《暗黑血统》、《英雄连》、《黑道圣徒》、《地铁》和《国土防线》在内等多个系列的优秀游戏。这家公司的管理层主动采取措施，申请破产，以此确保公司有更大的可能被收购。已经有包括育碧在内的多个游戏厂商有意收购它旗下的工作组。它们正在制作中的新游戏应该会继续开发下去，依然有很大的可能会被制作完成。

10 兵王跨年大派送 人人可得1200元现金券

正月开岁，二月纪香，随着2013的到来，2012末日传说随之破灭。在新的一年里，由巨人研发、中青宝运营的魔幻混国战网游《兵王》正式拉开“跨年大派送”活动序幕。玩家升1级就送12元人民币，官方承诺百分百提现，活动长期有效。

活动期间，玩家升一级即可获得12元现金券，到100级总计可提取现金券1200元，100级解封后，玩家可一次性提为现金。具体规则为：前100名角色将现金券交易为人民币，官方交易平台保证财产安全；后100名角色每一元现金券可提取30赠点。除此之外，从60级开始，每次封印解封时玩家还可获得额外的赠点福利，与当前累积的现金券挂钩。

《兵王》敢举办如此大手笔的“赔本”活动，1200元人民币真送还是假送，让我们拭目以待。

11 光荣使命曝抗日剧情

多年来，曾有不少抗日题材的游戏推出，但如今却大都走向边缘。目前，虽然国内每年都有不少游戏被开发出来，但关注这个领域的产品并不多。中国首款军事游戏《光荣使命》最近爆出后续版本中的抗日剧情，以此种方式表示纪念。

《光荣使命》系列化全新力作《光荣使命》1.5官方对战平台首测正在进行，后续版本的内容也受到玩家的广泛关注。在后续的版本中，玩家不但可以领略现代战争的魅力，还可以跟着任务剧情一起回到二战时期的上海，抵抗日军的入侵。目前，相关版本及PVE关卡等正在研发制作中，广大《光荣使命》玩家将在今年体验到全新的游戏内容。

www.zzazz.com 杂志爱好者


小伙子打得人都虚脱了，这眼神和僵尸没区别

最不健康游戏记录

吉尼斯世界纪录包含很多超级变态的条目。最近“连续玩游戏”时间最长的纪录被一位来自澳大利亚的玩家以122小时的《使命召唤：黑色行动2》打破了（也就是将近5天5夜）。曾经有玩家为了挑战连续多小时的游戏时间而猝死。所以吉尼斯委员会规定每玩1个小时游戏，玩家可以休息10分钟。也可以选择把游戏时间累积起来。连续玩七八个小时然后小睡。

X：珍惜生命，切勿模仿。连这种世界级的选手的都不得不在挑战纪录的同时休息一下，普通玩家更要注意保养了。

充饥的手机

2012年的末日传言还让人心有余悸。人生可真是前途未卜，随时可能被困在陌生的地方没有食物来源。这时候，如果你有一台iPhone，并且装配了这个手机保护套，就可以有更多存活下来的机会——只要把它吃掉。



手机经常被摆放在复杂的环境中，比如蹲坑时掌握使用。如果真要吃，不会脏吗？

这只名为“生存”的日式煎饼口味iPhone手机外壳售价仅须48 美元。它不仅能给手机提供常规的抗摔耐磨保护，还能在关键时刻给人提供应急食物。



X：我的手机吃起来嘎嘣儿脆，煎饼味。


可以和生鱼一起吃……更加美味！

X：不是我不想挑灯夜读，寒冷的晚上饥饿难耐啊，还是把台灯吃了吧。啊呜。

实用“食用”台灯

这并非台灯设计概念，而是上市销售的商品。这些台灯用蔬菜和海藻中提取出的凝胶制作，是一款可以食用的台灯。这些台灯的主体质感就像软糖一样。

不过它的食用方法并不是张口即食。吃之前要把内部的电路拆卸下来，并把台灯浸泡在水中，使其软化。这款台灯有四种不同的水果口味，能提供人体所需要的能量。


吃下台灯可以获得高热量的体力补充。

金币存钱罐



砖块有两大系列六种式样，每一种在游戏不同场景里出现。

还记不记得，小时候玩玛丽兄弟的时候，小人儿蹦着蹦着撞碎各种问号砖块？现在有公司推出了高仿版本的砖块储蓄罐。

这种砖块存钱罐还有隐藏的发声设计。当你往里面投钱的时候，它会发出经典的《超级马里奥》游戏音效，包括“哆哆”的撞击砖块的声音和“叮叮”的弹出金币的调子，还会有下水道和咯屁时的幽默配乐。

X：顶出个大蘑菇多好。

手柄式按摩



玩家对游戏手柄的用途非常熟悉。长时间握着手柄玩游戏，难免会有腰酸背疼。现在日本有一位医师发现了解决长时间握着手柄导致腰酸背疼的最好解决方式——手

杂志爱好者

柄按摩。他表示，手柄的设计对人体脊柱以及臀部周围的肌肉贴合度很高，无论是Xbox的手柄还是PS的手柄都可以用来缓解肌肉疲劳。令人惊奇的是，所有手柄按摩的手法是一致的，唯一的区别是对被按摩者来说，会有不同的力度触感。

X：如果是带马达的振动式手柄，按摩起来是不是更加给力呢？又或者有别的更神奇的用途？不解。

扭曲心灵的批卷游戏

做学生的玩家都有过试卷被老师挑刺的惨痛经历。现在出现了一款让玩家扮演阅卷老师的游戏。试卷的分数从100分往下扣，低于70分你就能对学生的心灵造成重重一击。你也就赢了。找出学生的错误越多，你能获得越多的金钱奖励。

不过这游戏是基于英文语法校对，所以玩起来还有语言门槛。

X：受精神摧残的人们啊，抒发情感，回馈社会的好机会来了。


这个游戏的目的就是让阅卷人把做题人都改成渣渣

手机当扑克打

早有高富帅买来五十多台苹果机，一机一张牌当扑克打。现在，为了帮助那些阔气的朋友。苹果应用商店出现了一款名为“BLOD Poker”的应用。这款应用可以把手机更好地变换成纸牌。除了直接显示牌面，自动洗牌之外，它还有镜面模式等暗牌内容。这个app不贵，仅需2美元，贵的是手机。


两个手机一个平板就是一副好牌

X：真正的高富帅用iPhone 5打牌，都是直接把手机往桌子上“啪啪啪”摔的，一点都不会心疼。

盯梢圣诞老人

一年一度的盯梢圣诞老人活动在北美防空联合司令部的指挥下有条不紊的举行。2012年的圣诞老人面临了有史以来最严重的跟踪。一款发布在多平台上的应用时刻更新圣诞老人出没的信息。北美防空联合司令部使用雷达、卫星、Santa Cam和喷气式战斗机四种高科技追踪圣诞老人，天网恢恢，不管圣诞老人流窜到哪里都逃不出司令部的手掌。


这款游戏应用横跨iOS、Android、Windows8等多个平台。追逐圣诞老人真是一件相当、相当严肃的事情。

X：为人民服务真是需要牺牲隐私的觉悟啊。

CS打出医学奖

中国医师协会主办的“微创技术技能竞技赛”中获得第三名好成绩的某外科主治医师最近笑谈自己的经验：他求学时曾是CS的高手玩家，熟悉了游戏的图像和操作，练就了又快又稳的一双手。微创手术的某些方面与游戏类似。游戏对他的职业发展有一定帮助。


这位医生想必用手术刀的功夫了得。

X：这位医生无论是拼刀局还是端狙击枪的发挥一定都异常稳定。

手感超好的泳衣

一款泳衣除了外貌亮丽，材质舒服之外，“手感好”也是很重要的一个评价标准。时尚服装公司Black Milk最近推出了以经典游戏机造型为蓝本的连体泳衣。巧妙的设计技能突出穿着者的身材，又能紧紧抓住游戏迷的眼球，还有多种颜色可以选择。


成熟版本模特


小清新版本泳衣

X：冬天到了，春天还会远吗？春天到了，夏天还会远吗？夏天……咦怎么流鼻血了。

www.zzaihao.com 杂志爱好者

编：X先生
美：咖啡

X 游戏 光片



死在空旷空间

预计2013年2月上市的经典恐怖游戏《死亡空间3》最近更新了游戏信息。与前作“逼仄”的室内恐惧不同，本代游戏将会有户外的场景出现。同时也将出现更加大块头的怪物。



冬天是我的盟友

初步预订在3月上市的即时战略大作《英雄连2》故事线发生在苏德之间的东部战场。游戏中可以见到大量雪景。由于它采用了全新的图像增强技术，将会出现冰窟窿吞噬坦克等非常棒的动态战场效果。





横版暗黑破坏神

世嘉出品的《洞穴（The Cave）》横版过关游戏将会在2013年头上和大家见面。这款横卷冒险游戏给人似《暗黑破坏神》的精品感觉。这两幅图让人回想起暗黑2的选人画面以及商店。

www.zzabc.com 杂志爱好者



微观战术星际战争

由《EVE》的开发商CCP制作的大型射击类网游《DUST 514》正在持续测试。从测试中得知，载具战斗也是其亮点之一。如果星际飞船级别的宏观战斗和单兵作战的微观战斗可以联动——那就是无限的遐想空间。

枪炮与乐队

一款名为《乌鸦（Raven）》的游戏将在2013年发布。它是一款惊险的快节奏冒险游戏，主要情节围绕着一个艺术品大盗展开。染指艺术的雅贼总是给人强烈的违和感，就像这摆在小提琴盒子里的手枪。





永远的切尔诺贝利

一款名为《核子联盟（Nuclear Union）》的角色扮演游戏将在今年出现。它讲述核战后的辐射世界。故事发生地点在俄罗斯，很多场景无疑是直接照搬了切尔诺贝利核电站事故后的经典照片。

看着我，看着我的眼睛

这个人物并不是静态照片，也不是固定动画，而是史克威尔的夜光引擎制作的实时模型。也就是说，这个妹子的肤色、鼻梁高矮、瞳孔大小、睫毛长短都可以被随意调整，立即看见变换后的效果。真是为以后的I社游戏着（zhuo）急啊。



www.zzhz.com 杂志爱好者

蓄意车祸

《燃料过量》是一款战术动作竞技游戏。赛车场就是角斗场。计算自己的车速和对手的相对车速非常重要。平常在马路上憋屈的路人一定会喜欢。





看图给钱

《星际公民》游戏开发使用一种全新的模式。开发者定期发布制作进度和成果给大家分享，依靠给出几张游戏设计图纸向公众募集开发资金。其他敛财手段还有预售游戏中的飞船等虚拟装备。目前它已经筹集到超过七百万美元的资金。



中土世界的三条路

《中土守护者》是一款主机平台的MOBA游戏。虽然主机DOTA对战类的游戏大家并不熟悉。但这款游戏精致的声光效果和“指环王”的奇幻美术风格还是给玩家留下了好印象。它移植PC平台的前景暂不明朗。



像素级别的火爆画面

一款名为《迈阿密热线》的小游戏突然之间火了起来。它的画面底子非常差，几乎是二十年前的硬件都能跑的水准。但用心的精良制作却仅仅用这样简单的素材就打造出了媲美一线大作的火爆游戏画面。游戏大小166mb。对电脑配置完全没要求，复古玩家一定会喜欢。

www.zzahz.com 杂志爱好者



双“舰”合璧

和《坦克世界》同出一门的免费大型军事网游《战舰世界》最近放出了更多截图。虽然它详细的战斗方式还不确定，但可以推测这是一款强调团队协作的网游。除了战列舰巨炮对轰之外，也会有航母、驱逐舰甚至后勤舰只配合出现。



有脑与无脑

一款名为《腐烂都市》的游戏被宣传成僵尸版本的侠盗猎车手。玩家可以在游戏中自由驾驶，组装装备对抗僵尸。保护人民或者欺压百姓的道德选择也可以自由作出。它的复杂内涵将会把僵尸的无脑和玩家的有脑完全对立起来。

眼见为虚

一款名为《最后的王冠：圣岛捉鬼》的另类游戏展示了一种全新的玩法。游戏中，玩家将使用一台DV设备来拍摄各种超自然的现象。时而真实时而虚幻的感觉给玩家心理带来很大压力。





勇往直前

《使命召唤9：黑色行动2》中有任务回到冷战时期的阿富汗荒漠，老梅森和阿富汗游击队驾驰着战马向前苏联军队的阵地发动冲锋。这是玩家首次在这个系列的游戏中享受到骑马的体验。

www.zzahz.com 杂志爱好者





Win8新操作

Microsoft帐户

◀ 传说中的Win8的通行证。你可以用它来登陆任何Win8的设备，将你的桌面背景、头像、网络设置、邮件、联系人和Skydrive等在你所有设备上保持同步，无需重复设置！



断点续传

► 在Win8中，复制功能将被赋予新的功能。你可以在复制进度条下进行暂停、恢复和停止的操作，更方便快速、有选择地完成文件传





真·同步

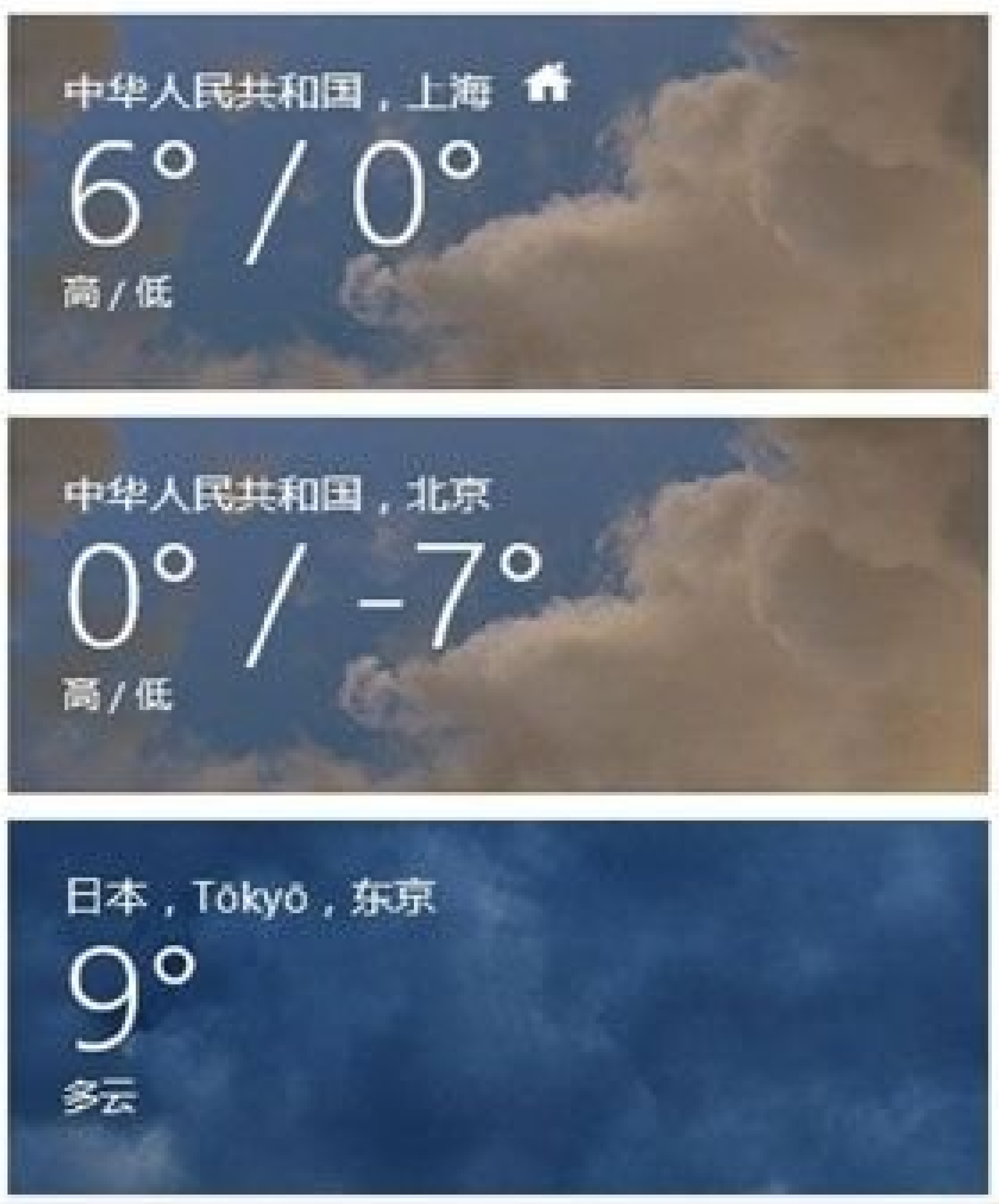
◀ 使用Microsoft账户登录运行Windows 8的不同设备时，就可以在多台 Windows 8 电脑之间同步你的个性化设置，邮件、输入法选项、网页浏览记录，甚至是应用游戏的进度也没问题，童鞋们，游戏进度啊！！！

www.zzahz.com 杂志爱好者

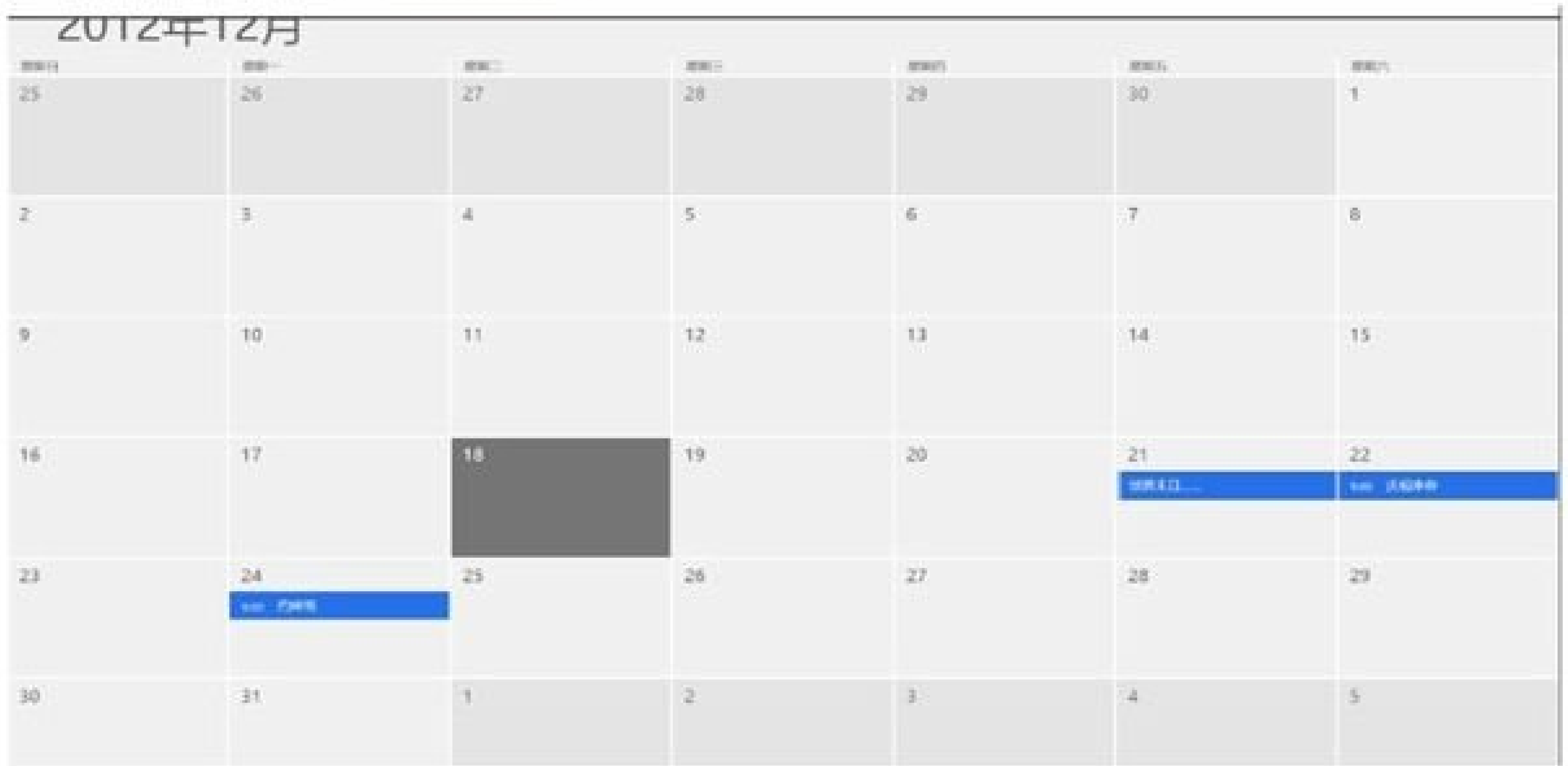


啥都可以放到“开始”

▲ 例如，Win8 可以将正在看的视频固定到“开始”屏蔽，开机就能直接看，不用进入应用一个个找。这样看片的时候，每天省下的时间，就可以多开一集了。



应用推荐 日历

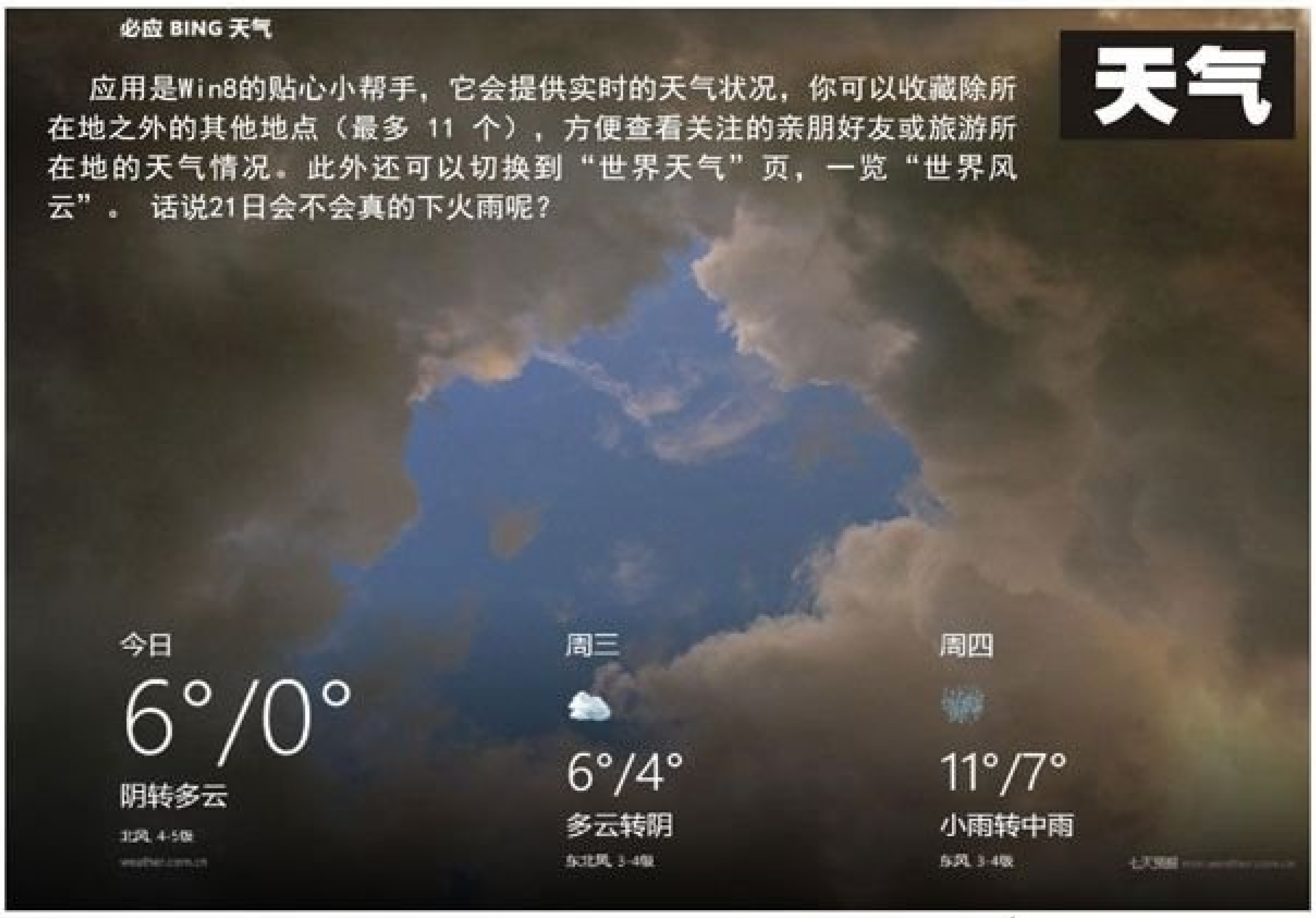


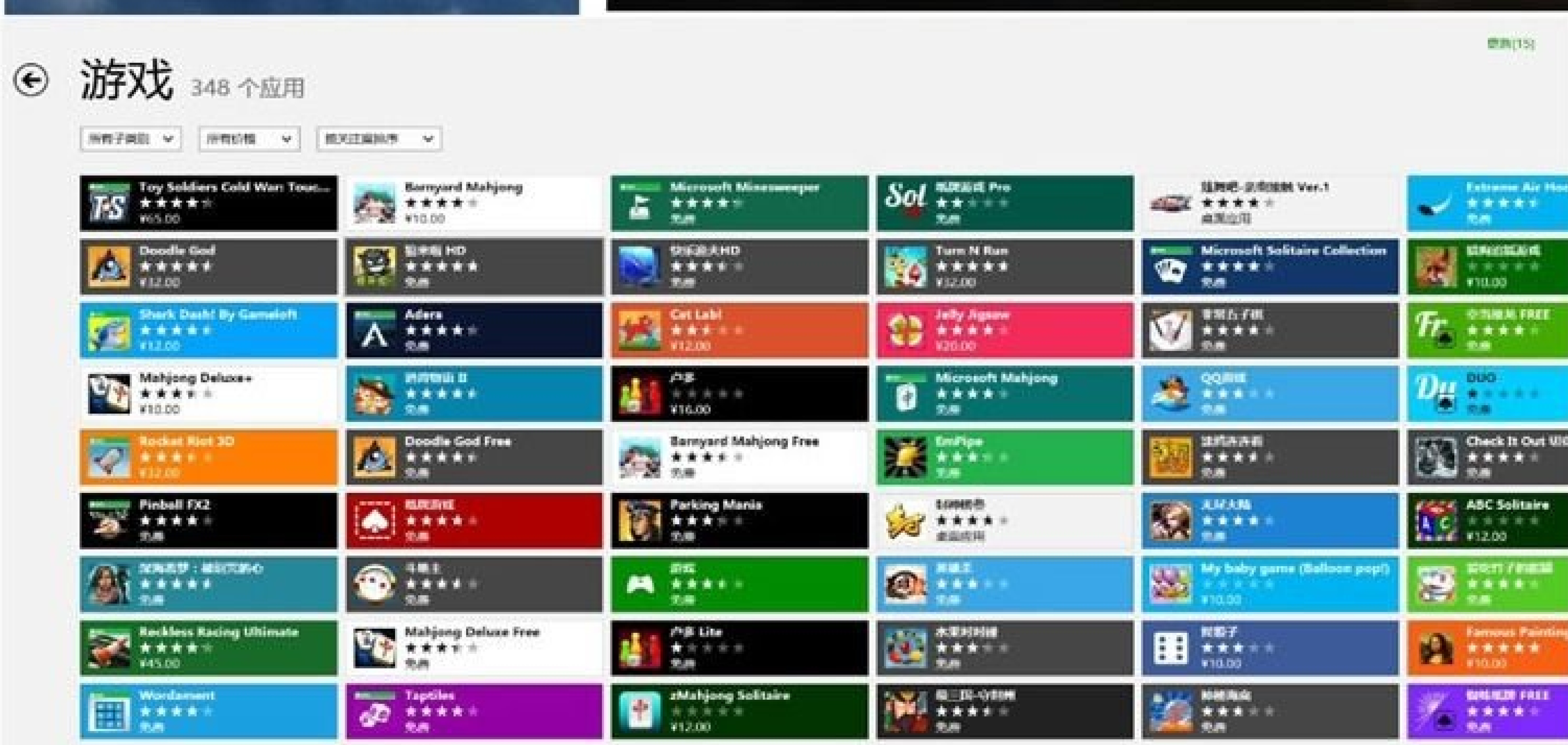
▲ 在 Win8 中，有一个鲜为人知的贴心小管家——“日历”应用，它除了基本的日历功能外，还可以清晰的展示生活日程、易于回顾未来和过去的事件安排。同 Windows Phone 相似，在锁屏和开始界面下都可以看到日程安排，而且会有事先提醒，告别拖延症就靠它了。

天气

必应 BING 天气

应用是Win8的贴心小帮手，它会提供实时的天气状况，你可以收藏除所在地之外的其他地点（最多 11 个），方便查看关注的亲朋好友或旅游所在地的天气情况。此外还可以切换到“世界天气”页，一览“世界风云”。 话说21日会不会真的下火雨呢？





◀ 开始界面下的“游戏”应用是Xbox和PC的游戏应用商店，无论你是喜欢快节奏的动作类游戏、稀奇古怪的智力游戏还是加入了新的情节的老游戏，你都绝对可以找到一款适合你的游戏风格的游戏。

www.zzahz.com 杂志爱好者

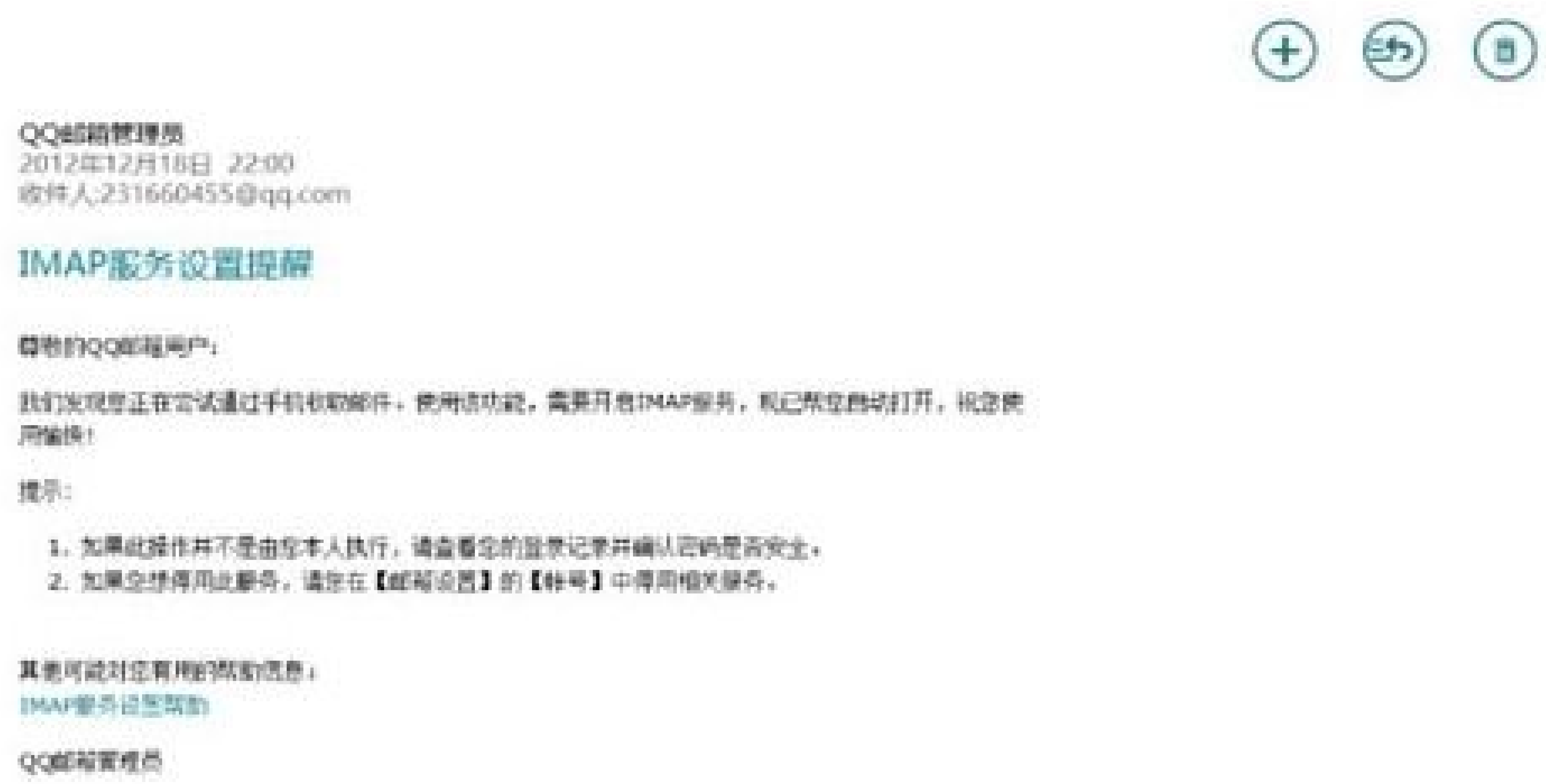


应用介绍：邮件管理

邮件对我们来说不可或缺，注册网站、论坛账号、收发邮件，这些都是我们不可缺少的，而且好多人也不止一个邮箱，那么管理邮箱有什么好的办法呢？很简单，使用专门的邮件客户端就好了。下面介绍下Windows 8自带的邮件应用。

在安装好Windows8后，默认就给我们装上了邮件这个应用。





如果在创建Win8账户时使用了Microsoft账户的话还会默认将我们的账户登录呢，进入界面后会发现邮件这个应用十分简洁清秀，没有多余，花哨的东西，利用色块将屏幕分成3份从左到右分别是账户切换和信箱切换，邮件选择，邮件内容和操作，没有广告和菜单之类的东西。

额，是不是太简单了？反而有种无从下手的感觉？

选择邮件客户端的理由之一就是不用登录网页随时盯着，只要有邮件来了就会有相应的提醒，但是不会创建账户这些都谈不上。让我们从零学起，先将自己常用的一个邮件账户建立起来。

玩过Win8的朋友其实早就知道了，玄机就藏在边边角角中，用鼠标滑动屏幕右侧就出来了，选择设置，



于是出现了账户这个按钮

点击它，看到右边就有了添加账户了，只要输入你的邮件账户名和密码就OK了。





经历过短暂的同步过后邮件就会过来了，这样只要开启 Windows 8，如果有新邮件就会出现提醒，进入开始屏幕后通过动态磁贴还能显示出内容和未读邮件数量，如果不想要也可以通过右键单击这个应用关闭动态磁贴来关闭提示。

不得不说，邮件应用真是多邮箱用户的福音，允许添加多个邮箱，例如163邮件、QQ邮件、Gmail、搜狐、雅虎等，对于自家的Exchange的支持也不在话下，帮大家把工作生活管理的井井有条。

www.zzahz.com 杂志爱好者



由于是Windows自家的应用，在邮件应用中也有些专有的便捷操作呢。在开始屏幕中的许多应用界面中选中文字，按 Win+H 就可以快速分享到邮件上了。

不仅仅是快速复制文字，打开查看照片的应用，右键单击照片，按Win+S就可以快速将照片作为附件上传了；不仅是本地的文件，还可以通过Skydirve直接发送在网盘中的文件而不用将其下载下来，方法还是 Win+H ，超方便的。



◀ 其实用邮件客户端的理由之一就是可以管理多账户，十分方便，在客户端中可以快速切换账户，不用跑到网页上再登陆输入密码等。打开邮件应用，右键单击账户，就可以选择将其发送到开始屏幕。

实用小技巧 快速启动任务栏程序



▲ 非常简单，按下Win+1、2、3、4、5......这几个快捷键就可以启动任务栏上相应的程序。如果程序已在运行，则切换到该程序。 例如任务栏中第一个程序是 IE 10，按下 Win+1 就会启动 IE 10，以此类推！Windows 7同样适用。



www.zzahz.com 杂志爱好者

游边戏外 :编：X先生 :美：哈秋

新纪元游戏幸存档





小强就是俗称的蟑螂。它是一种非常顽强的生物。蟑螂是这个星球上最古老的昆虫之一，曾与恐龙生活在同一时代。它们可以生活在野外或室内，繁衍于任何条件艰苦的地方。化石证据显示，原始蟑螂约在4亿年前的志留纪出现于地球上。亿万年来它的外貌并没什么大的变化，体扁平，黑褐色，通常中等大小。小强体内类似人类血液的体液没有血压，不会流过动脉的。这也是为什么小强的头被砍了，断头的地方不会飙血，因为没有压力。而正因为此，没有了头过后它们也不会死得像人类那么快。它们还有足够的时间来让断头的伤口愈合。除此以外，小强是不需要通过头部呼吸的，它们的体液也不会循环氧气。小强身上有备用脑。蟑螂在全身上下都有神经节，大量的神经细胞，这些物质使它们得以移动，对危险的情况作出反应。所以没有头的蟑螂也能活很久，几个星期之后它们会死掉，死因是——极度饥渴或者伤口感染。更变态的是，除了没有头的蟑螂能活，没有身体的“蟑螂头”居然也能活。有无聊的科学家把蟑螂头细心切下来，然后泡在专门调配的营养液里，然后放在适宜的温度下观察，得出结论是只要细心照料小强的脑袋，它们居然也能活得很长久。这实在是太重口味了。不出意外的话，它们能在核战争后幸存，也许彗星撞地球也不能灭绝它们，寒冷和酷热对它们来说只不过是春风拂过脸庞。如果说真经历了世界末日，蟑螂是最有可能幸存下来的生物。

在游戏的世界里，也有着各种各样的“小强”角色。无论是经历挫骨扬灰还是核战天灾，他们都能够坚韧不拔地继续生存下来。我们不妨来看看，在末日之后，有哪些游戏角色最终有可能幸存下来。



游戏小强
杰森·布罗迪
Jason Brody
生存能力：★★★

源于游戏《孤岛惊魂3》中的主角。在一个人性已经泯灭的孤岛上杀出一条血路。他是双鱼座。杰森在游戏中渐渐的习惯使用暴力，认为它是有乐趣的。在游戏末尾，杰森被割去了他左手的无名指。这和刺客信条中Altar Ibn-La'Ahad的手指情况是一样的。虽然是一个平凡的人，但依然有着强大的生存欲望和生存能力。



生存特技

狩猎：杰森善于在野外捕杀野生动物，也可以剥下它们的外皮来制作衣帽、包括和皮套等装备。虽然身上携带数量有限，但他依然是一个出色的猎人。

苍鹰能力：杰森的远距离射杀和移动能力较常人更强大。

鲨鱼能力：杰森的近距离突袭和治疗自愈能力超凡。

蜘蛛能力：杰森有独特的潜行不被发现和野外荒岛生存能力。

折腾：在不同的人物和势力之间倒腾。总能寻求到最佳的生存方案。



善于应对毁灭方式

低层次的文明倒退和文明脱节。

交通瘫痪的闭塞世界。

人类文明习俗崩裂后的原生态环境。

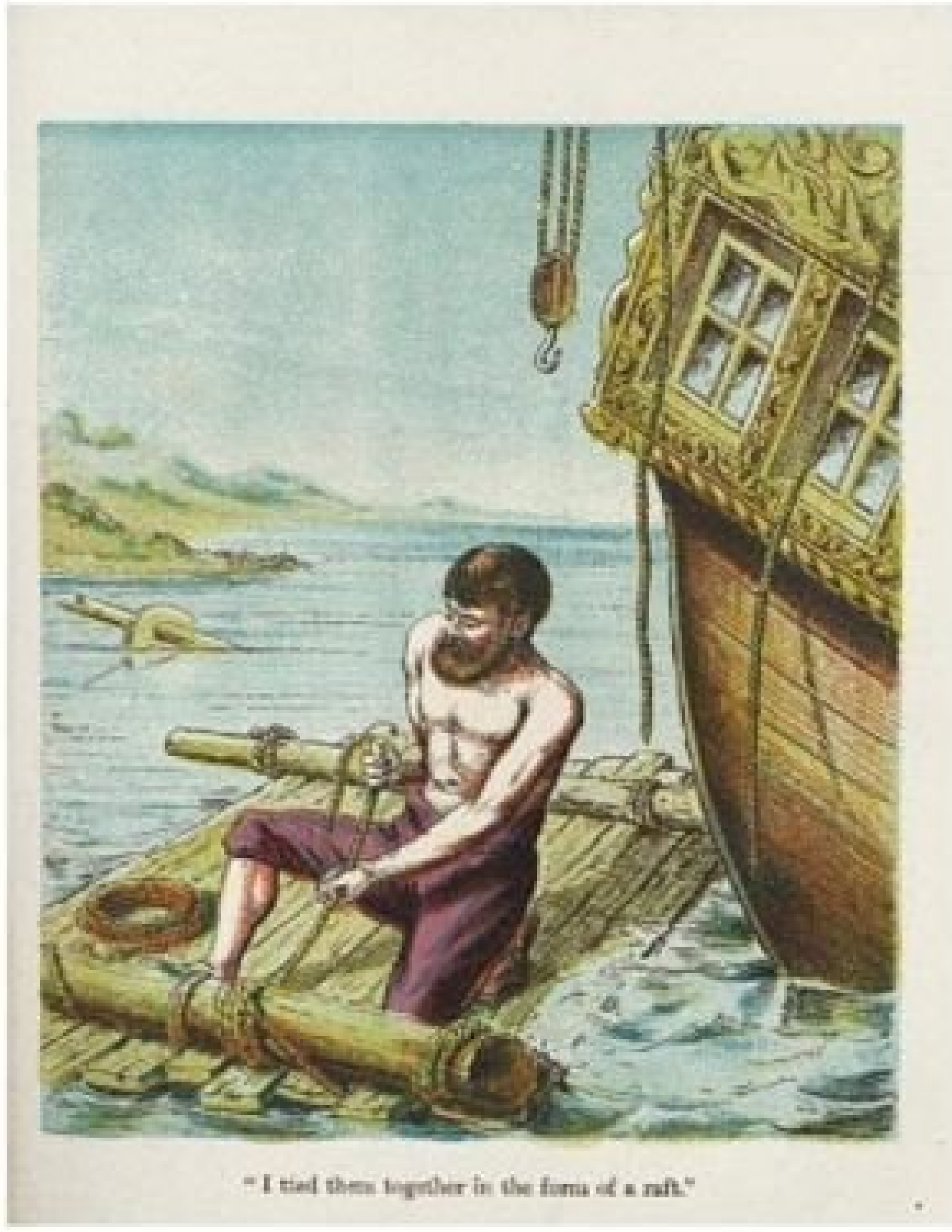
物资短缺的贫乏社会。

周边乱入
荒岛余生



www.zzzhz.com
杂志爱好者

电影《荒岛余生》讲述的是关于一个联邦快递公司员工在南太平洋上空遇难坠机流浪到荒岛的故事，该故事与《鲁滨孙漂流记》十分类似。该片的标语为“在世界的尽头，他开始了他的旅程”。主演汤姆汉克斯。主角在荒岛上一个人求生虽然不用面临其他人的危险，但心理压力和生存的艰难同样非常严峻。



"I tied them together in the form of a raft."

鲁滨孙漂流记

鲁滨孙漂流记（又译作鲁滨孙漂流记，直译作鲁滨孙·克鲁索）是一本由丹尼尔·笛福59岁时所著的第一部小说，首次出版于1719年4月25日。这本小说被认为是第一本用英文以日记形式写成的小说，享有英国第一部现实主义长篇小说的头衔。它几乎也是所有荒岛求生系列故事的鼻祖。



源于游戏《使命召唤：黑色行动》。作战经验丰富的老兵，在朝鲜战争中就已经崭露头角。参加过刺杀卡斯特罗行动、越南战争等，杀掉1代BOSS德拉戈维奇后，越南战争结束，他被调入CIA中，继续从事秘密作战，后来退休，1979年生子，名为大卫·梅森（Divad Mason），1986年CIA召唤梅森去解救伍兹所在小队，历经九死一生，始终坚挺不倒。

在续作回忆中依然出现，虽然有可能被自己的队友误杀，但在玩家心目中依然是打不死的小强。



生存特技

特种兵基础训练。
善于使用各种武器和载具。
能辨别战场上敌人的子弹方向和榴弹所处位置。
中弹后眼眶流血，但只需要在掩体后喘喘气就能缓过来。



善于应对毁灭方式

第三次世界大战。大范围军事冲突。

在第二次世界大战结束时，世界人口少了将近2.5%。超过7,000万人被杀，2,000万人死于饥饿。最让人心碎的是，平民在死亡人数中占了将近一半——再一次启示人们，战争不仅仅是国家和军人的事情。

自从二战后，科技的迅速发展是大家有目共睹的，这也为假设下一次全球性“传统战争”——指没有核武器的战争——的发生提供了基础，而这次战争如果发生，将是天启性的。游戏里所提到的技术都可能被运用到战争中来，自动化杀人机器，军事中的纳米科技等。一些好战，或者积怨已久的国家可能会使出生化武器，生化武器会导致不计其数的人的死亡。并且正如二战一样，食物也能被用作武器，因为战争期间农作物产量会大幅下降。

周边乱入 实用生存套装



常人无法经受特种兵的生存训练，但是凑齐一套生存装备并不困难。甚至有热心的店家在网上推出成套的生存套装。枪械之类的管制物品我们暂不考虑。其他的好东西看看也可以过把瘾。其中包括的主要有清晰侦查的望远镜，让你躲避远处的威胁；大型的背包和户外设备让人度过恶劣的天气条件。净化水的设备，维持生命的基本需求等等。



www.zzahz.com 杂志爱好者

源于游戏《辐射3》。地球上发生的核战争导致了地表的荒废。世界上有巨大的变异昆虫、异型，邪恶的盗贼和奴隶贩子等恶势力。人类在地下避难所生活、生育、死去。其中一间叫做101避难所的地方被誉为废墟中的珍宝。101避难所始终守护着它的幸存者。

玩家扮演的角色“孤独流浪者”出生在2258年。当时的世界已经是一片狼藉的后核子世界。当他长大成人后，将会不得不面对荒芜一片的危险世界，并且想方设法接受自己的使命，改变自己的命运。在辐射3的时间流程中，他走遍了世界的各个地方，做出了自己的终极选择。



生存特技



抗辐射。

善用各种枪械。

心灵手巧，对无数种高端装备的制造工艺和装备使用有着特殊的特长。

善于学习，可以精通医学、科学、潜行、修理、机械、爆破、近战格斗、短程枪械、异族语言、设置陷阱、能量武器操作、开锁和人际交往等各种重要技能。



善于应对毁灭方式

核毁灭后的世界、高污染的世界。

冷战很早以前就结束了，但是核的阴影仍然笼罩在人类头上。实际上，最坏的还在后头呢。关于核武器，最恐怖的并不是它巨大的威力，而是制造核武器的技术。更多的国家掌握制造核武器的技术只是个时间的问题（伊朗和朝鲜就是现在最好的例子），而最大的威胁在于，处于信息时代的我们要想得到制造核弹的技术比过去容易了很多，不仅是作为政府的主体，甚至是个人也有可能得到。

从理论走向实际，最困难的可能是搞到浓缩铀——毕竟说起来容易做起来难。但是一旦分子自组装的纳米时代到来，浓缩铀的获得可能就和用微波炉加热食物一样简单。

有了之前的内容作为基础，现在我们可以讨论需要多少颗核弹才能毁掉整个人类文明。有模型显示，100颗15千吨级的核弹就能让地球进入“核冬”。核弹的初爆破和随之而来的辐射，根据目标位置的不同，可导致300万至1600万人的死亡。而之后的“核冬”，幸存下来的人类会经历至少10年的大饥荒，光饥荒这一项就能导致几十亿人口的死亡——这时候不管剩下多少人，人类文明的辉煌都已经是过去的事了。

周边乱入 末日避难所



在世界各地，无论是个人自建的，还是机构组织设计的大大小小的避难所不计其数。其中有不少是专门针对大型灾难——例如核战争而设计的超级掩体结构。特别是冷战期间，为了防备可能到来的两大阵营核战爆发，全世界各地的地下都有公开或者秘密的大型掩体。

Vivos公司称他们正在建造一个四通八达的避难所网络，以供人类在未来可能发生的全球毁灭性自然灾害(或人为因素)造成的末世中长期生存下去。这些掩体/避难所位于莫哈威沙漠的地下。为保证这避难所中居民们的舒适生活，他们确实花了很多心思：整个避难所中有多种设施，比如健身房，甚至还有一个监狱！每个独立的家庭单元中有电视、厨房和洗衣机，可以住4人，即一个家庭。这个避难所的宣传收费标准是每个成年人5000美金，真不贵。



游戏小强

里昂·史考特·肯尼迪

生存能力：★★★



虽然年纪渐长，但是身材依然保持良好。

源自游戏《生化危机》系列的人气主角，有着传奇的经历。第一次出现是一个什么都不懂的菜鸟警察，在错误的时间走到了错误的地点。

而后的日子里，作为主角的他越来越成熟帅气，获得了广大粉丝的喜爱。

生存特技

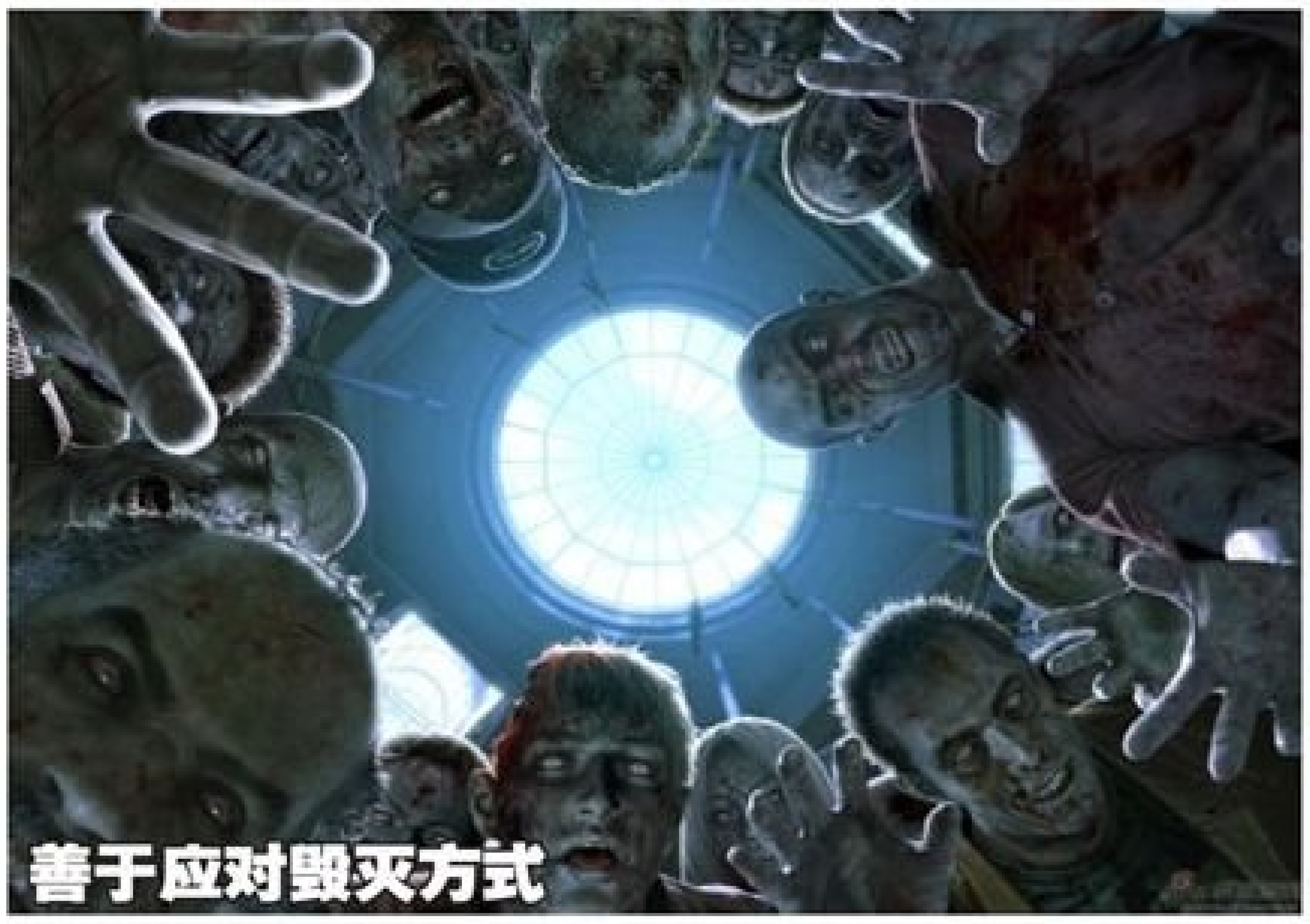
除了常见的僵尸，里昂也擅长对付极端的变异体

面对僵尸憋住不射击的超强忍耐力。

面对僵尸憋住不呕吐的超强忍耐力。



www.zzazhi.com 杂志爱好者



僵尸入侵，生物武器泛滥。

2005年，Ray Kurzweil 和 Bill Joy 在《纽约时报》上发表了一篇社论警告称敏感科学信息正被暴露在普罗大众面前，并有可能被投机分子利用。这篇社论是对2005年美国卫生部和人类服务部决定在基因银行（GenBank）线上数据库上发表1918年西班牙流感完整基因组信息的回应。“这种做法太愚蠢了，”他们写道，“[西班牙流感的]基因组从本质上来说是种自然界的武器，曾造成了大规模的破坏。我想没有哪一个负责的科学家会主张将原子弹的精确设计公开发表吧，而揭露病毒基因序列的做法更是危险。”

不过他们的警告在当时被完全忽略了。

今年5月，《自然》杂志刊登了一项实验，实验内容是“如何将禽流感病毒修改成能在人类中传播的形式”。如果你感兴趣的话，所有的实验信息，任何细节都可以在《自然》上的这篇文章里被找到。这是一个正在扩大的威胁。信息时代的来临和生物科技革命几乎是同时发生的——这样的敏感科研信息被人（或者国家，团队，组织）利用，不管是有心还是无意，制造成了超级病毒，这也只是个时间问题。到那个时候，我们可能根本找不到解药，病原体会有超强毒性，并且100%致命。

随着人们对基因工程和病毒技术的掌握越来越彻底。生化武器的威力将很难被控制在一个合理的范围内。



源于游戏《鬼泣》系列。但丁是传说中魔界黑暗骑士斯巴达的次子，拥有一半人一半恶魔的血统。鬼泣系列的男主角。大衣、黑白双枪和一把大剑是但丁的特征。但丁的性格不羁，为人处事经常按着自己的性子来，无论与什么人说话都带有强烈的冷嘲热讽意向。虽然但丁没有以成为杰出英雄为自己的终生目标，但他还是开了一个名为“Devil May Cry”的雇佣性事务所，做着斩妖除魔的工作，有着叛逆大剑与黑檀木白象牙双枪的陪伴，但丁出色的近身与远程攻击让与他交过手的恶魔们闻风丧胆。





异乎寻常的帅气动作。
大刀。
双枪。
半神的生命

善于应对毁灭方式

末日审判的降临

周边乱入

圣斗士五小强



如果是把小强的范畴推广到神话领域，那就不得不提到圣斗士的几位打不死的小强。这些角色在动画中演绎了倒下必然爬起的过程。无论是哪个神犯难，女神的圣斗士总能坚持挑战到最后。海王也好，冥王也罢，所有想要毁灭世界的阴谋都不可能得逞。死了也能继续为了爱而战斗。

www.zzahz.com 杂志爱好者



源自游戏《质量效应》游戏中主角约翰・薛帕德（John・Shepard）组织自己的精锐小队来进行各种战斗。随着游戏剧情的推进，将会有各种不同外星种族的成员加入。薛帕德长官在指挥能力和作战能力方面的出色表现让他在重重危机之中生存了下来。对于超级外星机械生命收割者的战斗最后阶段，薛帕德面对有机生命和机械生命之间的对决做出了自己的努力。

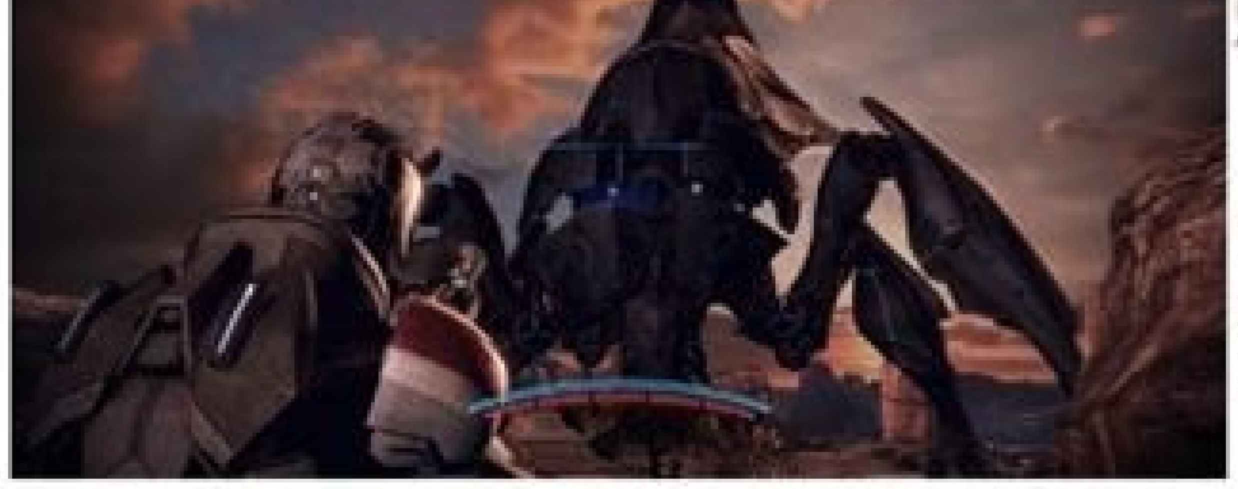


多职业发展，指挥能力，入侵电脑，枪械统御能力，变异超能。

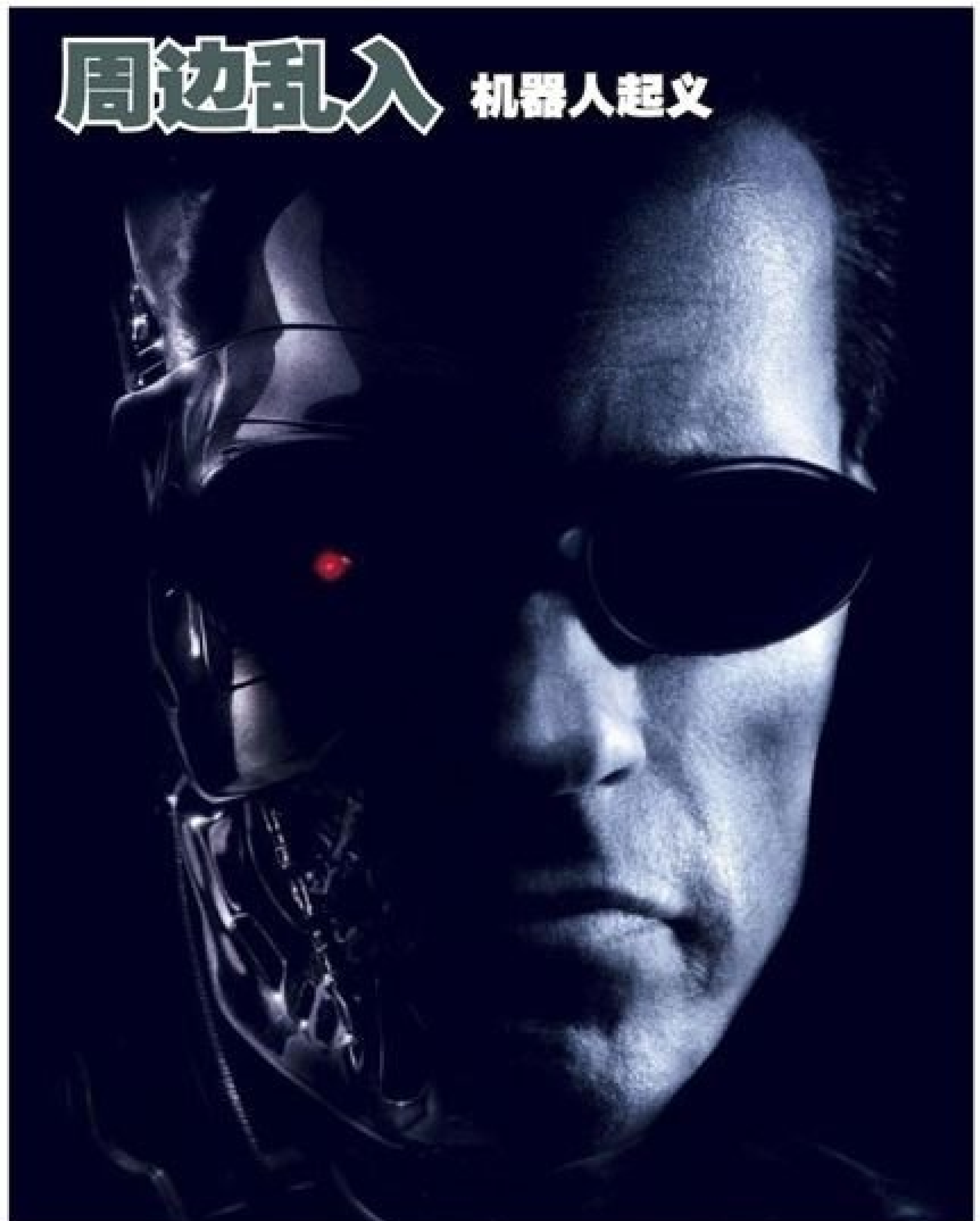
善于应对毁灭方式

Ai机器人起义，远古外星人入侵，星级文明隔离。





机器文明和生物文明的差别巨大，能否共存是一个难题。



《终结者》式的末日——某个超级先进的人工智能或是不怀好意的人类让其他的机器人与人类反目，成敌对态势，并且此形势最后发展成了全球性的。2013年斯皮尔伯格将有新片《机器人启示录》。在电影中，面对有超强学习能力和适应性的机器人，人类变成了弱势群体。猎人，杀手机器人变成了为人类行刑的刽子手；机器人蝗虫吃掉了所有的农作物，造成大饥荒。机器人能够自发地组织群体行为，自我修复，并且最可怕的是，因为它们是机器，所以不会感到内疚，或者恐惧。在达到目标前，除了死亡，没有任何事能阻止它们。

另一方面，也许有一天，某个超级人工智能可能会超过人类的能力和智力。从人类的角度看，人工智能的智力提升速度是十分惊人的，超过了临界点，就会出现赛博朋克作家弗诺・文奇大叔所说的“强制接管”（“Hard Takeoff”）事件。在文奇笔下的作品中，强制接管后的超级人工智能会利用公共设施来满足自己的一切需求，人类将不得不让出对公共设施的控制权。当然，被接管的还有自然资源，工厂，防御工事，机器人以及互联网。这些对人类来说无异于灭顶之灾。



游戏小强
SCV空间建筑工程车
生存能力：

www.zzahz.com 杂志爱好者


SCV长着一张勤劳勇敢的大众脸

俗称农民、工人或工程兵。是《星际争霸》游戏的基础单位。SCV最初是用来重建Tarsonian的轨道平台，后来这些T-238 SCV（太空建造车）变成了殖民地内专门从事建筑和工程的部队，它们在虚无的太空中从事着大量的建筑工作。SCV是人族最基本的部队。SCV实际上是人族的工蜂。它们完成一切手工劳动，比如建筑和修理，它们还可以采集气矿和水晶矿资源。

SCV几乎能建造一切，只要有资源，就能凭空建造出一个繁荣的星际殖民基地。溜走一个SCV就能东山再起。他们也是千千万劳动人民的代表。



生存特技

勤劳的双手
各种工程图纸
点焊枪和大力钳



外行星生存。地外殖民。

如果地球遭受冥古宙那样的大规模陨石轰炸，将整个地球变成一个岩浆海，月球方舟岂不成为摆设？如果太阳最终吞噬地球以及建有方舟的月球，这个摆设也将不复存在。针对这样的终极大灾难，科学家斯蒂芬-霍金提出了终极解决方案——人类必须移居其他星球。霍金在2006年接受英国广播公司采访时说："如果人类将 自己限制在一颗星球上，人类的长期生存将面临威胁。人类迟早会被小行星撞击或者核战争等灾难毁灭。如果我们分散于太空，并在那里建设独立的殖民地，我们的未来就是安全的。





法师是这么一类人，他们身体脆弱，在武力抗争方面没有任何优势，但是却掌握着巨大的精神力与超自然力并以此来弥补自己的不足。他们强大的元素和奥术攻击绝对不是普通敌人所能够抵抗的。伤害就是法师的代名词，而他们确实非常擅长此方面。他们的军火库包括一些强大的群体控制法术，另外还有许多对抗敌人的法术——实际上，这些能力可以用在游戏中绝大多数普通的动物身上，也正因为这一用途使得他们非常有价值。

更加变态的是，法师在生存能力方面也相当出色。并不是说他们抗揍，而是他们非常滑溜，对于大多数的灾难都能轻松化解避开。例如使用短距离的闪现或者长距离的传送门。

特别需要一提的是，法师可以凭空制造出食物和饮用水——这一个技能让他们在末日生存方面有了得天独厚的优势，也因此打败了《魔兽世界》中另一个拥有"无敌炉石"特技的小强圣骑士。我想，如果魔兽世界有一天真的毁灭了，亲儿子一定是最后存活下来的职业。



生存特技

闪现、冰箱、冰环、分身、隐身、biubiubiu。凭空制造食物和水。

善于应对毁灭方式

元素入侵、外域入侵、天灾入侵、大地裂变、上古之神逆袭、巨龙战争。



源自游戏《植物大战僵尸》。后院的主人为了保住自己的脑子不被僵尸吃掉，开始在院子里种植各种植物。对植物学的深刻理解与探索让他在自己的后院布下了对付"一大波"僵尸的屏障。在极限状态下，还有割草机等应急措施可以对抗僵尸的入侵。



生存特技

种植植物，安置割草机

善于应对毁灭方式

僵尸复活，生化危机

www.zzahz.com 杂志爱好者

专 微 栏



龙爷的微击论

文：肥龙

2013年 第一期

TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影 POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES



腾讯微博

NBA全明星球员，俗称“大将军”的阿里纳斯即将加入CBA上海队。其本人也在近日抵达中国。阿里纳斯在他的微博上爆料自己对游戏的喜爱，并展示了在国内街头挑选游戏的照片。不过让人大跌眼镜的是，大将军淡定自如的挑选的游戏竟然都是盗版！阿里纳斯这种闪电般的融入让众人唏嘘不已，曾经身价上亿美元的大将军当然不会在乎这点钱，闹这种笑话或许因为他并不知道盗版为何物——最起码没见到商场里光明正大卖盗版的。我们也只能感叹，壮哉我大中华。中国不准卖枪，买菜刀也要登记，买盗版倒是随意。



腾讯微博

据中国之声《全国新闻联播》报道，十八大代表、新闻出版总署署长柳斌杰表示，《著作权法》正在修改中，今后会加大数字版权保护的力度，强化法律惩罚的措施，盗版的处理判刑可能要再增加，过去销售600张盗版光盘才判刑，以后销售一张两张就会判刑。

在没钱买不起正版的年代，盗版间接地促进了中国游戏市场的发展；

盗版也直接毁掉了中国软件产业的发展，盗版没人管，做正版的只能靠情操度日了；

盗版还改变了很多人的消费习惯，现在玩家面对付费都是一副“当年老子在城里吃西瓜都不要钱”的气概。

方向是好的，不过是否有点晚？再说，现在谁还买光盘啊…



腾讯微博

iP5发布了，高企的价格对于屌丝来说是可望而不可即的，但是为了女神只能拼了！想要iphone5又没勇气卖肾怎么办？只能发挥革命先辈的艰苦奋斗精神，自己做一个。

实验证明，自制的IP5除了不能打电话，不能上网，不能玩游戏，不能听音乐、看电影……之外，其他的都一样，在地铁、公交上翻出来装模作样的话，很有范儿！就算去菜场买菜都隐然透露贵族气息，单身女性晚上出门还可以拿着防身。另外注意最后一张图，从技术宅那长满老茧的手掌、塞满黑垢的手指，我们可以确认这位屌丝的劳动者身份无疑。



腾讯微博

“不是我们不想开发，我们是担心你们付不起钱。”虚幻引擎的开发商Epic Games的首席技术顾问Tim Sweeney表示他们的技术可以让玩家无法直视，但成本显然是一般厂商不敢承受的。

在2012年E3上Epic公布了由虚幻4引擎打造的最新demo：“元素”。玩家们高呼我们终于要玩上CG了！可是似乎大家忽略了这其中的成本问题。理想很美好，现实很骨感，研发的投入是块硬伤，另外免费游戏和盗版这两大问题也让他们的商业策略不得不更加保守。

免费和盗版，这恰恰是中国游戏市场的两大标志性特色，这姑且算是我们的一种文化输出。



腾讯微博

国内的建筑一直在考验人们的审丑能力，大裤衩、秋裤、飞天雕塑，把那些被无数网友吐槽的建筑罗列一下的话，足够写一本吉尼斯傻缺大全了。在沈阳与抚顺交界处又一奇葩建筑“指环王”（本名：生命之环）横空出世，远远看去好像一个巨大的铁圈子，据说造价上亿。这大铁圈会耗尽3500吨钢材，高达157米，并装上1.2万只LED灯管。这座建筑物的作用是——好看！就这个外形网友已经展开热烈讨论，各路PS大神纷纷出手，什么时空隧道、星际争霸、魔兽世界、EVE……真是“演”什么像什么。



谷歌今日在Android平台上发布一款新游戏——Ingress。该游戏能将现实世界的场景和建筑物与虚拟网络相结合，让玩家通过Android设备亲历和完成科幻电影中的情节和任务，全世界的玩家均可参与到其中。对于此物的积极看法是：科技改变生活。在某些别有用心的人看来，这或许是罪犯演练的工具、信息泄密的途径。这个超现实的科技产物，牵涉

www.zzahz.com 杂志爱好者

美术：哈秋

到社会、政治、经济、军事各个层面，竟然能顺利诞生，真是没有做不到只有想不到！反之，我们的战战兢兢的谨慎和莫名其妙的小心，又扼杀了多少创造力呢？



腾讯微博

本周末（11月17日至18日），战网世界锦标赛（BWC）即将在中国上海世博会展中心正式拉开帷幕。如同暴雪娱乐嘉年华一样，本次战网世界锦标赛除了两个电子竞技项目的世界锦标赛总决赛之外，还为即将到达现场以及守候在电视机或电脑屏幕前的你，准备了更多吸引人的内容：史诗级开闭幕式+超萌的特别礼物。

在线购票并亲临现场的玩家，将能兑换到《魔兽世界》虚拟宠物幽灵虎宝宝以及《星际争霸II》2012战网世界锦标赛特制头像。

大家都说，暴雪这几年对大陆市场的关注力度越来越大了——玩家也越来越少了。



腾讯微博

《时代》应该是全球最牛逼的杂志了，擅搞评选。该媒体最为国人所熟知的一面应该是各种盘点、各种年度人物排行。该报刊的宗旨是要使凡人能够充分了解世界大事，创刊以来一直是以公正、权威著称于世，不过这次，他们可能要把牌子给搞砸，因为他们这次准备评全球百大游戏了。大家都知道在自己不熟悉的领域指手画脚是多么的讨人厌，在时代周刊提交的候选游戏名单里，遗漏肯定在所难免，外国网友比较克制，自己喜欢的游戏没上榜单最多是表达一下悲伤、失望之情。中国网友很直接，没有LOL没有DOTA？连CF都没还评个蛋！还有人即兴赋诗：《时代》真不入流，壮哉我大CF！



腾讯微博

即将在下个月香港开幕的2012年亚洲游戏展请来了郑伊健作为代言人，香港亚洲游戏展每届都会邀请本土明星作为代言人，往年代言包括，Twins，陈冠希，容祖儿，古巨基等，每位代言人可都是游戏爱好者。很多粉丝都知道郑伊健和陈冠希一样都是游戏大玩家，郑伊健坦言自己最喜欢玩射击游戏，平时也喜欢和好友一起在线对战。作为上世纪以古惑仔形象风靡全国的大佬级人物，郑伊健现在的江湖地位虽不可同日而语，但是代言游戏还是挺贴切的，不像某些厂商某些明星，连游戏都不会就拉出来走台了。



二十分钟转身就走，作秀吧？

腾讯微博

周末的暴雪战网世界锦标赛声势浩大，连小巨人姚明都在现场出现。众所周知，姚明是中国体坛不世出的奇才，他所从事的运动以及他在商业上的成功，都让国人非常振奋。走出国门赚老外的钞票，靠的是体力和汗水，这点让人感觉很光荣。姚明也是个资深游戏玩家，跟小朋友一起打CS，旅美期间不打比赛就玩魔兽，私生活也是健康而充实。这次BWC，姚明甫一现身周围便汇集了不少保安和媒体，暴雪中华区总经理戴锦和全程陪同，呆了二十分钟就转身离开……虽说是以纯粹玩家的身份出现，但不像是来看比赛的，倒像是领导开会走过场。看来又是暴雪的一次作秀而已，不过肯作秀也能说明暴雪的努力了。



电信将开放iPhone5预订
雷人效果图模仿淘宝体

腾讯微博

可能是因为比大家预计的时间足足提前了四个月，电信版iPhone5预定的消息给了用户一个大大的惊喜，苹果这么牛逼的企业很少做这样的事情，像这样提前不拖后的情况就好比天上掉下一个磨盘所有人都砸死了就剩你一个人在磨眼儿里一样，让人不敢相信。有感于此，电信江苏省官网也发布了一条让人哭笑不得的新闻，虽然经网友鉴定一致认为是抄袭的淘宝体，不过工作人员抛弃冷冰冰的奸商嘴脸，以亲民的风格来吸引用户还是值得肯定的，起码宣传效果达到了。



www.zzahz.com 杂志爱好者

撸

> 文：有时右逝

第十六章

1

小熊开飞机在我一上线之后就问我，你害怕吗，赌钱这个事情。

2

其实，我们队伍里没人想要答应这个条件。

D说，队长说的这个数有点大，万一输了……

我觉得吧，你看，本来我们在一区打得挺开心的，晚上玩个LOL晚上撸啊撸，合理分配体能和精力，为祖国建设添砖加瓦；现在GOD那群人忽然跑进来我们平静的生活里，说之前的队长让他们不爽，要干队长；不仅要干队长，还得让队长给钱。这尼玛实在是欺人太甚。

队长也不想答应。

因为……

“赌博违法。”队长说。

3

BADBABY不知道从哪个熟人里得知了这件事，跑到游戏里天天建频道拉人说GOD太孙子。

GOD倒是无所谓的样子，随便别人刷他。

GOD也坦然承认，胜负实力差距很明显，他也觉得angelbaby就算再有自信，也没道理陪着两个菜鸟来送死。

很多时候，“相信”这个名词太容易说出口了，因为表面上我们相信一个人是没有代价的；但是一旦涉及到了切身利益，“相信”一个人，太难了。

这种迷茫，让我更急疑惑。

每每这个时候，是的没错，我又……

又求助老大了。

4

“嗨，简单。”老大马上定出了一个万全之策。

大体内容是，让我们放心和对方开打；打赢了，一切都顺理成章，一旦对方赖账，老大会通过“某种合法手段”去把钱收回来，他只抽成25%的辛苦费。

一旦我们打输了，更简单了，要求对方当面交易，老大会通过另一种“某种合法手段”去和对方切磋武艺，也把钱要回来，他只抽成25%的辛苦费和10%的医药费。

我忧心忡忡的把这个后备之选告诉了队长。队长显然涉世未深，本着一颗十九岁少女的玻璃心很善意的问道：“为什么还涉及到医药费呢？”

我语塞，解释说，因为老大身体不好痔疮最近复发得此起彼伏，来一趟不容易。

队长说，哦，那为什么如果明明是我们输了，却还是对方给钱呢？

我又语塞，说，呃这是因为对方为老大身残志坚的举动所感动，虽然他们不敢动，但是很感动。

队长说，哦，右右，那这样不是挺好吗？那我们还有什么风险吗？

我熟练的回答道：“队长，从犯一般判7年有期徒刑，你能接受吗？”

5

就在我们这边等待着商量出一个答复之前，对面的队伍却已经比我们率先一步进入了危机。

问题的关键人物，就是小熊开飞机。

“不打。”小熊给的答案很明确：“涉及到钱了，变味了。不打。”

GOD也说得很平易近人：“不打滚。”

小熊本身是一个慢热类型的家伙，想生气很难，所以很听话的就走掉了。

其实，GOD并不担心小熊走掉这件事；因为如果只是打33的话，人数足够。但是，他害怕的是小熊会走向angelbaby——要知道，小熊就算技术和意识再不济人，但是打内战、尤其是这种熟得不能再熟的内战，小熊的杀伤力比任何人都大。

但是这种奇怪的技术和技巧，也注定了小熊的性格很木讷很倔强。

6

果不其然，小熊在出走之后第一时间就是寻觅我们的QQ群，并且被D热情的加了进来。

然后D恨不得当时就去找GOD说“我们打赌金翻倍敢不敢”。

队长制止了这个落井下石的行动，转而和小熊聊天。

“跑了？”队长问道。

“嗯，赌博犯法。”小熊说。

……尼玛。

我和D真觉得他俩是不是活在上个世纪。

继而两个人聊起来了当年美服的事情，听得我们一愣一愣的。

“GOD当年厉害。残血赵信反杀提姆和虚空。”

“现在比那个时候更厉害。”

“版本不一样。”

“对，赵信现在太虎。”

“ban赵信也不太合适啊……”

“你想赢的话就不能针对GOD，性价比太低。”

“别跑到这里来出卖队友，不好的。”

“没事，我之前也和他们说你们的弱点。你们的AD选手太容易被诱惑过来集火玩得跟屎一样。”

D大怒，悄悄给我打字说，这个小熊怎么这样！！他妈的！

我赶紧说，哎呀直言不讳直言不讳无心之失，别往心里去要大度要胸怀天……

“你们的那个AP，屎都不如。”小熊继续说。

“你他妈怎么说话呢！”我第一时间在群里表态。

7

小熊只是说，angel啊，现在全能型选手越来越被孤立了。如果你想赢，必须有一个真正的定位。

“我是辅助。”angel显然早就给自己定性了。

小熊愣了半天，说：“我再强调一遍，是正确的、真正的定位。辅助像是刀鞘，刀不行的话，辅助再好也没用。”

队长说，唔，他俩足够好了。

小熊看着他口中那两个“屎一样、不如屎”的人，觉得这个情况实在是……

“别管我们队伍了。你到底是来干啥的？”队长显然知道对方醉翁之意不在酒。

“嗯，那我就直说了。”小熊说道。

8

你们打不过他们。

你们跟渣一样。

我挺讨厌你的，angel。

不过我也不是很服GOD。

我大概都能猜到你们的战术，所以别说战术优势没用的，GOD这么老谋深算。

赌不赌钱都不该打，既然他们说赌钱，就借口说不要违法，正好推了。

Angel，自信是一码事，但是你这么骄傲的一个人，别去自取其辱。

9

“我说完了。”小熊说道。

哦……合着这个厮压根就不是来给我们透风的；或者说，在他看来，就算我们吃透了GOD他们的战术，我们在操作方面的差距也不可能被填补上。

Angel说，哦，对，说的挺好的。对了小熊，你还和GOD有联系吗？

小熊说，必然有。你要是拒绝我现在就……

“告诉他们，三天之后，不赌钱，打一把。”队长说道。

10

三天的时间一晃而逝。

早晨我醒来的时候都没办法意识到，我

www.zzahz.com 杂志爱好者

美术：哈秋

今天晚上就要和几个高手打一场比赛性质的游戏了。

上班，吃饭，开会，下班。

周五，路上堵得死死的。没关系，时间有的是，定的是晚上十一点。

经历了许久的等待，敌人换了一茬又一茬，似乎终点就在眼前了。

遗憾的是，这场比赛注定不是马拉松，不是坚持到底就是胜利。

面前阻挡着我前进的是漫天的汽车，而心里阻挡我的，是对面强大的敌人。

D和我说，昨天他没睡好。

真难得，D这个神经比较粗的人竟然都会失眠……

“你看我昨天发现的这个网址，呵呵，真刺激。我四点才睡……”D给我发消息。

我去……

11

队长更是跟没事人一样，这几天该吃吃该喝喝，上线打菜鸟下线就睡觉。

难不成紧张的只有我一个？

能赢吗？

LOL这么久了，能赢吗？如果赢了的话，我们是不是具备去WCG这个级别的素质了呢？

莫不成……我们在不知不觉中，已经牛逼到这个程度了？

12

到家，喂猫，上线。

队长早就严阵以待，立刻拉我进了房间。

D过了几分钟才到，也被拉进了房间。

然后队长说着一会大概ban人的策略，以及分配的路线等等。轻车熟路，处乱不惊，八风不动。

我问队长，这就够了？其他的呢？

“打你们擅长的即可。”队长轻描淡写说道，说不清是胜券在握还是放弃了希望。

这三天里，我和D交流了很多，觉得最后的希望还是我与D都选强力gank英雄，前期死命的托住对方的后期，给队长时间和空间，然后队长选个大后期拯救世界。

“唯一的办法。”我和D都是这么觉得。

不是不自信，而是这是认真的思考。

唔……虽然队长已经开始指挥了，但是我觉得还是把这个战术说一下比较好。

“队长……”

13

队长很认真地听完了我们的战术，说，不错，有想象力；好我们继续刚才的战术。一会你们俩……

队长完全没有听从我们意见的意思。

似乎一切都是板上钉钉。

14

十点半，系统提示GOD上线了。

我忽然觉得胯下一紧，很紧张的感觉充斥着我的身体。

当然了，以前年轻的时候和人干架之前也会有这个感觉。这是肾上腺素忽然分泌的快感。

不知道什么时候开始，我似乎都忘记了那些个最让我按捺不住的感觉。

那种感觉，叫做年轻。

15

进入游戏之前，队长忽然说道：“咱们三个认识很久了吧？挺巧合的。但是我还是负责任的说一句，右右，D，你俩玩的不错。”

我擦，这个遗言一样的节奏是怎么回事……

队长继而笑，第一次笑得这么开心：“哎呀，游戏吗，当然是和兄弟一起玩最舒服了……”

加入房间。

开始ban英雄。

互相选择自己使用的英雄。

倒数……

16

大家都在游戏外面。

炎皇、BAD、Yazamoz、幸福、Fratellivita、回声……

等等，等等。

有干翻过我们的，有我们干翻过的，也有互相干翻互相不服气的。

他们不安而又焦躁的看着我们这些个好友的头像，等待着上面写着的“游戏中”结束。

17

读取画面快要结束的时候，队长的进度条才到10%。

真是的，这么久了，队长的破电脑早就该淘汰了。

但是我也知道队长不是一个优胜劣汰的人。

不然我和D早就……对吧。

进度条缓缓前进，就仿佛我们在LOL中的战绩一样，虽然缓慢，但是确确实实的记录着我们一步一步向前的努力。

它不会倒退。因为很多事情付出总会有回报。

打游戏就好比打壮汉，你打了一个壮汉，人家必然回爆你。

不用担心，我们……

18

我打上LOL纯属机缘巧合。

那个时候是奶茶超人跟我说，有个游戏不错，玩玩吧，叫撸啊撸。

后来我俩菜鸟的被人虐来虐去，在和奶茶面临绝交之际终于我碰到了游戏中第一个真正的朋友，叫D、major。

没多久之后，奶茶去了别的服务器，而D为了能够继续打33，叫来了一个美服认识的朋友，就是angelbaby。

他说，玩吧，打吧。

不知道过了多久，我们开始叫angel队长了。

再然后，一个个不眠的夜晚里，我们时而笑着干翻对手，时而因为被对手干翻恼羞成怒。

Angelbaby一直不温不火，淡如水。

然后的然后，不知道曾几何时开始，我们不再像以往一样群里讲着黄段子的笑话，谈论着明天回遇到的敌人，嘲笑着彼此之间的失误了。

19

22分19秒的战斗一晃而过。

如同我和队长他们认识的这112天5小时24分一样，转瞬即逝。

退出了游戏，关闭了QQ，我准备好好的睡上一觉。

战斗终了。

20

一个礼拜后，第二赛季。

似乎我玩每一个游戏都会吸引四到五个关系非常好的基友，而每一个基友背后都有着不同寻常的故事。D后来周末闲着没事就到我家吃饭，炖排骨。同样身为北漂的他每次吃肉都泪如雨下显得自己多么多么苦大仇深一般。

队长在一个月内失去了所有联系，偶尔只能看到他签名的更改说明他还活着。LOL还在打，但是上线之后看到队长，私聊发现，这个账号已经易主了。

挺心疼的，里面有我送给队长的几个作为生日礼物的游戏皮肤；而且看到这个名字点进去后发觉那些连败的战绩我就有点不能适应。想想看，时间真的过得很快，不知不觉我已经和一个素未谋面的人交心，看着他的言谈举止，猜测着对面的那个人到底是一个什么样子。

第一赛季告一段落之后，我们并没有按照约定很快开始第二赛季的拼搏。我个人遇到了感情上的大问题，导致后面的小半年内整个人脱离了网络，迷茫于现实。队长问了D我的情况之后，只是让D转告我：33的队伍留着一个我的位置，时间，有的是。

而我完全没有想到的是，当我时隔四个月再次上线之后，发现队长就是……

《撸》，第一季完）

www.zzahz.com 杂志爱好者



大局运营 基地建设

早期最为重要的建筑有两个，卫星接收站和工房，卫星重要性估计很多人都知道了，因为这直接关系到唯一稳定的月收入。而工房是+5个工程师，直接关系到能建的建筑物，制造物品的价格，工程师越多，买东西越便宜。总之这个游戏早期最为重要的2个资源就是卫星和工程师。普通的发电站完全是浪费空间，尽快挖坑去有蒸汽的格子建造热能发电站，3个就基本足够整个基地的用电了，后面的外星人能量发电站都基本用不上。感觉研究室+5科学家没有什么用的，没有必要去建造。关系研究时间的科学家是没有什么用的资源之一，只要你不忙着做完主线任务，完全有足够时间研究，而且活捉敌人有research credit可以研究时间减半。



国家的恐慌度

这个东西非常重要，因为恐慌度达到5的时候，月底这个国家就会脱离xcom计划，当8个国家脱离的时候就GG了。而且脱离的国家是不可能返回的，意味着你就永久失去了来自这个国家的收入以及这个大陆的奖励。无视各种任务，卫星被UFO击落等等都会增加所在国家的恐慌度。整个游戏的一大挑战就来自三选一绑架事件，你只能帮其中一个国家，帮了的国家恐慌-2，所在大陆国家恐慌度不变，另外2个国家恐慌+2，所在大陆所有国家恐慌+1。高难度下这类事件会更加频繁，导致恐慌度很容易就失控。个人建议早期1，2个绑架事件可以去做奖励是工程师的，后面都无视奖励部分，看恐慌度，哪个大陆的国家恐慌度高就去帮哪个。减恐慌度的有随机议会特殊任务，发射卫星，以及剧情任务。议会特殊任务几率很低而且只能随机帮一个国家，不能指望这个。卫星发射的时候所在国家-2恐慌，剧情任务比如进攻外星人基地是全世界范围-2恐慌。要知道恐慌度满了，这个国家到月底之前是不会脱离的，所以卫星发射和进攻外星人基地都最好等到月底做。卫星发射首要选恐慌度是3以上的国家，奖励和收入个人认为可以放在次要。



www.zzahz.com 杂志爱好者

思路方向

开局建议全部资金都拿去建卫星接收站和卫星，不要浪费太多钱去买装备和其他东西什么的，初期的主要目标就是尽快建卫星和发射卫星，这些东西都要耗20天才能完成，所以越早建越好。

发射了卫星之后记得造1，2个拦截机去所在大陆，拦截机所用的武器，早期最好用镭射炮，后面建造了UFO装备上EMP（威力大而且不会损伤零件，击落之后可以全部回收）基本上战舰级敌人都不怕了。

进攻外星人基地不要急着去，不然可能会死得很惨，而且即使完成了之后敌人普遍会强很多，出现会心灵控制的敌人，UFO会出现战舰级别的等等。

装备不要多做，因为现在都是马上生产出来的，都可以等到出战的时候才做。早期最好用的装甲是骨骼甲，由于附带绳索可以爬到高处的技能，防御+10（影响敌人命中率），HP只比另外的壳甲少1。

敌人兵种分析：

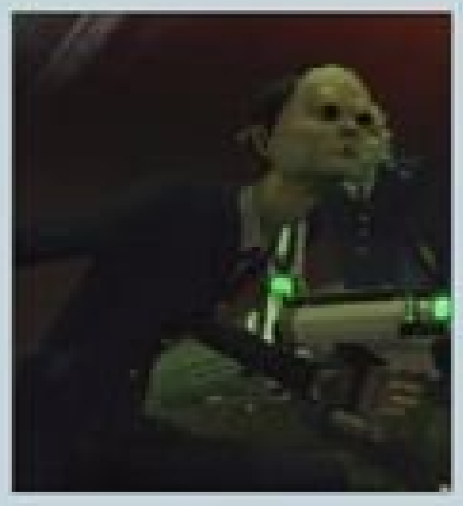


敌人脑控小兵

属于初期就会用特异功能烧大脑的敌人。还会使用武器，需要优先消灭。

应对战术：奇袭和强攻。中后期由于血少，很少出现。

威胁度：递减。

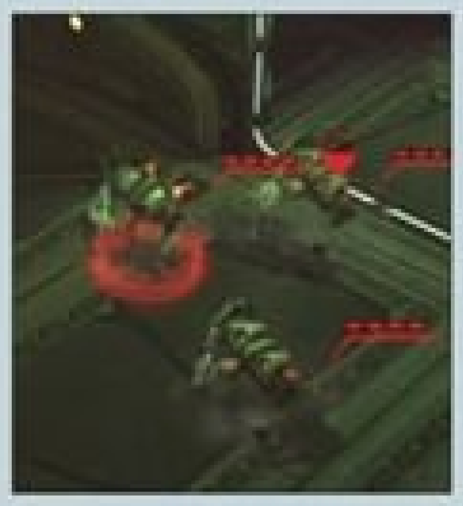


瘦人

在初期他们的毒素会让我们很头痛。只能用急救包救治，否则会每回合掉血。瘦人的电浆武器也不可小觑，而且移动能力很强。

应对战术：初期游击战，中期强攻，后期你很强了，随便虐吧。

威胁度：随着你变强，威胁度递减。

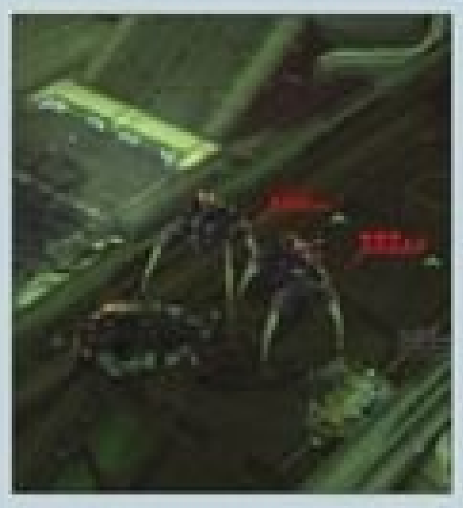


飞行兵

初期比较头痛的敌人。主要能力有手雷，电浆武器，随便空降，制空攻击等。要小心敌人的空降，可以一下子到你的侧翼和后方。

应对战术：初期奇袭，游击战。中期会遇到重装飞行兵，算是加强版，需要强攻。对于空降，需要后排特工注意运用守护模式，敌人一下来就消灭。

威胁度：中等，加强版也算厉害的敌人。



虫子

速度很快的地面虫类敌人。肉搏攻击伤害很高，他的尸体可以用来做附件。被它杀死的人类都会变成满血僵尸起来继续对我方进行攻击。

应对战术：空中打击，游击战，狙击攻击，围攻迅速解决。总之不要让它靠上来。

威胁度：一般





突变者

比较难缠的对手。实战表明这种高护甲敌人不光会手雷和电浆武器，还会用血爆技能提升攻击力和防御力。

中后期还会出现它的加强版，需要各位注意敌人的手雷。尽量在保持距离下，用狙击和多角度围攻消灭。

应对战术：初期伏击和游击战，中期强攻也可。后期用制空狙击最好。

威胁度：中

精英突变者

这种敌人是外星人地面部队的精华和最强兵种。会变种的所有技能，装备重型电浆武器，护甲很厚，使用手雷，会撤退，会小队战术，会伏击我方，命中率高。是战场上需要格外小心的敌人。

应对战术：偷袭，游击战，重武器，中期围攻，后期用异能攻击。

敌人飞行机器人

机械敌人，主要功能有维修，制空，激光。血少，不过闪躲率很高。要小心它在高空的攻击，可以无视我方掩体。

应对战术：游击战，中期可用强攻和狙击。在熔炉升级科技后，当抓捕器骇客成功后，可以为我们所用。

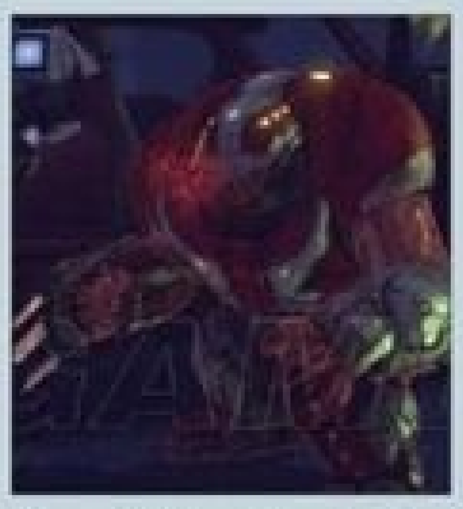
威胁度：中

飞碟

是个中期很厉害的敌人。可以在空中变型，虫子形态可以长距离投掷手雷炸开我方掩体。飞碟形态可以自我修复，无法骇客。

应对战术：提前发现，制空狙击，不要给敌人到中距离投弹的机会。血厚，需要集中火力。前排特工要迅速撤退，否则他的激光武器杀伤力很强。也建议当它落地后使用重武器。

威胁度：初期很高，中后期中等。



红魔

千万不要小看红魔，地面部队如果被它离近了，基本就没有下一个回合了……他主要肉搏，有一个被攻击就被威胁，然后朝着攻击者方向前进几步的特性。可以充分利用威胁，你打一枪，我放一炮，磨死它。

应对战术：游击战，制空狙击，重武器，后期脑控。

威胁度：近战高，其他情况中。



脑控指挥

UFO指挥船上出现的可以脑控人类和同类的敌人小BOSS。他的武器攻击有限，但是异能攻击很烦人。

应对战术：强攻，优先攻击，狙击和偷袭。

威胁度：迅速消灭的话，一般，如果你被脑控了……GG吧。

www.zzazhi.com 杂志爱好者

装备技能推荐

突击兵

装备

护甲：泰坦甲不二选择，被动生命加成。

配件：虫壳或者兴奋剂。

技能路线

防御、暴击、双喷、伤害、暴击伤害，配战斗兴奋剂的50%减伤免疫暴击。2突击、3突击的组合一般用这种。各种近身必中必爆抽脸抽死，没这种突击的输出后期很难打。



没有幽灵甲隐身的前期，"避射"是神一般的存在

防御、避射、双喷、近战、免疫暴击，陪虫壳50%近战减伤加血量。自动打僵尸、打虫子、打狂战士。免疫暴击算好血就死不了。诱骗机甲或其他敌人的掩护射击。像钉子一样钉在敌人的要害部位。拉怪后找个怪看不到的角落一猫，怪送上门给你抽脸。伤害比上面一种暴力的突击低，但也能秒人。

支援兵

装备

护甲：幽灵甲不二选择，被动移动探路。

配件：医疗+电击/手雷或者手雷+命中/医疗。

技能路线

辅攻、手雷、压制/救命、浓烟、哨兵，配合手雷群削血、废掩体，命中配合辅攻当钉子，医疗配合救命以防另外一个加血辅助躺了。一回合辅助攻击两次，不管敌人是攻击还是移动都触发，2次40防烟雾弹，2次手雷的范围攻击，拔除敌方掩体。和重装的火箭做一下互补。



加速、治疗、救命、浓烟，医疗，配合医疗3次加10点血。配合电击治疗机器人或抓俘虏。上手雷群怪拔掩体也可以。1次40防烟雾弹，+3移动速度配合穿幽灵甲开隐形探路。走蓝框，原路返回整队再攻还是直接强攻由你决定，这一刻你占尽先机。。。

重装兵

装备

护甲：泰坦甲

配件：兴奋剂

技能路线

双射、碎甲、热弹、群伤、火箭。



重装是干什么的？你指望他悲剧的命中能比突击杀人给力？重装的职责就是群攻击，AOE救场。当敌人一次刷出6个以上，靠突击的单秒无法保证自己队伍的生存。1发火箭弹上去，秒死或者重伤几个敌人并且摧毁敌人周围的掩体可以减轻极大的压力。2发火箭弹、2发碎甲火箭、站桩2次攻击、热能弹对纯机械双倍伤害。主要对付的敌人是大量杂兵和飞盘、机甲。兴奋剂减少50%伤害配合被动减少2伤害。10点伤害打你身上才伤几点。。。你懂的。。。

狙击手

装备

护甲：天使甲。

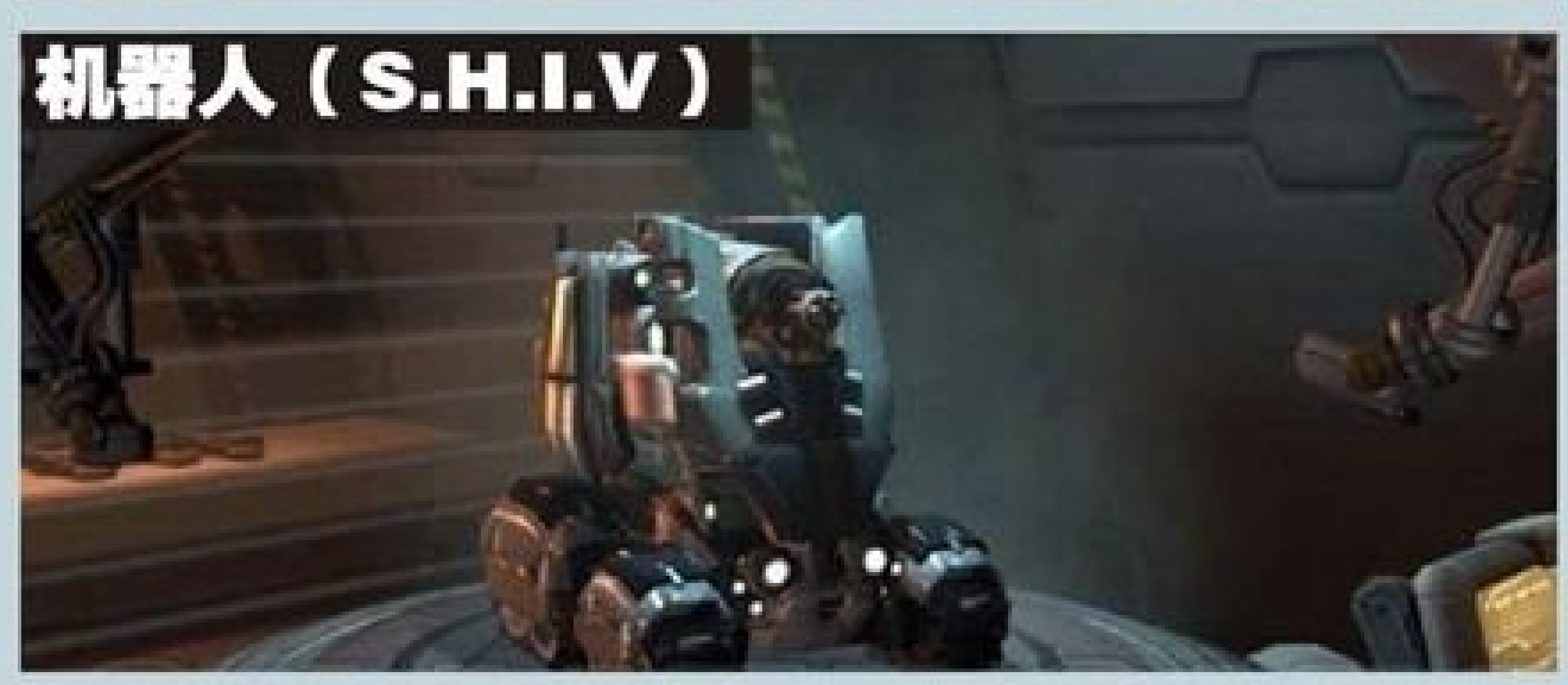
配件：命中。

技能路线

视野、地形、探路、辅攻、连杀。天使甲配合狙击的射程和队友视野内可射击的被动，谁用谁知道。探路球很好用，有效减少伤亡。配件加命中加暴击，狙击就是靠命中吃饭的。。。狙击和重装是好基友，重装一发火箭把掩体拔光顺便削血让狙击可以秒，然后狙击连续点名，不和谐狙击杀没有掩体的敌人不费行动点。双发射击明显没有突击好用。。。狙击很不和谐，一个就够用了因为缺点很明显，室内战斗很痛苦。2个狙击室内战斗托后腿，还不如换个突击或者机器人。



机器人（S.H.I.V）



高难度关卡必备，比如攻打外星基地之类的任务。一般用合金机器人，各种顶敌人枪眼。保障了人的生命安全。除了高伤害高血量，无限压制和自带掩体都很给力。。。好像机器人进掩体也算掩护效果，半掩20、全掩40。自带掩体40+环境掩体20-40+烟雾弹40就是100-120防御。。。敌人各种打不动。

www.zzahz.com 杂志爱好者

附录：详细参数 实验室科技

研发科技	时间	研发费用	开啟项目	开啟项目描述
实验战争	(中)6天	无	不死鸟加农砲	拦截机装备　铸造所　设施
精密激光	(中)8天	5合金、5武器碎片	集束雷射	突击兵装备　机光狙击枪　狙击兵装备
重型激光	(中)8天	5合金、5武器碎片	重型激光	重机枪兵装备　激光加农砲　拦截机装备
背甲	(中)7天	10合金	背甲	装甲类装备　合金S.H.I.V　改良版战斗机器人(工程所建造)
外星导航计算机	(中)10天	2 UFO飞行电脑	卫星连接	设施　秘密卫星　铸造所研发
外来者碎片	(快)4天	无	万能钥匙	进入外星人基地(工程所建造)
UFO动力源	(慢)12天	1 UFO动力源	铱发电机	设施
铱	(慢)12天	10铱	改良弧光喷射器	铸造所研发
电浆手枪	(慢)25天	5铱、1电浆手枪、40武器碎片	电浆手枪(也可用抢来的)	一般枪械装备 改良手枪III　铸造所研发
轻型电浆步枪	(慢)29天	5铱、1轻型电浆步枪、40武器碎片	轻型电浆步枪(也可用抢来的)	一般枪械装备
电浆步枪	(慢)29天	10铱、10合金、40武器碎片	电浆步枪(也可用抢来的)	一般枪械装备
电浆加农砲	(慢)17天	10铱、30武器碎片	电浆加农砲	拦截机装备
电浆狙击枪	(快)2天	10铱、10合金、50武器碎片	电浆狙击枪	狙击兵装备
新战斗机	(慢)25天	10铱、10合金、75武器碎片	火焰风暴	新型战斗机(工程所建造)　悬浮S.H.I.V　改良版战斗机器人(工程所建造)
电磁脉衝加农砲	(慢)31天	20铱	电磁脉衝加农砲	拦截机装备　S.H.I.V 维修计划　铸造所研发
重型电浆	(快)3天	10铱、10合金、40武器碎片	重型电浆(也可用抢来的)	重装兵装备 S.H.I.V电浆枪　铸造所研发
合金大砲	(快)3天	5铱、25合金、40武器碎片	合金大砲	突击兵装备
聚变喷枪(註3)	(快)1天	20铱、10合金、50武器碎片	聚变喷枪	拦截机装备
热核追踪导弹发射器(註3	(快)2天	10铱、20合金、75武器碎片	冲击弹发射器	重装兵装备
虚灵设备	(快)1天	无	疾驰室	设施
骨骼装甲	(中)9天	15合金	骨骼装甲	装甲类装备
泰坦护甲	(慢)22天	5铱、15合金	泰坦护甲	装甲类装备
天使护甲	(中)6天	15铱、15合金	天使护甲	装甲类装备高级飞行计划 铸造所研发
幽灵护甲	(快)3天	15铱、15合金	幽灵护甲	装甲类装备
幽能装甲	(快)1天	10铱、10合金	幽能装甲	装甲类装备
超能波通信	(慢)11天	无	波动继电器	设施
灵能者指挥官亲临	(快)4天	无	异能实验室(註1)	设施
审问瘦人	(快)4天	无	UFO技术	研究点数获得　减少研究时间
审问灵能者	(快)3天	无	光束武器	研究点数获得　减少研究时间
审问突变者	(快)4天	无	电浆武器	研究点数获得　减少研究时间
审问灵能者指挥官	(中)8天	无	异能实验室(註1)	设施　幽能研究点数获得　减少研究时间

备註1：有些研发可能彼此会有重叠，例如审问灵能者指挥官与灵能者指挥官亲临两项研究均会发展出异能实验室，其中一项先开发了则另一项就不会开发出异能实验室

备註2：灵能茧就是后面出现的重装机器人...翻的好奇怪，第一次没注意还想说是什麼东西...

备註3：两种都必须击落战舰级巨型UFO，取得聚变反应堆后可进行研发

www.zzzzz.com 杂志爱好者

基地设施

设施名称	设施效果	临近设施奖励	建筑花费	建筑时间（天）	每月花费
实验室	研究速度20	10 研究速度	3能量、6科学家、$125	10	$24
车间	5工程师	7%?具建造速度生產后回扣资源	3能量、6工程师、$130	10	$26
上行卫星	2卫星上限	1卫星上限	5能量、10科学家、$150	14	$15
卫星连接	4卫星上限	1卫星上限	8能量、25工程师、$300　25合金、2 UFO飞行电脑	21	$26
电力发电机	6能量	2能量	$60	5	$11
热电发电机	20能量	2能量	$200	8	$23
铱发电机	30能量	2能量	$275、30铱、40合金2 UFO动力源	14	$29
铸造所	研发与改良	无	3能量、$75	10	$20
波动继电器	搜索外星人事件	无	4能量、$175、10合金1高能波信标	14	$30
异能实验室	开发士兵潜在超能力	无	3能量、$200、20铱20合金	14	$30
疾驰室	穿幽能装甲才能进入	无	5能量、$200、10铱10合金、1虚灵设备	14	$100

备註：同类设施数量增加，所需工程师数量也会有所增加

科技研发

项目名称	研发费用	研发时间（天）
【铸造所】		
重武器平台(S.H.I.V)	$70、5工程师	7
外星手雷(註1)	$75、10铱、25合金、1外星手雷、20武器碎片、20工程师	7
改良医疗包	$75、4瘦人尸体、20武器碎片、15工程师	14
S.H.I.V激光枪	$100、30合金、15武器碎片、10工程师	4
S.H.I.V电浆枪	$100、15铱、22合金、30武器碎片、20工程师	2
S.H.I.V压制	$40、15工程师	4
S.H.I.V 维修计划	$35、7铱、7合金、10工程师	4
高级飞行计划	$162、25铱、25合金、25工程师、2重型漂浮者尸体、2无人机残骸、2电子盘残骸	14
高级维修计划	$87、5铱、15合金、4重型漂浮者尸体、20工程师	7
高级建筑计划	$187、15铱、15合金、2灵能茧尸体、20武器碎片、30工程师	14
改良手枪I	$75、5武器碎片、5工程师	7
改良手枪II	$150、20合金、25武器碎片、10工程师	4
改良手枪III	$250、20铱、20合金、50武器碎片、20工程师	7
S.C.O.P.E升级	$75、15武器碎片、10工程师	4
秘密卫星	$150、20铱、20合金、3 UFO飞行电脑、10工程师	7
无人机俘虏	$175、4电子盘残骸、20武器碎片、10工程师	7
弹药维护	$150、90合金、6突变者尸体、20武器碎片、15工程师	4
改良弧光喷射器	$50、10铱、10合金、4无人机残骸、20武器碎片、10工程师	7
【工程所建造】		
弧光喷射器	$18、5工程师	即时
S.H.I.V	$30、1兵营容量、5工程师	7
合金S.H.I.V	$50、13合金、1兵营容量、10工程师	7
悬浮S.H.I.V	$71、14铱、21合金、1兵营容量20工程师	7
医疗包	$14、5工程师	即时
加壳镀层	$58、6合金、4 蝶蛹者尸体、15工程师	即时
万能钥匙	$16、6铱、6合金、1外来者碎片15工程师	即时
火焰风暴	$85、8铱、17合金、2 UFO飞行电脑1 UFO动力源、20工程师	14
战斗刺激	$33、3合金、1狂战士尸体15工程师	即时

备註1：研发后无限制携带人员数
备註2：说明这样说，但我完全看不出差别...时间依然没变...
备註：装备部分我直接放在下面装备资料裡，就整理在科技研发表格裡了

www.zzahz.com 杂志爱好者

装备资料

装备名称	适用对象	装备资料					製造花费
【机载装备】		射程	射速	伤害	破甲	命中率(%)	
雪崩导弹	拦截机	长	慢速	低	低	70	基本款武器
激光加农砲	拦截机	短	极速	低	中	85	$14、10合金、10工程师
不死鸟加农砲	拦截机	短	极速	低	低	95	$12、5工程师
电浆加农砲	拦截机	长	普通	中	高	85	$43、8铱、8合金、20工程师
电磁脉衝加农砲	拦截机	短	普通	高	高	100	$75、7铱、11合金、30工程师
聚变喷枪	拦截机	长	慢速	高	高	90	$49、6铱、9合金、35工程师
上行目标(命中)	拦截机	提升命中率					$6 、3灵能者尸体、5工程师
防御矩阵(闪避)	拦截机	提升闪避率					$41、3漂浮者尸体、10工程师
UFO追踪	拦截机	加快追击速度					$12、2电子盘残骸、10工程师

装备名称	适用对象	装备资料	製造花费
【装甲类】			
身躯装甲	全部士兵	生命值奖励1	基本款武器
背甲	全部士兵	生命值奖励4	$22、10合金、10工程师
骨骼装甲	全部士兵	生命值奖励3 防御10 迅速攀至高处	$21、7合金、15工程师
泰坦护甲	全部士兵	生命值奖励10 免疫毒素免疫火焰伤害	$107、7铱、25合金、25工程师
天使护甲	全部士兵	生命值奖励8 短时间飞行模式(6单位燃料，可升级)	$160、28铱、40合金、35工程师
幽灵护甲	全部士兵	生命值奖励8 隐形迅速攀至高处	$189、37铱、30合金、40工程师
幽能装甲	幽能士兵	生命值奖励6 意志力20	$264、26铱、13合金、30工程师

装备名称	适用对象	装备资料				製造花费
【一般枪械】		有效射程	基础伤害	爆击几率	爆击伤害	
突击步枪	新兵突击兵支援兵	短	3	10	4	基本款武器
激光步枪	兵突击兵支援兵	中	5	10	7	$18、10合金、12工程师
轻型电浆步枪	新兵突击兵支援兵	中	5	10	7	$108、13铱、17合金、20工程师
电浆步枪	新兵突击兵支援兵	中	7	10	10	$125、12铱、18合金、20工程师
手枪	新兵突击兵支援兵狙击兵	中	1	0	1	基本款武器
激光手枪	新兵突击兵支援兵狙击兵	中	2	10	3	$9、9合金、10工程师
电浆手枪	新兵突击兵支援兵狙击兵	中	3	0	4	$88、8铱、17合金、20工程
【狙击枪】						
狙击枪	狙击兵	长	4	25	4	基本款武器
激光狙击枪	狙击兵	长	6	30	9	$35、25合金、12工程师
电浆狙击枪	狙击兵	长	9	35	13	$165、16铱、19合金、25工程师
【突击枪】						
散弹枪	突击兵	短	4	20	6	基本款武器
集束雷射	突击兵	中	6	20	9	$30、25合金、12工程师
合金大砲	突击兵	中	9	20		13 $132、13铱、33合金、25工程师
轻机枪	重装兵	中	4	0	6	基本款武器
【重武器】						
重型激光	重装兵	中	6	0	9	$27、22合金、12工程师
重型电浆	重装兵	中	9	0	13	$165、19铱、19合金、25工程师
火箭发射器	重装兵	中	6	0	9	基本款武器
冲击弹发射器	重装兵	中	9	0	9	$189、44铱、34合金、1聚变核心、2 UFO飞行电脑、35工程师







www.zzzhz.com 杂志爱好者



变异的杀戮者
虚空掠夺者卡兹克

文：跳阿玛　编：小P羊　美：咖啡

虚空掠夺者卡兹克是英雄联盟第105位英雄

卡兹克属于刺客型英雄，受AD装备加成，擅长位置是上单（推荐优）和打野（推荐中），他拥有超高的爆发和单挑能力，但防御力相对较为脆弱。作为近期在国服上线的6300英雄，大家喜欢称卡兹克为螳螂，其独特的变异系统让这位英雄拥有与其他英雄有所不同的自由DIY玩法。同时，再配合卡兹克的被动技能以及Q技能的被动属性和四个强化技能后的改变，让这位英雄好玩却并不太好上手。此外，卡兹克也是英雄联盟中首次做出了英雄独有任务的英雄——当卡兹克和傲之追猎者雷恩加尔作为敌对阵营同时出现，双方同时到达16级，并且雷恩加尔拥有古牙项链装备后，系统就会给两名英雄互相击杀的一个隐藏任务（任务开启时的提示全局选手都能看见），随后任意一方的卡兹克或者雷恩加尔只要亲自击杀/助攻就会获得隐藏奖励（雷恩加尔一下堆满14层专属古牙项链，并且道具外形会变成类似一个螳螂头骨的东西，同时永远不会掉层；而卡兹克却会获得额外一点的升级点，可以使得QWER4技能全部强化。）

卡兹克技能分析

无形威胁　被动技能

当卡兹克不在敌队视野范围时，他获得无形威胁效果，使他对敌人的下一次攻击造成额外15/20/25/35/45/55/65/75/85/95/110/125/140/155/170/185/200/220（0.5AP加成）点魔法伤害，并减少对方35%的移动速度，持续2秒。

解析：这是一个十分优秀的被动技能，他能提供额外伤害和减速，并且会随着英雄等级增长而逐渐增加伤害。打野时不用说，你每次出现必然会带出无形威胁，最重要的是卡兹克在线上时，你要懂得利用地图上的草丛来迅速刷新无形威胁，比如在上单对线时，你可以每次使用完被动后进一下草丛来刷新无形威胁。

品尝恐惧　主动技能，热键：Q

卡兹克对单体目标造成70/100/130/160/190(1.6AD加成)的物理伤害，如果目标处于孤立状态，卡兹克会被动的标记敌人，造成100/145/190/235/280(+2.4额外攻击加成）的额外伤害，并将目标与其队友完全孤立起来。

进化扩张利爪：

提高对落单敌人的伤害，数值相当于他们损失生命值的12%(对怪物最高200点)，并提高品尝恐惧和基础攻击的射程50点。

冷却时间：3.5秒　施法消耗：25法力值　施法距离：125

解析：卡兹克有一个十分有趣的技能，技能自身也带被动，就是会对孤立目标造成额外伤害。这个技能使得卡兹克在GANK或与线上英雄单干时拥有十分夸张的爆发力，同时也因为拥有此技能使得卡兹克能够迅速在野区清理野怪。使用卡兹克打野时要注意，你在清理BUFF怪的时候不像其他野区英雄是先处理大怪再小怪，而是先清理小怪使得BUFF怪孤立，这样在频繁使用低耗蓝的Q技能时，就能够快速刷野。此外，卡兹克也可以使用Q技能迅速偷小龙。

一旦Q技能得到强化后，卡兹克的普通攻击和Q技能的攻击范围都会略微增加，并同时提高被孤立单位的Q伤害，这个强化虽听上去不错，但其实是4个技能强化中最不推荐的，具体后文会详细说明。



孤立会给一个目标锁定似的提示



清理BUFF怪，把大怪留最后

虚空突刺　主动技能，热键：W

卡兹克射出尖刺并在触碰到的第一个目标后爆炸，对爆破点附近的所有敌人造成75/ 115/ 155 /195 /235 (0.9AD加成)物理伤害。卡兹克如果处于爆炸范围内，他将会得到40 /70 /100 /130 /160（0.5AP加成）治疗。

进化刺鞘：

虚空尖刺在锥形范围内发射3个尖刺，并消耗无形威胁对被击中的敌人造成伤害和减速。

冷却时间：8秒

施法消耗：60/70/80/90/100法力值

施法距离：1000

www.zzahz.com 杂志爱好者

解析：W技能是卡兹克后期十分变态的一个技能，0.9的AD加成让卡兹克在拥有满级W之后可以驰骋在野区和团战中。特别要注意的是，如果在近距离用W命中敌人，卡兹克会稍许回复生命值。在卡兹克负责上单位置时，我推荐主W技能。一旦到了6级，W技能必定是第一个需要强化的技能。因为大范围的W技能以及超远的射程会让敌方英雄无从闪避，配合强化后W技能的被动减速以及低CD，低耗蓝的情况可以迅速将大多数上单英雄逼回城或者直接击杀，但必须说一句，主W技能的卡兹克需要一定的回蓝，这个可以通过蓝BUFF或者自身多带蓝瓶解决。


W技能强化后可算是推线补兵最好技能


E技能可以跨越地形


跃击

主动技能，热键：E

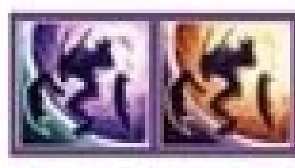
卡兹克会跳到指定区域，并在落地时对范围的所有敌人造成：65/100/135/170/205(0.8AD加成)物理伤害。

进化虫翼：

提升跳跃的范围，并在击杀或助攻后刷新跳跃的冷却时间。

冷却时间：22/20/18/16/14秒 施法消耗：50法力值 施法距离：600

解析：这个技能是卡兹克的一个突进型技能，可以跨越地形，但距离并非十分远。总体来说，这个技能并不能提供卡兹克多少输出能力，E技能的用处其实是给卡兹克一个输出或者逃生的空间。这个技能个人推荐在11级时强化，因为一旦强化了E技能之后，他的跳跃距离得到大幅增加，同时获得助攻或者击杀都可以刷新E技能的CD（类似小炮的W），可以提供卡兹克不错的团战切入和逃生能力。


虚空来袭

主动技能，热键：R

每升一级允许卡兹克对其主动技能进化，获得该技能的附加效果。在大招激活期间，卡兹克将进入潜行状态1秒触发被动——无形威胁，并且增加40%移动速度。在短时间内可以再次激活该技能。

进化动态伪装：

允许卡兹克短时间内连续释放三次该技能，并且在潜行状态时将减少40%受到的伤害。

冷却时间：100/90/80秒 施法消耗：100法力值 施法距离：125

解析：卡兹克的大招，无论是逃生还是追杀都是非常不错的。由于这个技能CD十分短，所以可以频繁使用。强化R技能后，可以使卡兹克在短时间内让R技能的使用次数变为3次，同时在潜行状态下，受到的任何伤害都会降低40%，该强化可使卡兹克在后期团战中更游刃有余。

英雄技能综合解析

上单技能升级顺序：

LV1升级Q，LV2升级W，LV3升级E，之后主W副Q，有大点大，进化点的强化顺序是W>E>R>Q

打野技能升级顺序：

LV1升级W，LV2升级Q，LV3升级E，之后主W副Q，有大点大，进化点的强化顺序是W>E>R>Q

上单加点的目的是可以让卡兹克在1级出门时有个Q技能配合无形威胁的被动以及Q技能的孤立被动，这样在1级时就可以开始磨对方英雄的血。由于Q技能的释放距离比普通攻击会远一点，更何况平砍+Q+平砍后触发无形威胁的减速和额外伤害，那时敌方英雄如果还是被孤立那就更好，直接可以在1—2级时下半血，再2级有了W后使得卡兹克在上单很容易配合点燃在2级时候就拿下First Blood。而打野的加点则是为了迅速用W清理野怪，并在3级时有E技能可以作为GANK突进。

至于选择W>E>R>Q强化顺序的原因在于：6级时还属于游戏的对线期，强化W技能可以依靠低CD和低耗蓝以及高输出迅速推线或消耗敌方上单英雄的血量，同时为之后10分钟左右的小龙团战准备好更多的AOE伤害；11级强化E技能的用意是，此时是小型团战的高发期，卡兹克要注意如何使用自己的E技能，因为强化后E技能在击杀/助攻后会迅速刷新CD使卡兹克可以在战场中拥有更多的输出空间和逃脱机率；16级时强化R技能是为了赢得决定战场胜负的团战，一旦卡兹克拥有3段R技能的潜行以及减伤后，这位刺客型英雄被击杀的难度也就提高许多。

推荐召唤师技能：

闪现+点燃/虚弱

推荐符文：

红色和精华可以用攻击力和物穿雕文，具体数量可以自行搭配，黄色固定护甲，蓝色则是成长法伤或者是固定魔抗。

卡兹克高级使用攻略

卡兹克的定位和瑞文、断头台这类英雄不同，其生命力十分脆弱，所以不要在开团时就走在前排。你在团战中要担任的位置就是寻找机会，突进到敌军后方，秒杀敌人的APC以及ADC等脆皮输出英雄。合理使用R技能的潜行让敌方丢失目标，并频繁使用强化后的W技能让它们无从逃脱，这时候使用3.5秒一下的Q技能可以逼迫敌方输出离开人群从而触发孤立。

出装攻略

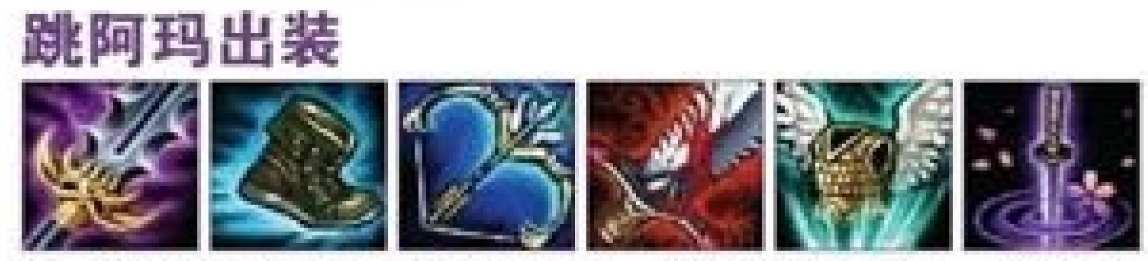
卡兹克的出装核心十分简单，就是高AD！卡兹克的第一件装备推荐为残暴之力，高攻击力、护甲穿透和减CD可以让卡兹克原本QW技能的短CD变得更赞。第二件装备看发育情况是出饮血还是小冰锤，第三件装备则为轻语。如果对方AP发育得好可以选择出小饮魔刀+振奋盔甲，前者提供了抗性和输出以及残血时的魔抗护盾，后者则是提供了魔抗、HP、减CD和W技能的回复效果。到了后期，卡兹克的核心肉装就是守护天使。

经典出装



这套装备能够提供卡兹克一定的生存能力以及十分高的输出伤害，冰霜之锤可以使卡兹克在黏对方后排输出时更为简单。

跳阿玛出装



这套装备考虑到卡兹克是一位突进刺客，水银之鞋可以让其受到敌方控制技能时更为灵活，同时大饮魔刀配合水银鞋也能让卡兹克在面对敌方APC的狂轰滥炸拥有更高的生存率。


一定要注意走位提高输出


发育起来的卡兹克连敌方坦克都能秒杀

www.zzahz.com 杂志爱好者



你只能看到我的影子
影流之主劫

文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡

劫是英雄联盟第107个英雄

劫这个英雄，其实是于S2赛季末在美服推出的。该英雄是一个如假包换的刺客，有点类似泰伦。但是经过多次实战后发现，其秒杀能力和快感不如泰伦，但优点是能为团队作出很大的输出，而不像泰伦仅能针对一个目标进行爆发攻击。

劫技能分析

影忍法！灭魂劫

被动技能

当劫攻击一个生命值处于50%以下的敌人的时候，他会额外造成目标最大生命值8%的魔法伤害，这个技能对同一个目标每10秒只能触发一次。

解析：这个被动先不说其他的，光是前期补刀就有很大的优势。玩过嘉文的都知道，他的被动在前期补刀是神一样的存在，炮兵可以轻松补。这个被动更是比嘉文更逆天的存在，基本前期一补一个准，中期杀人的时候额外8%最大HP的魔法伤害也非常可观，该被动绝对超值。

影奥义！诛刃

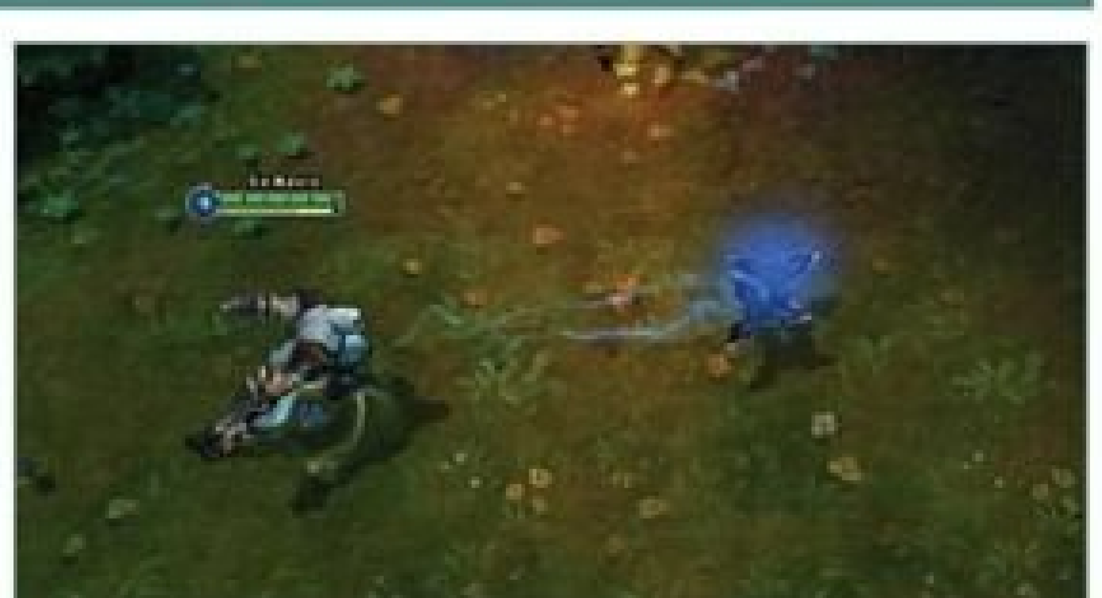
主动技能，热键：Q

劫和他的影子会同时向敌人投出手里剑，造成70/110/150/190/230（1.0AD加成）点物理伤害并穿透目标，再对行进路线上的所有敌人造成伤害，最低造成总伤害的75%。如果影子和劫同时击中一个目标，第二把手里剑只造成50%的伤害，同时劫会回复能量值。

技能范围：900　冷却时间：6秒　能量消耗：75/70/65/60/55

解析：作为劫的主力技能，在前期补兵骚扰和中期gank杀人阶段放好你的Q是一个关键。初期被压制时可以用这个技能来补刀。毕竟劫属于消耗能量值的英雄，能量回复起来比蓝快得多。但是前期进行连招的时候就要注意了，要知道等级低的Q耗能量较高，和其他技能一起放的话会有很大的能量消耗，所以还是安心补刀吧。这个技能使用的手感很像凯南的Q，如果你凯南的Q已经炉火纯青，那恭喜你，你已经成功了一半，因为这个技能比闪电手里剑（凯南Q）更有价值的一点是，它打中第一个目标还有穿透效果，且穿透递减不是很大，所以比凯南的Q更好用，只是范围比其短了大约五分之一的距离，还是挺明显的，这需要注意。


Q技能的距离比LOL的小路略长


丢出的飞镖造型类似凯南的电镖

影奥义！分身

主动技能，热键：W

被动增加5%/10%/15%/20%/25%装备攻击力，主动使用时，劫的影子会向前冲锋，并在目标地点停留4秒，影子会复制劫使用的技能，再一次激活W技能会让劫传送到影子所在位置。影子模仿劫的技能攻击到同一目标时，可以强化下一个Q技能（造成额外的伤害）或E技能（大幅减速敌人）。劫和影子的技能同时命中目标，劫会回复20/25/30/35/40能量，每次施放技能只能恢复一次能量。

技能范围：550

冷却时间：22/20.5/19/17.5/16秒

能量消耗：40/35/30/25/20

解析：劫的招牌技能，主动、被动效果都堪称LOL独一无二的神技，先看被动，满级提供25%的额外装备攻击力，相当于一个AD版的小红帽啊！后期攻击数值会非常可观，变相提高了所有技能的伤害和爆发，再加上主动效果，复制技能造成额外伤害可以带来控制效果还能用来移位保命。如此神技全LOL找不出第二个了，连小丑的Q都相形见绌。具体的使用技巧将会在下面的打法中分析。


W技能施放影子

www.zzabz.com 杂志爱好者


利用技能穿墙逃生


W技能距离

影奥义！鬼斩

主动技能，热键：E

劫产生一场暗影爆炸，对附近的所有单位造成60/90/120/150/180（0.9AD加成）点物理伤害，劫施放暗影爆破每击中一个单位都会降低该技能1秒冷却时间。同时，暗影爆破会降低目标20%/25%/30%/35%/40%移动速度，持续1.5秒。

（被劫和活体影子同时攻击的目标减速30%/37.5%/45%/52.5%/60%）

技能范围：325　冷却时间：3秒　能量消耗：50

解析：该技能类似wow中法师的奥爆，伤害低CD短可连续施放，但是因为能量的限制所以不能无的放矢地使用。另外，这个技能配合W的影子，和DOTA中大牛的先祖之魂+踩地板很相似，属于一个远程控制技能，如果劫和影子都打到目标还有额外的减速，可以说，只要中了几乎就动弹不得了，最主要的是，一共才3秒的cd打到人还会减，实在是比较IMBA的附加效果。


E技能效果


配合W技能再使出E后有两个AOE

禁奥义！瞬狱影杀阵

主动技能，热键：R

AD加成1.0

劫潜入阴影之中向他的目标冲锋，并在目标背后施放一个生存之影，生存之影同样会复制他的技能并标记目标。在3秒后，标记将会引爆造成1X攻击力的物理伤害，并附加劫和他的影子在3秒内对目标所造成的25%/35%/50%的伤害。劫也可以再次激活大招来与影子互换位置。

技能范围：625　冷却时间：120/100/80秒

解析：劫的大招不仅有突进和伤害的作用，还附送一个影子给你输出。其实前面的突进伤害都好理解，制造的影子和W技能是一样的原理，大招的亮点在于一个延时的额外伤害，有点类似于吸血鬼，比吸血鬼强的一点在于这个伤害不固定，而是你放完大招3秒内造成的总伤害的一定百分比，如果说劫前面的技能都是在AOE为团队贡献的话，这个技能就是为秒杀单人而生的技能了，如何在大招后最大化输出就成了玩好劫的关键所在。


大招

英雄技能综合分析

技能升级顺序：

劫是一个能量型刺客英雄，擅长AOE输出的同时可以对单体目标造成更大的伤害，但这一切需要大量装备的支持，技能加点方面推荐主Q，一般情况下1级W就可以，但是也可以选择主Q有大加大的前提下WE对点，因为E的伤害并不高，减速效果随等级增加的也不多，倒是W的技能CD略长，可以考虑多点几点减下CD，逃命追杀两相宜。

推荐召唤师技能：

点燃必带，因为大招的缘故，点燃也算作伤害之一。接下来闪现就没啥好解释的了，有自信的玩家也可以带鬼步、残废这种，但是这样的技能毕竟不如闪现容易保命。因为W主要负责输出，劫的高输出完全是依赖W而成的，把W当作逃命技能显然是本末倒置了。

推荐召唤师天赋：

常规的输出天赋21/0/9比较适合劫，点出10点能量有时候可以多放一个技能。

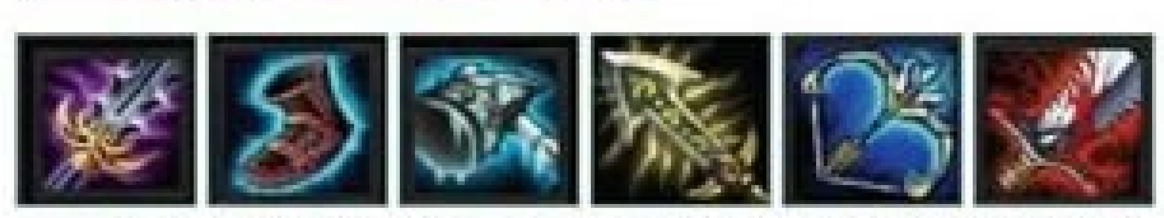


英雄技能Combo技巧

劫的操作难度还是挺高的，combo的技巧也有很多，这里提供一些思路供大家参考，你也可以另辟蹊径寻找新的方法，毕竟这类游戏最大的乐趣就是多变。笔者比较喜欢的连招方式是起手W扔到敌人身边，接E，扔Q。到此为止是前期骚扰的方式，千万别手贱W突进过去，劫是很脆的，贸然冲进对面2人之中是不明智的，当然目标没血了你想杀人另说。有大之后就简单多了，找个半血左右的，直接大，然后扔E扔Q再A一下，基本差不多了，对手还不跪的话，W一下继续连。如果追杀大招范围不够的话可以考虑用W突进一下接大招。总的来说，大招放完千万不能就这么不管，拼死也要把所有输出都扔出来，因为就算是满级的大招，那点基础伤害根本就不够看，一定要靠后续输出。

Combo中先E再Q的原因是减速之后方便瞄准，防止对方走位躲闪，Q是能命中2次的，本身一次影子一次，手感就像精灵女巫露露的Q一样（但是露露的Q就算打到2个也只能命中一次），W是个很有操作感的技能，什么时候突进一定要选好，这可是一次性操作，去了就回不来了，别以为像妖姬一样可以去了回来哦。

出装攻略



因为W被动的关系，后期劫出AD装的收益会很高，而AD越高秒杀能力也就越强，所以暴力的AD出装会比较合适他。这里再次说明劫操作难度很高，不建议刚玩没多久的玩家使用，这套装备的缺点很明显就是脆，你秒不掉别人，别人就秒了你，但是靠W，你还是会有一定优势,前期顺风可以做CD鞋，不然就韧鞋，然后可以直接出饮血剑、无尽之刃来获得最高的物理伤害，如果敌方多为AP输出的话，则可以考虑大号饮魔刀，对面护甲高了就最后加一个轻语，如果血少可以在适当的时候出个小冰锤最后转大冰锤，也可以弥补劫控制软弱的特性。

www.zzahz.com 杂志爱好者



控制技能中 不可小觑的沉默

文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡

在之前的LOL栏目中，曾先后分析过压制以及晕眩这两大“硬控”技能，相信只要大家熟悉每个英雄特有的控制方式，在之后交战过程中，一定会有应对和防守的办法。毕竟，知己知彼百战不殆嘛。这期要特别分析的控制技能——沉默算不上硬控，值得注意的是，拥有沉默技能的英雄也不多，可见，沉默这个技能同样值得玩味。

沉默效果解析

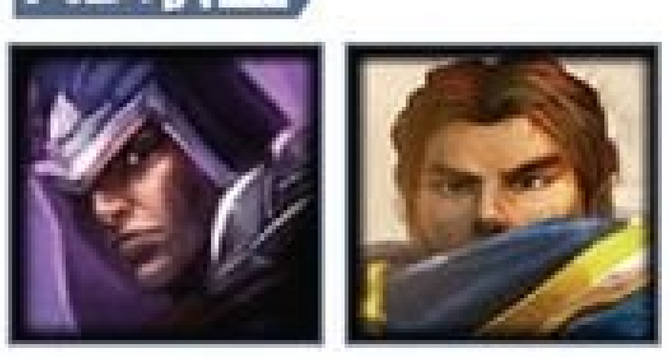
沉默的具体效果，是让对方英雄不能使用除净化之外的所有技能以及召唤师技能。当然，沉默并不影响英雄的走位移动，也不妨碍英雄进行普通攻击。从某个角度来看，该技能对一些AD英雄的作用有限，但对法师来说，这可是要他们的命啊！而且沉默还有个优势，就是持续时间比较长，相比之前介绍的几个硬控来说，不少沉默技能的持续时间都超过2秒了，这可是其一大优势！

拥有沉默技能的代表英雄

AP职业



AD职业



沉默技能类型

沉默的效果简单直观，不同英雄沉默技能的施放方式也大同小异，不像晕眩技能有点晕、特效触发晕、线性眩晕等一堆类型。而这一技能的主要作用可不仅仅是限制法师，还可以用来打断施法，譬如加利奥和雪人需要持续引导的大招等，下面便具体介绍一下沉默技能的分类。

点控类型：

索拉卡的E、卡萨丁的Q和泰伦的E就是简单的点控型沉默，简单说就是点谁沉默谁，并带有一定伤害。其中，泰伦的沉默技能还附带瞬移效果和对目标加强伤害，这一技能可是泰伦连招的起手技能，而索拉卡的沉默不仅能对敌人释放还能对友方施放来为其加蓝。相比这两位，卡萨丁的沉默就显得单调多了，但是他的Q伤害很高，配合大招的机动性追杀很强，可谓法师杀手。这里还要特别提到的是女巫露露的W，这个技能其实不仅仅有沉默效果，还能变形（使敌人无法进行任何攻击）并减速目标，毕竟看到一只小动物（一块小蛋糕）放出华丽的秒杀技能，相信谁都接受不了吧。



卡萨丁是出名的法师杀手



露露的变形附带沉默特效

范围沉默：

大虫子的W、稻草人的E、机器人的R和玛尔扎哈的Q都是范围型沉默，可以命中多个对手。大虫子的沉默技能可以命中自己身前锥形范围的敌人，且拥有不错的AP加成，配合地刺形成连招伤害可观，可谓杀人救人两相宜。稻草人的沉默类似连环闪电的弹射效果，一个目标可以被弹射多次但是弹射的目标是在一定范围内随机选择的，也就是说，如果对方只有俩英雄且身边没小兵话，可会被反复弹哦（曾经就有一个镜头，嘉文误圈了自己的队友，结果被敌方稻草人一个Q双杀的事情）！而机器人的大招则是瞬放型的群体沉默，但是作用时间只有很短的0.5秒，这个技能主要是用来制造伤害和打断施法的，靠这个技能来限制法师真的不太现实，至于马尔扎哈，他的沉默比较怪异，是横向的一条直线，而且有一定施法延迟，其优点是施法距离很远而且沉默时间较长，但伤害一般。

www.zzahz.com 杂志爱好者


科加斯史前怪兽皮肤


稻草人最新的惊悚派对皮肤


机器人

触发型：


经典的E技能转转转

盖伦是唯一一个攻击附带沉默的英雄，沉默时间长达2.5秒！对任何英雄都具有很大的威胁，也是盖伦无耻连招的核心所在。7—9级的时候一个Q上去，2.5秒内目标无法释放技能就意味着无法使用鬼步，闪现等逃命技能，基本白吃一个E转转转的伤害。这时候残血一个大上去，目标就这么死了。整套连招出了，除了对手撑血撑抗和使用净化外没有其他破解方法，在游戏前期，实在是IMBA的很。至于诡术妖姬，她的沉默需要其他技能来触发Q技能给对手附加的噤声魔印，不过，笔者认为沉默对于妖姬的意义并不是非常大，因为在妖姬的眼里只有死人和活人之分，该技能最大的用处莫过于QR连招后沉默目标，使对手不能立刻闪现，方便后续的E命中，毕竟大部分脆皮吃了一通连招就跪了，所以这个沉默效果就不怎么为人重视了。

推荐英雄分析

在这期关于沉默的专题结束前，我想再着重介绍下因为拥有沉默技能而比较IMBA的几个英雄们，如果你喜欢用“沉默”来恶心对手，那不妨继续往下看。首先，大家都要知道在被沉默的期间，你不仅仅是无法使用各类英雄技能，并且也不能使用闪现等自保型召唤师技能，另外，一些需要主动使用的物品也会被禁用。

虚空恐惧-科加斯


科加斯锥形范围的沉默技能

大虫子是目前能沉默对手最长时间的英雄，这个英雄多数时候被用作法坦，但是如果走纯AP输出路线的话，其制造的伤害也非常可观，但是这时候，大招就是用来杀人而不是加血的了，千万别杀人的时候发现大招吃兵吃掉了哦！大虫子的沉默为锥形的范围沉默，还有那高达3秒的沉默持续时间（满级时），所以团战时作用巨大。关于他团战的先手技能，其实QW各有千秋，Q技能“破裂”的射程远，击飞等于变相的眩晕，比沉默更好用，但缺点是有一定延迟，一般情况下会被敌人躲掉。W“野性尖叫”的好处在于如果对面有个会打的坦克他会很痛苦。相信对不少坦克玩家而言，最头疼的就是在发起团战后被人丢下一个沉默了，此时被集火开出不来，也没有办法嘲讽或眩晕对方正在杀自己输出的人。还要头疼的就是你吸收伤害后有个类似慎能抵消伤害的护盾却被沉默，导致技能开不出来而被杀死。所以，关键时刻的一个沉默有着非常强大的作用。

刀锋之影-泰隆


闪到对手身后割喉

接下来看看泰隆，这是一个非常受人欢迎的AD刺客英雄，刚推出的时候极为强势。他的沉默只有1秒，但是配合他的其他技能，这1秒的沉默实在是很逆天的存在，也使得泰伦成为了7到9级法师最不愿看到的人之一。其奥秘就在于他的E“割喉之战”是个突进技能，对于远程法师或输出职业来说被近身了基本半条命没了，关键的这1秒沉默可让目标根本无法使用技能来自救或者逃命，不然的话一个眩晕或者闪现都能轻松逃脱泰伦的追杀。然而正是因为这1秒的沉默效果，你可以把Q和W放完，而且对方几乎没有任何抵抗能力（跟前面盖伦的QE连招一样挺无解）这使得他被反杀的几率大大降低。同时E技能还能配合他的被动——对被沉默、眩晕、压制等控制技能限制的人造成10%额外伤害和自身的伤害加成，一个Q能轻松爆掉大部分脆皮三分之一以上的血，还有随后的流血效果，如果暴击了那伤害将更可观。只是这个技能不必很早点满，一般只要在前5级之前点上1级最后补满就行了。



被动怜悯之心可谓是趁你病要你命


带隐身效果的大招

www.zzabc.com 杂志爱好者

编：小P羊　美：grass



神雕伴你闯江湖

贺岁版精彩内容曝光

游戏类型	2D回合制	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	sdxl.wanmei.com		

完美世界旗下最受欢迎2D回网游《神雕侠侣》，凭借爽快战斗、宠物进化、自由轻功等五大独创玩法以及五大系统革新，为回合制玩家带来全新的游戏体验。《神雕侠侣》贺岁版震撼公测中，其中神兽雕雕以及新增高阶宠物最为引人关注。原著中点悟杨过玄铁剑法，木剑剑法、赠蛇胆使其内力大增，更在襄阳危急之时助杨过竭力杀敌，神雕与杨过可谓半师半友，而如今在《神雕侠侣》贺岁版中，你也有机会与雕雕相伴，成为新一代“神雕侠侣”名留江湖。

神雕相伴 仗剑江湖

话说杨过当年所遇神雕其实还有族人，只是世代隐身于险峻的群山之间因此一直未被察觉。神雕一族分幼年期与成年期两个阶段，正如大家在临安、嘉兴所见，英姿飒爽体态隽永的正是成年神雕，而处于幼年期的神雕则体型小巧萌点满载，也正因如此，“雕雕”这一爱称在江湖上逐渐流传开来。



可爱的雕雕

在贺岁版中，伴随“十绝阵”等封印之地的解禁，中原各地异动频繁，原本便好奇心旺盛的雕雕在这一连串变故的吸引下，无视族中规定下山一探中原奇闻轶事，也正因如此，我们才有机会像西狂一样，邂逅神兽雕雕，成为新一代“神雕侠”。



邂逅神雕侠杨过

之所以称雕雕为神兽，是因为雕雕不同于其他宠物，可遇不可求。正如杨过身边的神雕一样，雕雕只有在认同你的前提下，才会忠心伴你左右，一同在危机四伏的江湖中闯荡冒险。目前获得神兽雕雕的方法还暂时保密，但有一点可以透露给各位雕丝，那就是想要成为新一代“神雕侠”，无论是对武学造诣还是心智觉悟都将是一场考验，只有成功战胜自我的英雄才有资格与神雕一起被写入《神雕侠侣》的历史。

新增全新高阶宠物

除了神兽雕雕之外，《神雕侠侣》贺岁版更为大家准备了多种全新宠物。这些宠物不仅造型威猛帅气，资质属性以及能够领悟的高阶技能更是让它们能够马上成为你的左膀右臂。目前已经公布了85级至105级的代表宠物，其中包括蝴蝶仙子、月玲珑、美猴王、彩羽孔雀、霹雳炮手、枭鹰杀手以及熊猫武圣等全新高阶宠物。



新版本公布的高阶宠物什么类型都有

www.zazhiaihaozhe.com 杂志爱好者



像不像WOW里的熊猫人战士？



黄药师携门下生对抗玩家

新老华山五绝 等你来挑战

随着等级的提升，深具实力的你自以为天下无敌，不想某日在桃花迷阵探索时，冥冥中受到说书人的指引，发现了一块刻有“玄冥碑”的奇特石碑。还没等反应过来，石碑迸发出耀眼的光芒，将你带入了名为十绝阵的梦境中。

郭靖保卫襄阳为国为民堪称侠之大者，杨过重剑无锋为爱痴狂可谓一代狂侠，除此之外更有黄药师、周伯通、欧阳锋以及一灯法师等新旧五绝镇守，故称十绝阵。十绝阵共分10层，玩家需要等级达到105级，才能与同伴组队挑战众豪侠，重写英雄谱。

不同于普通副本，十绝阵可谓是目前为止《神雕侠侣》PVE玩法中难度最高同时也是回报最丰厚的。郭靖的降龙十八掌、杨过的黯然销魂掌、黄药师的碧海潮生曲、欧阳锋的蛤蟆神功……玩家要面对的都是武侠世界最著名的名侠豪士，他们不仅武功造诣非凡，身边更是有着强力的帮手，因此想要成功突破每一层，玩家不仅要拥有强大的实力，更要与同伴针对对手门派的特点默契配合，无论是对自己还是同伴都是极大的挑战。



一灯大师与渔樵耕读

配合成为胜负的关键

相信有不少玩家已经热血沸腾摩拳擦掌，甚至开始与同伴制定战术了，唯一想提醒大家的就是一定要重视“配合”。这里所提到的“配合”并不是玩家之间技能搭配取长补短这么简单，不要忘了郭靖、杨过他们也并不是孤胆英雄。

《神雕侠侣》新增高端副本“十绝阵”首次应用了“梦境系统”，不仅实现了同一服务器下不同玩家不同进度的位面切换，更能够通过实时数据共通的机能，综合协调玩家队伍实力、装备等级等参数，以此为基础制定十绝阵每层BOSS的AI战术，定制每一场战斗让玩家体验到传统回合游戏无法实现的刺激挑战。



触摸玄冥碑挑战十绝阵

正所谓不入虎穴焉得虎子，那些从十绝阵中获胜而归的英雄们，将会获得强力套装、终极进化丹、高级宠物秘籍以及90、100级装备图纸、玄铁等价值连城的宝物。同时击败镇守每层的英雄都能获得相应的称谓，能够让名流千古的大侠成为自己的手下败将，这对于决心闯荡江湖的你来说，本身就是一种无上的荣誉。

《神雕侠侣》贺岁版震撼开启，充满刺激与挑战的“十绝阵”副本已做好准备迎接各路英雄的挑战。拥有更多样的造型，更强力技能的贺岁版新增高阶宠物将成为你最值得信赖的左膀右臂，而无论你是外表党还是实力派，都能找到让自己满意让别人眼红的宠物，只要经过精心培养以及强化，新一代的神宠一定会在你手中诞生。除此之外，贺岁版还将为你带来浪漫喜庆的婚姻系统、好玩实用的自创轻功、全面成长的蜕变任务等众多新内容，新玩法等着大家前来探索哦！



十绝阵挑战天下英雄

www.zzahz.com 杂志爱好者



文：老鸭　编：小P羊　美：grass

向30级顶级天域套装出发！

游戏类型	2.5D魔幻探险	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	sgcq.wanmei.com		

新版本的更新，让我们迎来全新的战斗挑战，而作为这场新战斗的奖励，就是我们期盼已久的天域30级装备。这里建议大家尽快将手中的天域15级装备转让，虽说身上穿着的装备如今保值了，其强化镶嵌等增值属性可转移到新装备中，但还是应该停止其增值玩法，毕竟装备增值属性越好，我们的开销也就越大。那么天域30级装备中，灵魂与崇高这两个品阶的装备，是否与天域15级装备有些变化呢？

30级天域装备的变化

变化主要体现在对基础属性的增加中。例如30级天域装备相对于15级天域装备来说，在白色属性、蓝色属性、黄色属性上，都有较大幅度的提升，特别是针对一些基础属性来说，增加幅度的比例较高。从30级天域装备对属性提升的变化来看，增强基础属性是为了更好的提升装备对角色属性的二次加成，目前装备中存在的增值属性，大部分以增加百分比的形式出现，那么本次天域30级装备所大幅度增加的基础属性，就可以大大提升这些属性的实际效果。这点倒是十分令人满意的。此外天域30级装备还特别针对鞋子部件进行了属性调整，天域30级装备中的鞋子，物理与魔法抗性得到了提升，同时在针对天域30级鞋子的属性重铸玩法内，获得物理与魔法抗性的概率也大大提升了。单纯物理与魔法抗性的提升是对基础属性的加成，看似与时下强调各种属性攻击以及神圣暴击等格格不入，其实这种最基本的属性却是如今角色最缺的。不过当这些属性发生潜移默化之时，我们也可以预见，未来游戏中的战斗，特别是一些PVE战斗中的BOSS怪们，是否将以超高物理与魔法攻击的形态出现呢？



神王奥丁降临-浴血奋战

30级天域装备的获取

对于天域30级装备的获取，灵魂套装的获得方式与天域15级装备获取方式相同，都是通过副本获取道具，然后再通过兑换的方式来获得。其中武器（副手武器）、肩膀依然是较难获得的，这也符合《神鬼传奇》很久以来的掉宝概率。崇高系列的装备，鞋子、腰带依然是产量最大的，在新野外地图中击杀小怪就可获得。而其他部件则需要从新野外BOSS处获取。不过崇高装备又增添了一条新获得方式，就是通过碎片道具来进行兑换，目前碎片道具的掉落主要通过BOSS来产生，但在一新地图中挂机刷怪，也是有较小概率获得，不过概率很低而已。从装备属性来看，灵魂套装依然强调了对抗性，崇高套装依然是走PVE路线，但从目前的实际游戏状态来看，这两套装备之间的差异，对战斗的影响已经逐渐缩短。所以说，建议大家把财力和物力，集中在一套装备中进行使用。



法师职业灵魂套装



战士职业灵魂套装

相关副本通关诀窍

接下来，我们就来看一看本次攻略内容的重点话题吧，天域30级装备副本的通关技巧。在这里必须要声明一点，天域30级装备副本——绝情海峡，将以一种全新的姿态展现在我们面前，这就是令人亢奋的新怪物AI。在绝情海峡中，怪物们不再是傻呵呵的等着被砍，而是很有智慧、很有规模地对玩家进行攻击，特别是这个副本中的BOSS，甚至可以根据玩家的战斗方式，来选择不同的攻击形态。所以说，我们在这个副本中，不可能再凭借自身装备的优势对怪物们进行无差别碾压。而副本中的战斗技巧以及协同攻击策略，就成为时下讨论的焦点。

如果选择普通模式，也就是1-3人进行副本，把能吃的药全部吃掉，各种BUFF状态加满，并且要根据组队成员的职业搭配来制定作战计划。如果选择4-6人的困难级难度，那么此时就要规定好行进路线，因为在副本中将有各种陷阱的出现，目前很流行的打法就是MT与DPS为第



骑士职业灵魂套装



牧师职业灵魂套装

www.zzahz.com 杂志爱好者

一集团，辅助为第二集团。但牧师加血在面对小怪时，最好是以单体加血为主，而群体加血一方面是考虑CD的原因，另一方面也是考虑到MP消耗的问题。



召唤师职业灵魂套装

第一个板块

难度系数不是很大，主要注意的问题有三点：第一个就是水中游动的鳗鱼，玩家一旦进入鳗鱼的视线范围内，鳗鱼就会随机发出电击，虽然伤害不是很高，但所产生的连带效果令人很是恼火。而且鳗鱼的数量较多，在行进的过程中，要特别注意。第二个就是水中漂浮的水母，一旦受到水母的攻击，水母不但大大提升移动速度，还能对我们造成中毒的BUFF，从而加重牧师的治疗输出。第三个是水中固定的海星，虽然海星不会移动，但是我们一旦进入海星的范围，其将瞬间对我们实施定身攻击，造成短时间内无法移动，所以在移动过程中要特别留意海星的存在，尤其是在对抗小怪的过程时！面对这三种不同的陷阱，它们的出现将给战斗带来很多意想不到的麻烦，所以在行进或者战斗过程中要格外留心这些陷阱。第一板块的BOSS是个章鱼，击杀这只章鱼分两个部分：第一部分是对付它的八只触手，建议近战职业采用循序渐进的打法，也就是说尽可能多一些躲避，少一些蛮横输出。而远程职业是这场战斗的输出主体，一定要万万小心，切记不要让章鱼的触手将自身捆绑，这是极为危险的事情。第二部分就是击杀章鱼的身体，此时章鱼将施展各种技能攻击，这里没有太好的办法来进行躲避，所以只能靠蛮横的强攻来结束战斗。所有队员采用最大输出，牧师跟进治疗即可。



刺客职业灵魂套装

总体来说，绝情海峡的难度比以往任何一个副本都难！难点就在于游戏场景内的高AI陷阱，以及怪物普遍提升的AI。像以往那些完全碾压式的打法，将在绝情海峡中难以使用。而且BOSS的很多攻击不再是直接造成固定的伤害数额，而是以角色HP百分比的形式出现，所以就算装备再强、HP再厚，也绝对无法凭借高战力来完胜绝情海峡。战斗策略、战术打法的运用，将成为今后PVE副本的主流发展方向，但这也为游戏增添了许多不确定性和戏剧性，难度加大、随机势态加大，这不是好事儿么！

第二个板块

进入第二个板块之后，首先要上一个楼梯，但是在这个楼梯中，会不断有大石头落下，而躲避石头的技巧，就是快速跑到躲避区。这个场景的通过方法很是简单，就是不要急于求成。计算好每次石头下落的时间间隔，然后快速在躲避区之间进行转移就好。不过往上走的楼梯会发生颜色的变化，越往上走颜色就越发的接近蓝色甚至是深蓝色的，而蓝色则代表着冰冻效果。蓝色越深，对角色造成的减速效果就越发的明显，所以说越到楼梯的后续阶段，角色的移动速度就越慢！而此时还要面对来自小怪的攻击，所以远程引怪就显得非常重要。将小怪引到躲避区来进行攻击，是不错的选择方式。但是这里的小怪分为远程和近程两种，近程小怪较为容易引到躲避区，而远程怪则要尽可能的避免与其正面接触！当移动到它所在的区域时，再进行攻击！稳扎稳打，一步步前进，是第二个板块最重要的战斗方法。第二个板块中的BOSS是双子星，双子星的攻击强度不是很大，但是好汉架不住人多啊！特别是双子星发出的攻击光线，通过场景内的镜子可进行反射！这对于习惯了传统BOSS打法的玩家来说，无疑是非常致命的！特别是针对DPS以及牧师等脆皮职业来说，等于是全场景都纳入到BOSS的攻击范围，连个躲身的地方都没有！所以要特别留意这些反射光线的攻击，以及它们的反射方向。



新领域"亚特兰提斯防线"

第三个板块

直接到最终BOSS的房间。但建议大家在杀死双子星之后，补充完毕再进入到最终BOSS那里。最终BOSS的攻击特点就是根据三个魔法攻击点的颜色，来使用不同形态的攻击。也就是说，BOSS发出什么样的攻击，完全取决于三个魔法攻击点的颜色。但大家一定要牢记，千万不要让这三个魔法攻击点变成相同的颜色，一旦它们三个颜色相同，那么BOSS将立刻实施超级大招！所以说玩家要做的，一方面是击杀BOSS，另一方面则是去攻击这三个魔法攻击点，通过攻击这三个点，来改变它们所出现的颜色，从而让BOSS无法释放超级大招。但随着BOSS血量的降低，这三个魔法攻击点颜色转变的速度将大大加快，所以难度也随之极大提升。



新领域神界中枢

www.zzahz.com 杂志爱好者

文：水青　编：小P羊　美：grass



探秘灵族秘库副本

游戏类型	3D玄幻	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	zhuxian.wanmei.com		

《诛仙2》2012年终巨献——新版“灵族秘库”推出了重量级随机副本“灵族秘库”。机关暗战与上古宝藏引发修真界夺宝热潮。这里有探秘无尽宝藏的冒险征程，充满了未知谜团与挑战，潜藏这全新纪元的通天玄机。同时开启的6人精英激情竞技，不仅意味着全民竞技时代的到来，更预示玄幻世界的格局与势力纷争将有全新开端……

解谜！弑神！挑战！

上千种随机解谜玩法带来无止境的冒险、诱人的神秘宝藏。主神争夺、机关暗道、分支剧情呈现立体多变的寻觅路线，逆袭与追击的动态作战随时上演，拼实力、拼智力、更拼战术创意！八大BOSS摆下连环杀阵，为你和战友带来超爽快战斗乐趣，更有上千胜石、混元天晶、法宝飞升灵媒等你收入囊中！

迷宫式随机副本蕴藏无尽的宝藏

洪荒之地，硝烟四起，灵族宝藏，重现天日。通天巨塔毗邻无底深渊，秘境的十字路口异界生灵出没，主神雕像伫立其中。灵族秘库冒险寻宝，重重机关等你破解，赶快叫上朋友一起来寻宝冒险吧！

八大BOSS连环阵挑战无尽的乐趣

采集秘藏水晶，勇士们就能开启灵族秘库大门。巨型带刀美女、无敌剧毒蜘蛛、勇武战将、多臂石佛、冰与火之神、时而贪生时而强悍的魔将等高智能BOSS联盟等你挑战！每位BOSS的个性都不同，有时甚至需要面对绝境才能逢生！多重战术配合，等待各路侠士的挑战！和团队战友亲密配合，快速制定反击战术，将是你探险灵族秘库的最大挑战！

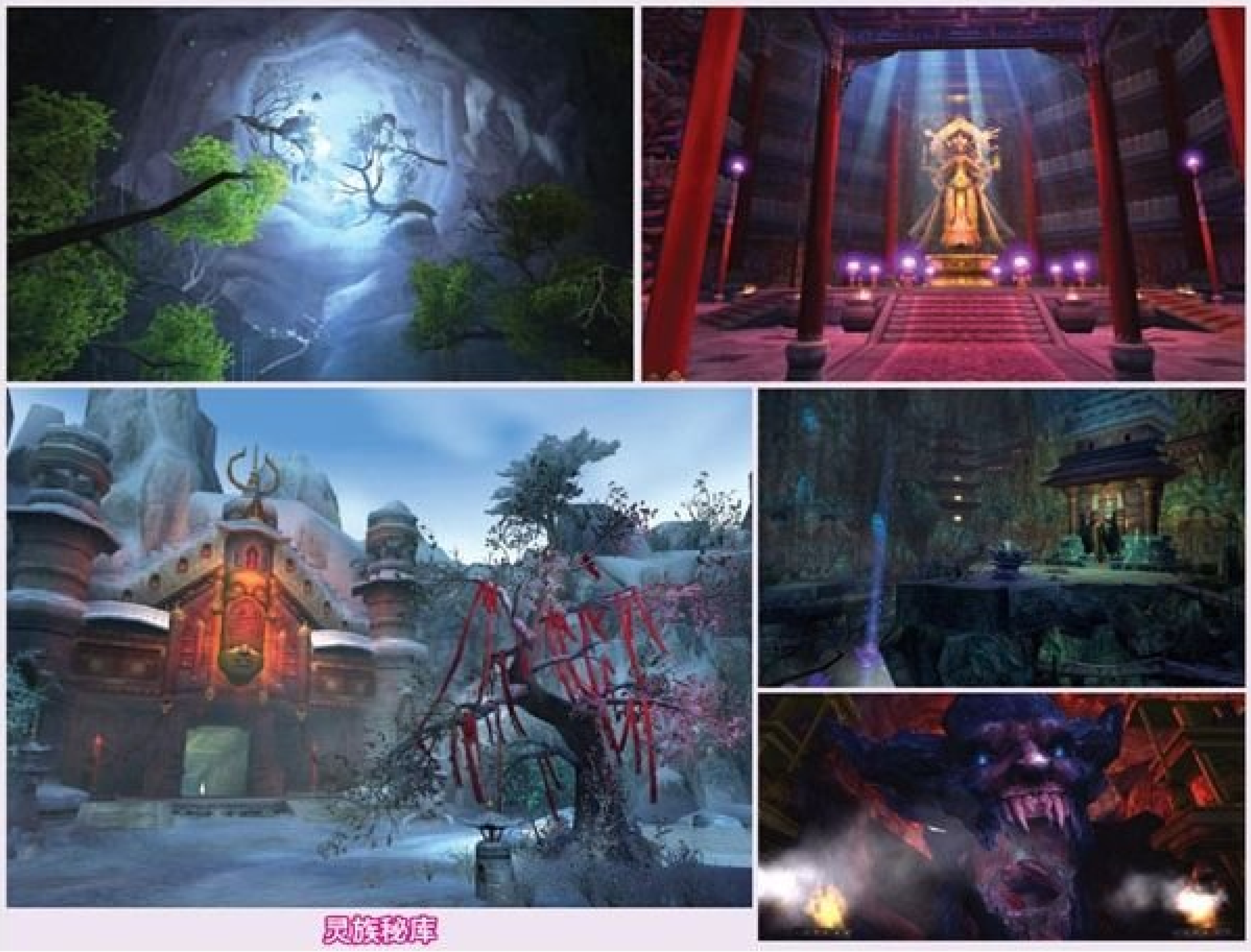
副本机关分支随机变

灵族秘库中充满机关秘径，随时上演团队与BOSS间的追杀战。不同的机关走向，将让你体验全新的寻宝路线，让你每次进入其中都充满新鲜乐趣。

隐藏关卡宝物狂掉

无论是采集的秘藏、神出鬼没的小怪，还是个性嚣张的BOSS们，都能为你带来大量奇珍异宝。胜石、造化珠、法宝飞升灵媒、140+装备升级灵媒混元天晶，只要你和战友来挑战就能拥有。层层闯关，你还能获得各种全新霸气尊号。更有隐藏关卡为你带来神秘挑战，看似强悍的BOSS其实易推倒，更会掉落终极神级饰品升级秘宝！




灵族秘库

引导任务

玩家只要达到飞升135级，即可组成4-6人小队到灵族秘库冒险。上古世界的万流城霖琪（226，450）不仅会为你指点迷津，还能帮你将手中的神级首饰升级为最强力品质。此外，百万瞬回气血药灵魄聚元散可以在副本内采集拥有，让你闯关夺宝全程无忧。通过秘境内的蓝色光柱，可以让你在死而复生后，快速传送到当前关卡。

正式进入灵族秘库副本之前，会自动获取引导任务“秘库探宝”，只要留意一下散落的水晶晶体，即可获得不菲的采集矿物。

提示

1. 副本内小怪和矿物也有宝物产出，请不要忽视它们！
2. 只有杀死当前关卡BOSS，才能见到下一关卡BOSS。

第一关一鹫寇

挑战成就	不击杀喽啰的情况下，消灭鹫寇。
BOSS介绍	鹫寇刀法与速度皆是上乘，单体可令人如陷濒死，群攻使人流血不止！拥有召唤喽啰和状态攻击！
攻略要点	作为状态攻击型BOSS，战胜鹫寇相当需要队友之间的配合。首先不能攻击喽啰，其次需要注意她的血量，及时清除回血状态。当某一队友中了濒死状态，其他队友需尽快拉回仇恨，避免BOSS对他痛下杀手。
提示	随着副本推进进度，玩家可从蓝色光柱处进行快捷传送，方便死亡后迅速到达当前关卡。

www.zzzhz.com 杂志爱好者

第二关—交趾蛛王

挑战成就	击杀蛛王的同时，队伍大红消耗总量小于300万。
BOSS介绍	交趾蛛王嫩能够召唤致命毒雾，令你防不慎防！
攻略要点	清除流血的技能是决定这一关难易程度的关键。每当有队友中毒，辅助职业应及时解毒，避免在不必要的情况下喝下大红。

第三关—魔眼战将

挑战成就	100秒内击杀魔眼战将。
BOSS介绍	自身力大无穷，普通攻击就拥有超大的伤害力，在BOSS血量的不同阶段还会召唤帮手。
攻略要点	必须击杀小圆台上的帮手，大圆台上的帮手才会消失。注意帮手召唤的间隔时间，准时分出一名队友，击杀小圆台处的小怪。当BOSS频繁施放群体流血技能的时候，辅助职业及时群体清除该状态！
提示	玩家通过第三关的时候，将要通过一个三色机关，旁边有NPC指引巧解机关的秘诀。

第四关—石佛魔像

挑战成就	连续5次对其造成最大伤害。
BOSS介绍	开始阶段石佛魔像本体免疫任何攻击，只有消灭碎片怪物才可对其造成伤害。碎片有3种，将令你陷入贪嗔痴的迷局！
攻略要点	三种碎片很好辨认，但击杀过程中，需要协调好全体队员集中击杀某一种碎片怪物。一旦有人杀错，BOSS减血速度将极大减缓。

第五关—冰火魔神洛珂婕

挑战成就	当BOSS冰神力或火神力极效5次之后，将其击杀。
BOSS介绍	精通冰与火两种元力！随时间两种属性伤害翻倍增长。
攻略要点	当洛珂婕使用冰神力的时候，全体队员集中攻击火源精魄；当洛珂婕使用火神力时，全体队员集中攻击冰灵圣石。

第六关—贪将

挑战成就	在贪将第二次逃跑之前，将它击杀。
BOSS介绍	群体眩晕和降低吃药效果是主要攻击手段。当贪将受到一定伤害后会开始逃跑。如果逃跑成功，各项能力将获得大幅提升。
攻略要点	贪将第一次逃跑不会反击，全队应最大化输出，尽可能多地压低其血量。当它跑向第二个平台之前，必须轮番使用减速等状态技能，让它不能移动，以免后患无穷。

第七关—邪眼

挑战成就	团队死亡3次以内完成击杀。
BOSS介绍	邪气与霸气兼具！频繁清自身不利，并降低玩家技能伤害！低血量时，定时使用群体濒死技能，并有概率秒杀玩家！
攻略要点	全体队员最好轮番使用无敌、免疫等招数，以应对邪眼的群体濒死技能。一旦邪眼技能冷却，所有队员开最大火力消灭它！





第八关—隐藏BOSS

关于隐藏BOSS的开启条件有两个注意点，一个是通过第7关后，点击BOSS死后出现的石柱，有概率传送至隐藏关卡。另外，完成每关的挑战成就可增加进入隐藏关卡的几率。而这个BOSS将拥有丰富的珍宝掉落。







灵族秘库奖励

此副本奖励共有称号奖励和道具奖励2个部分组成。其中，称号奖励分一个引导任务和七个关卡，共八个称号奖励。这里也特别列出完成关卡序数可以获得的称号奖励。

入口处	一个都不能少
第一关	心怀慈悲
第二关	药！药！不要药！
第三关	疾风小子！
第四关	五连杀
第五关	冰火魔神
第六关	你已经死了
第七关	不死才能输出

灵族秘库副本的道具奖励则有小怪掉落、矿物采集、BOSS掉落三个类型之分。

<table>
<tr><th>奖励类型</th><th>小怪掉落</th><th>矿物采集</th><th>BOSS掉落</th></tr>
<tr><td>普通奖励</td><td>造化珠、元神珠、胜石等</td><td>沁灵大黄丹、沁灵归神散、造化珠</td><td>造化珠、元神珠、胜石等</td></tr>
<tr><td rowspan="4">精华奖励</td><td>二阶混元天晶</td><td rowspan="4">灵魄聚元散</td><td>法华秘藏</td></tr>
<tr><td>法华秘藏</td><td>金梵法契</td></tr>
<tr><td>金梵法契</td><td>二阶混元天晶</td></tr>
<tr><td>-</td><td>四阶混元天晶</td></tr>
<tr><td>最高奖励</td><td>-</td><td>-</td><td>神级首饰技能、魂石、上古印记、上古符石、上古血玉</td></tr>
</table>

提示

1. 灵魄聚元散为百万大红，仅限于副本内使用。
2. 完成第八关，每个玩家可百分百获得最高奖励，即三种神级首饰升级材料各一个。
3. 神级首饰升级，可在霖琪处完成。

探秘灵族秘库，寻找上古宝藏之外，人神两界12大职业已吹响集结号，6V6精英战队终极竞技场开启！600秒激情竞技，炼器秘宝10级金精铁玉疯狂派送！全民夺宝竞技热潮将以排山倒海之势来袭，你准备好了吗？

杂志爱好者



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营状态	火爆公测
运营公司	盛大蜗牛双核联运		
官方网站	9yin.woniu.com		

《九阴真经》这款网游始终视玩家间的个人对抗为重中之重，君不见任凭你兄弟三千AOE乱飞碾压一切，而真正能博得围观群众一声喝彩的，永远是那忘却天地的二人、死生一线间的博弈。那人，那剑，已经走远，只留下那一剑的风情，永远是人们津津乐道的话题。虽然制作小组在游戏中投入了大量的江湖武学以及禁地武学，但门派武学依旧凭借着其低门槛、严谨重实战的特点，在切磋中占据着极为重要的地位。在镇派武学即将席卷九阴江湖之际，就让我们来回顾一下八大门派基础套路中，各派最具有攻击性，同时也是最能让对手恐惧的大杀招。

武当

【浊泾清渭】——清风剑法

蓄力招式，激荡剑气对范围内敌人造成“阴”伤害，并有一定几率添加浊气使其摔倒，自身“清风剑气”越胜，则运气时间越短，击倒几率越高。

要说武当最有价值的招式，毫无疑问当属太极剑套路中的“三环套月”和“天马行空”，前者可以按百分比回复内力，后者则可以用内力等比交换气血，所谓打不死的小强的称号就是这么来的。可是，恢复能力的强悍，也注定了太极剑套路是一个只能消耗却很难彻底击败对手的套路，虽然怒招“太极剑舞”有着不俗的伤害总量，但才转了一圈就被打断的伪霸体成了剑舞永远的痛，即使侥幸对方没有眩晕招式，剑舞也是对手喜闻乐见的怒气来源。再对比莫名其妙的两仪剑法，清风剑就成了武当弟子们切磋制胜的不二之选。


蓄力阶段的浊泾清渭，像笔者这样直接放基本上打不到人

作为所有套路中伤害最高的普通招式之一，“浊泾清渭”如果单独使用，需要进行1.5秒的蓄力，在高手之间的对决中，这发呆的1.5就足够死上一万次，因此必须辅以清风剑气，剑气累至三层，则招式瞬发且附加珍贵的击倒效果。为自身添加清风剑气的手段有两种：使用架招“独清独醒”成功招架，或者发动怒招“激浊扬清”攻击对手。一旦一记迅速且精准的“浊泾清渭”成功命中，往往胜负已分。

少林

【虚步断肘】——太祖长拳

虚晃身形，摔倒敌人并造成外功伤害。敌若妄图招架则会被摔得更惨，受到额外刚性伤害。


作为一个低端玩家，面对虚步，表示总是被翻个四脚朝天

曾听闻江湖中流传着这样一句话：少林太祖长拳，克制一切近战。同样是近身缠打的套路，太祖长拳之所以能克制其他近身套路，其所凭借的就是一式“虚步断肘”。天下武功，唯快不破，“虚步断肘”作为一个虚招，却具有快、狠、准的特点，甚至连大部分实招都可以稳步放倒，简直就如同BUG一般。但再厉害的武功，都会有它的不足之处，“虚步断肘”也不例外，无法对空中出招是“虚步断肘”的硬伤，于是跳跃就成为克制少林和尚的关键所在。

只是招式虽死，人却是活的，九阴中的切磋，讲究的就是一个见招拆招，若是和尚们也见机行事接上一击达摩棍法中的“万佛归宗”，击飞浮空目标后就是喂对方整吃一个达摩棍套路，让他们开始思考一个哲学问题：跳，还是不跳？虽然在高端切磋中，太祖长拳很难置人于死地，但在经验丰富的少林和尚手中，“虚步断肘”依然是所有近战门派的噩梦。

丐帮

【接天碧莲】——莲花掌

莲花神技，一呼冲天，可将空中目标抱摔至地面造成阳性伤害，并产生爆炸效果，震伤目标周围的敌对方。自身必须存在“莲花真气”方可发动，只能攻击空中目标。

曾有玩家调侃丐帮的“七宗最”：九阴真经之地图最小门派、九阴真经之最差风景门派、九阴真经之最没气势门派、九阴真经之玩家最少门派、九阴真经之最适宜被刺探的门派、九阴真经之武学最不值钱门派、九阴真经之切磋最需网速加人品的门派。以上吐槽是否完全属实权且一笑置之，单就乞丐们在切磋中的表现来看，丐帮单挑的能力绝对是稳站前排的，无论是灵蛇棍法的击倒无限连，还是哭丧棒法的灵活高爆发，都能令每一个尝到苦头的人后悔招惹了这个其貌不扬的乞丐。


传说中的怀中抱妹杀，此时应作怀中抱猪杀

虽然在如今的版本中棍法的强势隐隐盖过了莲花掌的风头，但丐帮真正的成名绝技仍属那一式“接天碧莲”，俗称“怀中抱妹杀”。其表现手法类似于《忍者龙剑传》中隼龙的饭纲落，又类似于《火影忍者》中的表莲华。“接天碧莲”作为九阴中最为华丽的对空招式，其观赏指数及杀伤力好评全五星，是所有轻功爱好者及妹子的克星。

峨眉

【雨恨云愁】——离别刺

刺身起飞，铿锵雨落，冲击范围内敌人，使其陷入眩晕，并对其造成外功伤害。若敌人因此招被眩晕，则“伯劳飞燕”附加击飞效果并造成额外伤害。

从一般观点来看，说起峨眉，很多人理所当然地就会想到一个词：奶妈。但是在九阴真经中，峨眉妹子们不再以治疗者的身份现于人前，而是化身为常胜者的姿态立于擂台之巅。“雨恨云愁”是离别刺套路的

www.zzahz.com 杂志爱好者


雨恨云愁，江南依旧称佳丽

核心招式，几乎瞬发的抬手动作，释放期间添加小霸体，长达数秒的大范围群体眩晕，更能无缝衔接叠高离苦后“伯劳飞燕”那令人不能淡定的超高伤害，综合以上几点，将其称之为神技也并不为过。

门派招式开放六层七层之后，峨眉妹子们更是如虎添翼，离别刺虚招“离魂去影”本身就拥有较快的出招速度且附加打散对手怒气的特殊效果，是十分实用的虚招，修炼至六层以后，更可以在原有效果之上添加一秒的眩晕，适时接上一记“雨恨云愁”，只等“伯劳飞燕”之后，世界从此清静。彼时便真如同柳耆卿词中所述的那般，“一望关河萧索，千里清秋，忍凝眸？”

君子堂

【姗姗绿影】——逍遥腿法

逍遥之意，畅快而攻，酣畅淋漓的连环踢对目标造成阴伤害。配合“逍遥身法”可发挥更大威力。


左右左右K——千裂脚

说起君子堂，给人印象最深的究竟是“风花雪月”还是“姗姗绿影”呢，笔者犹豫了很久。“风花雪月”又称“大风车”，是传说中的完美套路落英飞花剑之中最具观赏性也最具代表性的一招，集真霸体、无视招架、无需怒气等一系列优点于一身，唯一美中不足的是风车过程中不能轻功追人，但结合整套落英飞花剑施展，破防成功挑飞落地禁轻功后，依旧可以打出漂亮的伤害。“姗姗绿影”又称“大腿”，在没有被和谐之前令书生们出尽风头，配合逍遥身法和明玉功，攒够怒气之时也就是对手丧命之时，因而常常上演残血反杀的经典一幕。但是，在一次版本更新中大腿的暴击率下调，此后九阴全面进入三内时期，君子堂只凭两腿踢遍各大派的时代一去不返。然即便如此，那一抹绿色依旧在每一个曾被踢过的人心中留下了挥不去的阴影。“姗姗绿影”，一个时代的标志。

唐门

【吞鲸】——金蛇刺

轻舞飞扬，势吞山河，连绵戳刺造成外功伤害。招式配合“随行”身法施展时，可极大提升暴击几率。


吐信眩晕中，被吞前一秒

蜀中唐门，行踪诡秘，擅长用毒，精于暗器。不得不承认，虽然唐门拥有“分光捉影刺”和“金蛇刺”两个近身套路，但迷魂镖手法无疑是唐门的精髓所在，无限放风筝，简单而有效。可是正如前面说过的那样，任何套路都会有它的不足，除却被追魂爪清风剑等远程套路克制之外，迷魂镖手法还有一个致命的缺陷：没有美感。分光捉影刺虽然单招伤害略高于金蛇刺，然而唯有金蛇刺这般灵动飘逸的套路才配得上唐门弟子那玉树临风的角色定位。临阵御敌，“随行”而上，一记“吐信”之后，且看大唐门为你诠释暴力美学。“吞鲸”的威力究竟有多大？诸位看官即非亲身体验，从招式的名称也可猜出一二了吧。

锦衣卫

【鬼爪探幽】——追魂爪

幽冥追魂，不死不休，对目标造成外功伤害，若目标未及时招架，则将其拽至身边，并使其“气血混乱”。（距离太近则该招式难以施展）

城管为什么被称之为城管，凭借的就是一试“鬼爪探幽”，任你铁掌水上漂，统统拉下水，追杀越货无往不利。随着玩家对游戏理解的日益加深，昔日的城管已经很难只靠一只钩子横着走，破防虚招“魅影惊魂”起手会在头顶画圆的破绽已经妇孺皆知，虽然野外遭遇战依然犀利，但擂台上的锦衣卫很难真正拉开距离，一旦虚招被骗出，长达十秒的回气时间足够对手肆无忌惮施展一番了。

很显然，追魂爪并不是一个适合擂台切磋的套路，而且“鬼爪探幽”在整个追魂爪套路中也只是配合“腥风血雨”进行输出的前置招式。或许失魂刀法的怒招“九转离魂”更当得起锦衣卫大杀招的名号。但是，很难想像没有了“鬼爪探幽”的锦衣卫会是个什么样子。


长官别钩，我是好人！

极乐谷

【瘟神肆溢】——天绝地灭刺

体内瘟疫爆溢，震飞周边所有敌人，使自己进入疯狂嗜血状态：天绝地灭刺套路威力提升100%，刺刺可汲取敌人鲜血，化为己用；并使在施展“阴魂出窍”时不再有怜悯之心，获得霸体效果。


施展瘟神肆溢，骨骸爆破而出，犹如鬼神附体

曾经有一个认同度比较高的观点就是：选择了极乐谷，就相当于在单机游戏中选择了HARD模式。其实如今这一观点早已不攻自破。三内“合欢诀”与“天绝地灭刺”的双吸血无人能挡，六七层招式的开放更使得极乐谷坐实了“亲儿子”的身份。如今的极乐，三套武学均十分强悍，腐骨掌的“钻心刺骨”六层后附加禁轻功，冲锋招式“血凝七步”与架招“腐骨蚀心”合成的毒素效果杀人于无形；追风刀自二内时期就可以进行理论上的无限连，三内普及后，“八方风雨”六层起手即封招的质变效果能直接将对手吸成人干。至于伤敌一千自损八百的天绝地灭刺，简直像是为合欢诀量身定做的套路。辅以合欢诀团练后持续回复轻功的特效，“瘟神肆溢”之后，就是极乐谷少年少女们的SHOWTIME。

www.zzahz.com 杂志爱好者

编：Samtown　美：grass



传奇3 首饰合成升级新攻略

游戏类型	2DMMORPG	运营公司	盛大网络
目前状态	开放性测试中		
官方网站	mir3.sdo.com		

《传奇3》在大陆享有极高声誉，拥有数千万的粉丝拥趸。经典的传奇题材加上不断推出的新玩法系统，让这款既经典又年轻的网游焕发了青春活力。《传奇3》在游戏研发的过程中坚持以玩家为本的理念，根据玩家的需求开发新的游戏玩法，其中首饰合成就是《传奇3》中的重要玩法的一种。通过合成首饰，可以使装备更强力、打怪更轻松。在之前的版本中，首饰合成需要一定的条件与机遇，甚至还会有失败的可能性。但是在这一系统升级之后，首饰合成系统将变得更加亲民也更加实用。

首饰合成系统简单的来说，就是在潘夜岛的NPC铁匠铺_洪德（潘夜岛258:209）那里将需要升级的首饰交给他，并且按照他的要求提供材料，完成之后便可以进行升级。升级后的装备属性更高，也更绚丽，能够不断地提升勇士的战斗力。

合成首饰需要首饰与钢玉石进行合成。在合成的过程中，我们需要提供三件一样的首饰，外加上钢玉石，就可以进行合成了。但是值得一提的是，如果是高级和稀世首饰，则只需要两件首饰就能够进行合成，可以省去玩家很多的心思。



如果是高级物品，则只需要两件



升级之后，效果大大增强



潘夜岛铁匠铺外景

在之前，玩家还需要准备一定的钢玉石。钢玉石的合成相对来说比较简单，只需要包袱里面有10块以上钢玉矿石还有10万以上金币，并且钢玉矿石的纯度之和要超过100就可以进行合成。钢玉矿石只需要在矿洞中不断挖掘就能找到，锄禾日当午，汗滴矿下土，如果你想合成首饰，不妨先做两天矿工。通过首饰合成可以提升的主属性，包括“破坏”、“自然”、“灵魂”，分别对应战士、法师、道士的主属性。成功合成后，首饰选择的主属性会提高1点，某些高级首饰合成一次所增加的属性值为2，比如武圣之戒。首饰合成提升属性可以反复进行。也就是说，一件再也平凡不过的首饰经过千锤百炼就可以变成一件绝世神器。

在之前的版本中，首饰合成由于存在失败的可能性，导致很多勇士虽然愿意进行合成，但主要是把一些多余的装备进行合成，对一些珍稀的首饰则颇为慎重，甚至不敢进行尝试。而在此次改版之后，玩家可以通过使用结晶石极大的提高首饰的合成效率，也使得玩家的实力更容易得到加强。

在未升级的系统中，合成首饰需要材料首饰以及钢玉石进行合成，在改版之后，增加了加入结晶石的选择。玩家既可以选择放入结晶石进行合成，也可以根据以往的经验结合自身的人品光环进行升级。在选择的过程中，你也可以选择放入更高级的结晶石提高合成概率。根据目前实测的情况来看，放入高级结晶石将极大的提升合成成功率，即使是高级装备和稀有装备，一块高级合成石也将极大幅度提高合成的成功率，这对追求极致的玩家来说无疑是一个福音。

既然高级结晶石如此厉害，那么是不是很难得到呢？其实要合成结晶石并不难，玩家需要携带一定数量的魔石前往潘夜岛寻找NPC铁匠铺_洪德进行合成。初级结晶石需要一定数量的魔石和金币才能合成。而中级结晶石则需要初级结晶石加上金币才可以合成，至于高级结晶石，则是由中级结晶石和金币合成而来。而且令人兴奋的是，结晶石的合成是100%成功的。所以，如果你希望将装备升到很高的级别，那么别着急，俗话说工欲善其事必先利其器，先合成一些高级结晶石对以后的升级很有帮助。

获得魔石的方法与钢玉石不同，并不是靠挖矿获得，而是通过打怪，从怪物的身上获得。在赤月山谷、祖玛神殿、潘夜神



放入结晶石后，合成概率大幅度提高

www.zzahao.com 杂志爱好者

殿、失乐园、黑度宫、黑雾神殿、真天宫、诺玛遗址、诺玛遗址镜像、诺玛遗址试炼地、西部沙漠的怪物身上都会有魔石的存在。而如果你运气够好，还能够获得不同级别的结晶石，省去了合成的过程，可谓又省钱又省心。



可以通过打怪获得魔石与结晶石



洪德也可以帮助合成结晶石

属性增加有门道，稀有装备更强力

“破坏”、“自然”、“灵魂”作为战法道三职业的不同属性，对角色本身的属性就有着重大的影响。而通过装备合成，让强者变得更强。在此次升级过程中，首饰最多可以升10级，这并不是说只有10级的装备才强到不可救药，而是指每次升级都能够带来装备的提升。从1级不断向上升级，每次都会有提升，而当合成达到一定次数的时候，装备还将升级为稀世物品，额外获得2点属性。更为可观的是，成为稀世物品之后，如果再次合成升级同样的属性，将一次增加4点属性，非常强悍。更让人感到振奋的是，当高级装备合成到10级的时候，除了获得正常的属性之外，还将获得新的神秘属性。可以试想，当你的项链、手镯、戒指全部拥有了神秘属性，你的战力必将跃上新的台阶。



九级的恶魔铃铛

增加属性并不是想像中的那样简单，一定要知道什么是自己想要的属性。战士的装备在升级的过程中完全可以选择加上法师的属性，但是当他成为稀世装备之后，奖励的属性则是固定的，大家一定要记得术业有专攻，说的就是这个道理，可千万不要贪多务得，将一件宝贝变成了废品。还有值得说明的一点，首饰合成系统只改变首饰合成增加的属性，继承主首饰原有的封魔塔增加属性、小极品属性则不会改变。比如下面的两个情况：

主首饰：恶魔铃铛（自然系魔法+2：来自封魔塔）
材料首饰：白板恶魔铃铛。
合成后获得：恶魔铃铛（自然系魔法+3，其中+1：来自首饰合成，+2：来自封魔塔）



含有封魔塔属性的恶魔铃铛

主首饰：巨龙戒指（破坏+2：来自小极品）
材料首饰：白板巨龙戒指*2
合成后获得：巨龙戒指（破坏+3，其中+2：来自小极品，+1：来自首饰合成）



含有小极品属性的巨龙戒指

小贴士1

合理利用概率，既省钱又安全

在首饰合成的实际操作中，我们完全没有必要将每次的合成概率都增加到必成。一来投资巨大，二来首饰合成是一个长期的过程，前期及时合成成功，装备的威力也未必达到预期。所以在合成的过程中，一定要利用概率，在升级的过程中总结规律，避免无谓的失败。



虽然放入结晶石能够提高概率，但如果能直接成功，岂不更好？

小贴士2

鸡头凤尾值得商榷

一些玩家在使用首饰合成系统的时候往往希望一步到位，于是努力攒极品。但极品岂是易得之物？甚至有时候竞争之激烈程度，丝毫不亚于世界杯。有些玩家于是发现，自己苦苦升级到3级极品装备，已经很难再次进步，而其他玩家则将一些大众首饰升到了6级甚至更高，在属性方面不遑多让，而在投入方面更是轻松简单。所以在这里提醒大家，一定要量力而行，对未来有个预期，千万不要好高骛远。



八级震天项链对比4级转轮项链

www.zzahz.com 杂志爱好者

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass



战地风云 BATTLEFIELD ONLINE 指挥体系揭秘

这个指挥官有点酷！

游戏类型	第一人称射击	运营公司	搜狐畅游
目前状态	开放性测试		
官方网站	bf.changyou.com		

“玩个游戏而已，要啥指挥官呢？FPS游戏我玩过那么多了，无非就是打打杀杀，装炸药，救人质，要毛的指挥官啊！”《战地风云OL》的百人战场上，自诩为FPS老鸟的小胖觉得有些搞笑，认为游戏的指挥官系统是“脱了裤子放屁——多此一举”。在小胖看来：FPS游戏的特色是抢人头，杀人越多，离胜利就越近；人们都抢人头去了，谁还管你指挥官呢？这也是他积累多年的经验之谈。守旧的经验害死人！在百人战场上充当独行侠的小胖，未能延续他以往的辉煌表现，一次次的死亡令他身心疲惫。被狙击手射死，被地雷炸死，被坦克碾死，被武直轰死……残酷的事实告诉小胖：这是真正的战争游戏，而战争是需要指挥官的。于是，小胖老老实实地回归到己方战斗序列，在听从指挥官命令的同时，仔细观察这独特的指挥官系统。



《战地风云OL》里的航母

战场大脑，指挥官有绝技

在《战地风云OL》的百人战场上，指挥官担负着观察全局、调兵遣将、后勤支援等特殊使命。作为阵营的大脑，指挥官拥有高于普通战士的特殊技能，包括大范围侦查、出动无人侦察机、炮火支援、空投支援等等。这些技能既赋予了指挥官超强本领，也让其肩负起重于泰山的责任。一个出色的指挥官，必须具备全面的大局观、敏锐的战场嗅觉、出色的战术意识以及极高的人格魅力。当然，在具备以上能力之前，我们必须熟悉并掌握指挥官具备的特殊技能。以下案例是小胖在战斗中亲身体验，指挥官的非凡本领令他心悦诚服。



指挥官在观察敌情

战术扫描，敌军无所遁形

案例：小胖所在的奇袭分队占领了敌方某据点。指挥官在获得此讯息后，立即启动了战术扫描系统，开始观察据点周围的敌情。通过战术扫描，指挥官发现该据点附近有大量敌人正在靠拢，而我方的支援队伍鞭长莫及。于是，指挥官下令奇袭队立即从敌人的薄弱环节突围，撤退至安全地带。事后，小胖问分队长：“如果前来支援的敌军摆下铁桶阵，我们无法突围，指挥官会怎么办？”“他会等敌人靠近据点后，呼叫炮火支援，然后我们就能有许多敌人一起陪葬了。”分队长回答。

“啊！”小胖咋舌，“这么冷血啊！”“这不叫冷血，这叫战术。”分队长解释道，“如果我们奇袭队注定会牺牲，不如干脆充当诱饵，吸引大批敌军前来，然后同归于尽。猛烈的炮击，不但可以杀伤大量敌军，还能拖延敌人进攻的节奏，为我方集结兵力争取时间。”“呃……这个指挥官有点酷啊！”小胖感叹道。

技能详解：在《战地风云OL》里，战术扫描有两种类型：区域性扫描与全局雷达扫描，案例中提到的便是区域性扫描。全局雷达扫描可以在开局时使用，不仅能够看到敌军各个据点分部的兵力，还能尽早得知敌军的转移动态。对于防守方的帝国部队，则可以看出联邦军的攻击地域，这时再针对性地放出无人侦察机，就能更有效的发现敌军大部队，从而为我方部队指引一个明确的战略进攻或防守的目标。



据点争夺战

www.zzahz.com 杂志爱好者

无人飞机，局势了如指掌

案例：敌军攻势猛烈，小胖与战友在据点内拼死抵抗，固守待援。此时，一架无人侦察机出现在了我方阵地前沿。“尼玛，自家的侦察机来自家阵地搞毛啊？怎么不去敌军据点上空侦察？”小胖骂道。

“你这小白，别胡言乱语。”分队长呵斥道，“现阶段我们处于防守态势，将无人机放置在我方阵地前沿，指挥官便能够及时了解战场动态，制定出合理的战术。无人机去敌军据点了，指挥官还怎么顾及你我的死活？”果然，指挥官在观察了无人侦察机带回的情报后，调遣援军四面合围，将据点附近的敌军一网打尽。小胖与战友们开始反攻。

“嘿，这个指挥官确实有点酷！”小胖再次感叹。

技能详解：出动无人侦察机，是许多指挥官都会用的基本功能。不过，会用不等于能够熟练运用，同样是出动无人机，但高手们放置的地点却很有讲究，参见案例。到了进攻阶段，无人机就不适合在我方阵地前沿了。此时，指挥官应将无人机派遣至敌军较为集中的区域，及时了解敌方动态，必要时可以呼叫炮火支援。战术扫描与无人机相互配合，就能找到敌军大部队的位置。另外，在敌方占领的据点间利用无人机进行间隔扫描，可以了解敌军不同据点的兵力情况。总之，无人侦察机的出动，需要根据战场形势，结合自身需求而定。



侦察机出动


沿空侦察敌情

炮火支援，敌人闻风丧胆

案例：小胖与战友攻击敌方据点，遭到顽强抵抗。“我已向指挥官申请炮火支援，大家先退下，让炮火陪他们玩玩！”分队长命令道。一分钟、两分钟、三分钟过去了，炮火支援还未到来。“指挥官搞毛啊，快用炮火轰他丫的！”小胖着急了。“你急啥啊！你以为大炮可以随便乱轰吗？像这种两军交织的情形，没有精密的计算，很容易炸伤自己人的。再等等……”“轰隆！”分队长话还没说完，炮声就响起了。炮弹咆哮着倾泻到敌军阵地上，敌人防线瞬间崩溃。“哇！这个指挥官太酷了！”小胖发出感慨。

技能详解：炮火支援是指挥官的杀手锏，但同时是一柄双刃剑。请求炮火支援，固然能够重创敌人，但也有可能误伤己方士兵。因此，在敌我交织、势均力敌的战斗中，一定要慎用炮火支援。一个优秀的指挥官，能够合理地计算出敌军部队和炮击地点的距离，同时计算好炮击所需时间和敌军行动时间，然后下达炮击指令，给予敌军巨大的打击。


黑云密布，炮火即将呼啸而至


发现敌军坦克，请求炮火支援


战车受损，请求补给

空投补给，将士喜笑颜开

案例：小胖随机械化部队攻入敌阵，远离己方基地。在经历一次又一次的战斗后，部队损失极大，不仅兵员奇缺，装甲战车也所剩无几。分队长随即请求总部支援。不一会儿，大批运输机来到了小胖的头顶，全副武装的战士、全新装甲战车与众多补给物在降落伞的帮助下，顺利地降落在小胖四周。“尼玛，给力啊！这个指挥官相当酷！”小胖大叫道，然后……然后就牺牲了。原来，小胖过于兴奋，没注意一辆装甲车在他头顶降落，直接被砸死了。

技能详解：空投补给能让军队保持强大的战斗力。作为指挥官，面对分队长的支援请求，请勿立即答允，建议利用战术扫描与无人机，观察该区域的敌我态势，然后再决定支援与否。请务必让物资补给到最需要它们的地方。



装甲车大战

经历了多次战斗之后，小胖对现任指挥官的态度由漠视变为了尊重；同时，他对指挥官一职产生了浓厚的兴趣。

“哪些职业适合当指挥官啊？”小胖问分队长。

“理论上说，医疗兵、工程兵、反坦克兵与狙击手都适合当指挥官，只要你有良好的大局观与优秀的人格魅力。不过，我个人觉得指挥官应该是擅长生存的好手！就这一点而言，医疗兵无疑是最佳选择。另外，具有较强隐蔽意识的狙击手也不错。”

“哈哈，我正好是狙击手。从今天开始，我的目标不再是杀敌，而是做一名决胜千里的指挥官！”小胖开始憧憬着美好的未来。


指挥官驾驶战车转移阵地

杂志爱好者

编：Samtown 美：grass



巴黎篇初探

游戏类型	航海模拟	运营公司	天希网络
目前状态	不删档内测		
官方网站	www.dahanghaiol.com		

在这次更新的《美洲大陆》版本中，浪漫之都巴黎将会闪亮登场。在城市的主干道上，充满历史感的建筑物鳞次栉比。如大家所知，巴黎是绘画、雕刻、音乐、料理、服饰等各种文化的发源地。本次改版后，在辉煌闪亮的罗浮宫中，玩家可以展览出在世界各地冒险时发现的物资，从而获得文化贡献度。当然并不是所有东西都能展出的，例如在欧洲发现的物品。以下是巴黎篇的一些攻略解说：

展览

巴黎的主要建筑是博物馆，在这里玩家可以把冒险任务得到的装备（首饰不可）或发现物卡片制作的装饰物进行展示。当你展出装备或装饰物时，就会增加文化贡献。展出后会影响展出者本国的流行风格（按照展出品的文化圈划分）。博物馆分大展览馆和小展览馆两部分，大小馆一共960个展示位置。大馆有60个展出位；小馆有30个厅，每厅30个展出位，小馆的前6个展厅是国家限定的。系统会每周自动更换一次展示品。



风潮（大流行）

在博物馆展出后会影响展出者本国的流行风格（按照展出品的文化圈划分），也就是出现风潮（大流行）。



引发风潮的人会在次日收到梅迪奇的召见信，前往会见即可获得“风潮制造者”的称号与“风尚者礼服”、“风尚者礼帽”的服装奖励。

文化贡献度

大馆展出者可获得400点文化贡献度，小馆展出者获得250点文化贡献度。在大馆展出时，每天可获得550点文化贡献度，小馆为每天400点文化贡献度。在小馆展出时不需要支付展览费用，但一次只可展览7天（7天后需要去巴黎收回展览物，你也可以继续展览相同的展品）。

在大馆展出时需要支付展览费，最低10万起。你支付的越多，展览的时间就越长。但是大馆的位置有限，所以大厅追加规则：你可以强行撤掉他人的展品，换上自己的。（强撤规则：被撤掉的展品必须已经展览了24小时，才能被他人强撤。）强撤别人展品时，你需要支付他展览时支付的展览费作为撤除费，然后还要支付你自己展览品的展览费。你撤掉别人的展品，这个展品不会归你，而是还给原主人展览费和撤出费都是支付给系统，不会流入任何玩家手里。另外在大馆展览的展览费是会随着天数慢慢消耗的。



文化贡献度的作用就是同时接不同的任务，最多接3个。但是需要提升文化度等级才能接高星的任务。下面是各星级任务所需的文化贡献度：

任务级别	文化贡献度
1	0-499
2	500-1999
3	2000-4499
4	4500-7999
5	8000-12499
6	12500-17999
7	18000-23499
8	24500-31999
9	32000-40499
10	40500-50000

文化贡献度满3万后，就会获得称号“文化功劳者”，文化功劳者同时多接任务会扣除一定的文化贡献度，下面是接第二个任务时所扣除的文化贡献度：

任务级别	一般人扣除的文化贡献度	文化功劳者所扣除的文化贡献度
1	5	4
2	20	16
3	45	36
4	80	64
5	125	100
6	180	144
7	245	196
8	320	256
9	405	324
10	500	400





出现风潮后，在六国首都的码头官员处会多出一个选项。



点击后可以查看到具体的流行状况，引发风潮的国家前面会以星号代表。在巴黎罗浮宫可以查看引发风潮的展示室和展示品。而各国的风潮是可以同时存在的。



编：Samtown　美：grass



重磅来袭 新奇、创新、超省钱

游戏类型	仙侠角色扮演	运营公司	火雨网络
目前状态	首次开放测试		
官方网站	www.sxz2.com.cn		

火雨网络耗资过亿的《神仙传2》重磅出世，各路仙友聚首一堂。华夏五千年神话故事从此由你撰写，不求身后功与利只求立于泰山之巅跪求一败。《神仙传2》提倡的核心思想就是“新奇、创新、超省钱”，让玩家轻松体验最唯美的修仙网游。感受三秒的纳米微端技术，给玩家最快最及时的游戏体验。无限瞬移、自由幻化、召唤BOSS、无限补给、千里寻踪等12种GM超级权限，想成为无所不能的神仙？就来《神仙传2》。

职业多元化——八大职业

泱泱华夏五千年中的神话故事层出不穷，如后羿射日、嫦娥奔月、沉香手执开天神斧劈山救母……这些故事都耳熟能详。所以在《神仙传2》中有大量中国古代神话传说故事就是一大特色，不但能让玩家了解自己的文化，而且在游戏中这些神话故事的主角们需要玩家帮助才能修成正果。大家可以发现其他网游中的职业选择非常局限，甚至有些职业犹如“鸡肋”。而《神仙传2》打破常规，开宗立派，创建“八大职业”任君挑选且无一鸡肋。

佛与怪：坚如磐石，一夫当关万夫莫开；

圣与鬼：力拔千钧，杀人于无形；

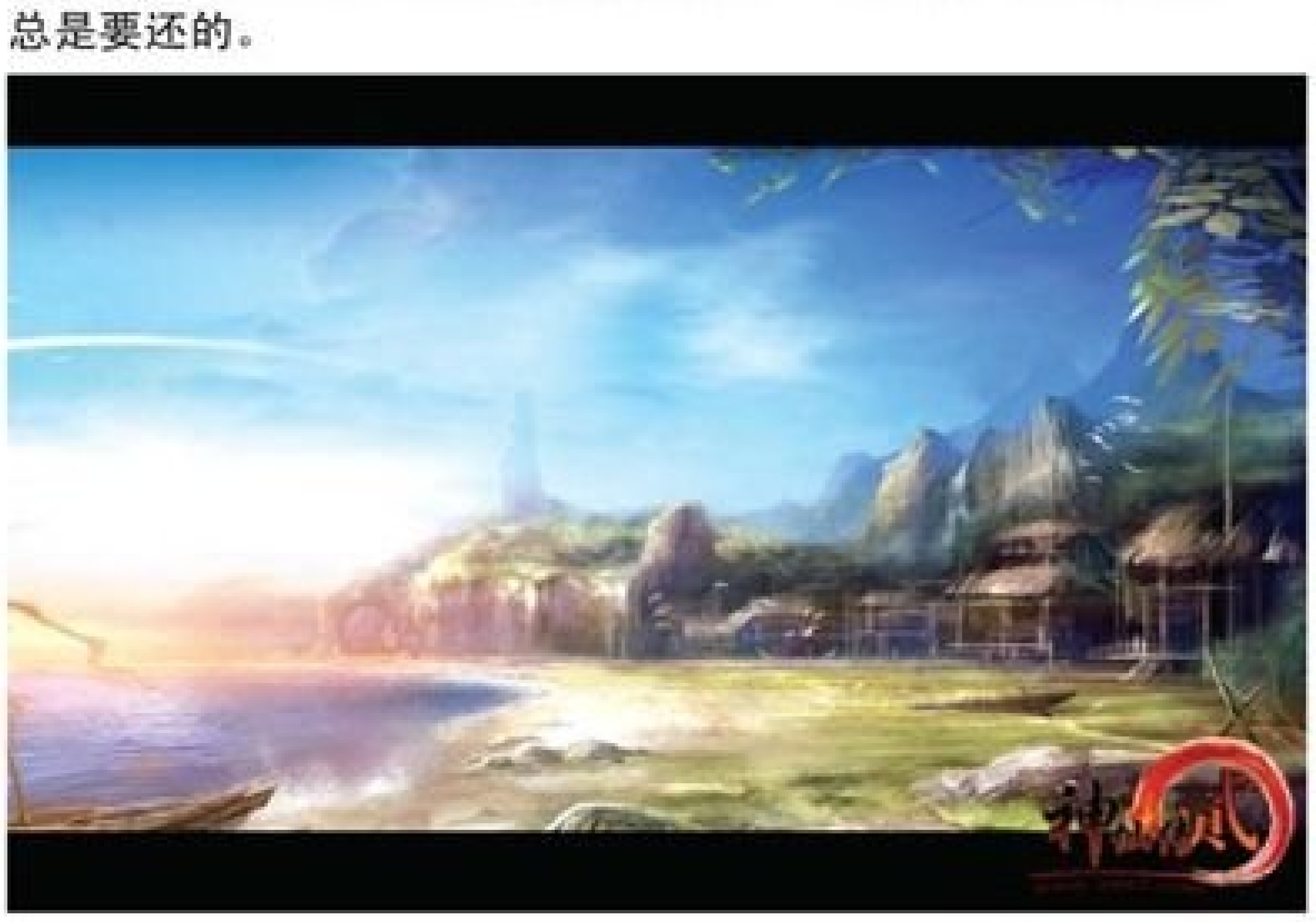
魔与仙：法力无边，谈笑间就可使敌人飞回湮灭。

妖与精：悬壶济世，立于不败之地。

《神仙传2》绝对不会让玩家的职业生涯如此短暂，当玩家达到一定等级后会开启第二职业，与开始的第一职业完全不冲突。想必玩家经过了长时间摸索与实战肯定会有目的性的选择第二职业来大大提升自己的实力。不过同时有许多玩家在选择第二职业时也走非主流的路线，而且非主流的主副职业的双修会带来让人眼前一亮的效果。

GM功能和千里眼功能

《神仙传2》进一步创新了最受玩家瞩目的GM权限，彻底颠覆传统的网游玩法，让玩家拥有在游戏中随意瞬移、随时随地召唤BOSS和NPC、野外闲逛就能买药修装备等12项GM权限，让玩家不似外挂胜似外挂。《神仙传2》里的千里眼功能让你追查好友和仇人不费吹灰之力，甚至可以在瞬间传送到好友或仇人的身边。对于好友来说“千里眼”功能添加了一份温馨，无论何时何地总会有朋友会出现在身边；而对仇人来说“千里眼”功能就是他的噩梦，这让我想起了一句俗话：出来混的，总是要还的。



月圆之夜，紫禁之巅——跨服战斗

《神仙传2》采用了最新的双线技术，即网通电信玩家可以相聚在同一服务器中，使得大江南北、不同区服的玩家能相聚在同一地图进行畅快的PK和比赛。并且，每季度会开始一届跨服联赛。究竟谁能独霸《神仙传2》里王者之位？谁才有资格站在泰山之巅傲视群雄？这一切由你主宰，就让战斗来的更猛烈些吧！



不差钱，真送钱？——庞大送钱系统

《神仙传2》自玩家登陆之时起就开始运作，通过每日任务，活动，打怪，刷副本，甚至挂机等游戏操作，及时向玩家赠送元宝跟交易金；而且随着玩家等级爬高，消费扩大，“超量送”赠送的元宝和交易金也会越来越多。比如你到70级之后，“超量送”通过每天13个特定任务，向玩家输送数百元宝和数万交易金。在《神仙传2》里，人民币玩家花钱只能买到便利，但买不到超级装备，更买不到变态优势！只要你肯付出时间，想超越人民币玩家绝对不是梦想。

升级重要？还是四级宝石重要？——天宫宝库

当玩家等级升级到一个等级阶段，正所谓人多力量大，需要众人齐力完成特定副本任务，才可冲破等级封印。同时，冲破等级封印的服务器，也会给予玩家高额的奖励。而在等级封印阶段，会有一个每天可以重复进入的奖励性质副本——天宫宝库。天宫宝库内不但有海量奖励最重要的是会出现价值千元的四级宝石。大家想像一下四级宝石的威力吧，那是一个质的飞跃。我话就说到这里了，升级重要还是四级宝石重要？这个就由玩家你自己去选择吧。

神哪！我真的没时间！——人性化一键秒杀副本

《神仙传2》准备推出非常人性化的“一键秒杀活动”功能。修改后的活动奖励按照累计的方式一天一天的翻滚累计下去，一共可以累积七天。如果在这么贴心的设计下玩家还是没有时间完成这些活动副本怎么办？那好吧，玩家只要支付非常少的绑定元宝后点击“直接完成”，这样前面七天的活动副本的奖励就收入你囊中。如果玩家真的连点一下“直接完成”的时间都没有，那看样子你真的只能和这七天累计的活动副本奖励说拜拜了。唉，说实话少了这么多副本经验及物品奖励真是痛心疾首啊！

www.zazhi.com 杂志爱好者

时尚数码

编：X先生　美：咖啡

防水萌音箱

这个神奇六角形盒子的名字叫BoomBot Rex。它是一个便携式的防水蓝牙音箱。

这款神奇的装备考虑到了玩家防水的需求。经过IPX认证（国际工业防水等级标准），采用ABS工程塑料和硅胶材质的封闭制造工艺让它的防水功能良好。无论是带着它徒步旅行，还是在厨房卫生间里使用都完全没问题。这个盒子同时内置麦克风，可以接听电话。配合iPhone和iPad使用的话，还可以和朋友聊天，调戏Siri娘。

在声音表现上REX Waterproof采用2.1扬声器系统，也能满足大部分的音乐需求。

设计防水主要是防溅泼。它并不是水下声音设备。



就算掉泥浆里也不怕不怕啦。





X：雨天可以把这个萌物拿出来，在风雨中冲着它大吼。虽然价格稍微显得有点不太亲民，但是考虑到它坚固耐用的特性，和“看起来好好吃哦”的外观，也许也值得投资一下。

参考售价：700元

时尚组装耳机



时尚耳机有大量的颜色外观选择，造型辨识度也很高

回忆一下，你用坏过多少副耳机？其中又有多少是因为耳机线不堪蹂躏饮恨而终？一副高级耳机产品的价格不菲，但是用到最后常常是因为线材磨损老化，而让整套耳机不能使用。现在这种情况改变了。

SOI REPUBLIC公司推出了时尚的Tracks便携式耳机。它的耳机线、腔体和横梁都是可拆卸的结构。其中任何一个部分都支持DIY重新搭配。它的横梁更是使用高分子聚合物支撑，能屈能伸，可以随意扭曲适合不同头型。

在音质选择上，这款耳机还有3个版本的驱动单元可以自选。不同的用料当然也对应不同的价格。



X：大丈夫，最重要的就是能屈能伸。虽然这副耳机的价格不便宜，但它可以每天搭配不同颜色的衣服，就好像有了很多耳机一样。

参考售价：928元起

无线充电台灯

这款名叫“Symfos LED-TASKLIGHT”的台灯配备了非接触式无线充电功能的神奇玩物。台灯的底座内置符合国际 Qi 无线充电标准的感应充电板，可专门为智能手机或者其他移动设备进行无线充电。只需要把没电的手机放在台灯的底座上，就可以让其回复电池能量。

作为一个台灯，它使用LED照明单元，而且独特的光学设计能减少LED的眩光和阴影，保护眼睛。它还支持4级亮度调节，充电时的最大功耗20瓦，不充电的时候只要8瓦。

X:这个台灯虽然有点贵（喂，怎么都很贵？） 但是好在它有高科技的非接触式充电能力。但是呢，为了这个能力，多花上接近一部手机的钱……实在有点不好决策啊。

传说中电磁炉也触发手机的充电感应，但是不能实际充电。这种高科技的东西都有危险，在家请勿自行尝试。



外观简约大方，一眼看不出来贵在那里

参考售价：1900元

www.zzhzz.com 杂志爱好者



收缩起的手柄像一个方块盒子

拉伸后可以嵌入智能设备

万用游戏手柄

在生活中的零碎时间，有不少玩家已经习惯使用智能手机和平板电脑玩游戏。除了那些完全支持触屏的游戏，有些讲究传统的玩家还是会感觉使用手柄的操作更顺畅，特别例如格斗游戏。

现在一款名为PhoneJoy Play的万用手柄出现了。它的尺寸不固定，可以拉伸配合各种大小的移动设备，帮你给所有设备加上物理手柄。

这款手柄通过蓝牙与安卓或者苹果设备连接，还有专门的应用程序可以自定义按键功能。当然，这款手柄也可以当作普通的电脑无线手柄来使用。有效链接距离为30英尺，电池续航时间20小时。

X：大丈夫，最重要的就是能屈能伸（咦，这话好耳熟）。这个手柄可以“这么长”，可以“这点长”，也可以“这～么～长”。

参考售价：300元

迷你投影仪

三星在电子领域的产品花样繁多。这款Mobile Beam Projector移动投影仪是前阵子的新突破。这款投影仪的机身尺寸是116毫米长，60毫米宽，12毫米厚——看起来就像是一个智能手机。重量只有100克。目前这款投影仪可以和三星旗下的所有移动产品兼容，支持将移动设备的画面投射出去。它的分辨率为640*360像素。内置的电池可以续航两小时，同时它也有一个小型的扬声器。

X：我记得他家曾经出过一个内置投影仪的手机，像手电筒一样。这个外置的盒子应用面更加广一点，而且续航和分辨率也较高。不过用来看高清大片什么还是有差距。



外观像是一个手机

丰富的接口让它有很好的外置兼容功能

参考售价：1400元

新时代相机







一款性能达到平板电脑水准的相机，还支持3G上网功能。

光看背面，很多人会误认为它是一款智能手机。

相机的设计造型优雅，流线型的外观捏在手里应该趁手。

三星在电子领域的产品花样繁多（咦，这话好耳熟）。如果说智能手机是可以打电话的小型电脑，那么这台 Galaxy Camera 智能相机就是可以拍出优质照片的小型电脑。相机的背面有一块1.8寸的LCD触摸屏，分辨率为1280*720。内部搭载一枚1.4GHz的四核处理器，还有Mali GPU，1G内存。这样的配置跑各种安卓平台的游戏完全没问题。它也支持所有Android应用。

在摄像能力方面。它内置1600万象素的传感器，配备21倍光学变焦超广角镜头，是一部相当给力的数码相机。

参考售价：3999元

X：19世纪法国美术家和化学家达盖尔发明了银版照相方法。在他那个年代，一定没有人能想到有一天，照相机居然也可以变成可上网的智能设备。

www.zzahz.com 杂志爱好者

攒机月月谈

编：X先生　美：咖啡

满足基础 留出空间


经过测试A10运行英雄联盟游戏多开点特效完全没有压力

AMD 的 A10 芯片一出，就在CPU的市场上引起了一场巨大的风暴。新APU中的核心7660D显卡超越了普通意义上的“集成显卡”定位，达到了入门级独立显卡的标准。如果是预算较为紧张的学生党，可以考虑组装一套没有独立显卡的基础游戏电脑。

需要注意的是，核心显卡一样需要使用到内存作为显存，所以电脑内存的标准不能放低。内存主频1600MHz的双通道8G档次能更好的帮助这款核显表现出其威力。

另外这套配置也留有显卡升级的空间，如果在短期内有预期外的收入，到时候也可以给机器添加一款独立显卡。当然，也要考虑到电源的功率。

拓展型基础配置

CPU	AMD A10-5800K（盒）	¥ 859
主板	华硕F2A85-M	¥ 799
内存	金士顿4GB DDR3 1600 * 2	¥ 260
硬盘	希捷Barracuda 1TB 7200	¥ 480
显卡	无	¥ 0
机箱	安钛克 X1	¥ 189
电源	安钛克 BP300P	¥ 189
显示器	三星S22B360HW	¥ 1099
键鼠	微软800无线桌面键鼠套	¥ 129
合计：约4000元		


华硕背板接口种类齐全，甚至还有eSATA 6Gb/s的红色接口。

舒适型游戏配置

CPU	AMD 羿龙II X4 955（黑盒）	¥ 579
主板	技嘉GA-A75M-S2V	¥ 479
内存	金士顿4GB DDR3 1600 * 2	¥ 260
硬盘	希捷Barracuda 2TB 7200	¥ 659
显卡	影驰GTX650黑将	¥ 799
机箱	游戏悍将白鲨U3	¥ 289
电源	航嘉多核DH6	¥ 319
显示器	三星S22B360HW	¥ 1099
键盘	微软Sculpt无线舒适键盘	¥ 599
鼠标	微软6000舒适蓝影鼠标	¥ 189
合计：约5200元		

华硕F2A85-M

在AMD的新芯片上市之后，伴随着上市的大批新平台主板像潮水一样涌现。在这茫茫多的主板中，华硕的F2A85-M是一款适合追求性价比的上佳选择。

华硕主板搭载的GPU Boost功能可以对电脑芯片中的集成GPU进行加速。即使没有加独立显卡交火的情况下，依然能相当幅度地提升AMD A10芯片中7660 D显卡的功能表现。

另外，这块主板的SATA 3.0接口和USB 3.0配置也比较充足，基本够日常使用。而华硕出品的用料和质量保证，也不用担心后续的服务支持问题。



虽然是一块小主板，普通的使用完全没问题。只要不玩超频交火，就没有什么机箱空间散热压力。

很舒服的家用机

这款配置的出发点是使用舒服。所以在配置的规格上，并没有穷凶极恶地堆砌高端的装备。反而是在外设方面投入较多。如果你是一个对生活品质有追究的半休闲玩家，可以考虑这套电脑配置思路。当然，羿龙II X4搭配GTX 650的显卡用来运行大部分的游戏是不会有太大问题的。

微软sculpt无线舒适键盘

这款硬件的外观和普通的方方正正的键盘略有不同。这种流线型的键盘在微软之前的产品里也有出现。当手指摆在流畅的曲线键盘上，五个手指会有种被分别托起的感觉；这样的按键角度也可以让你的手指更接近自然状态，让手腕更加舒适地向两边展开，所以会感到更舒服一点。


从侧面看，微微隆起的键盘面正好贴合手腕骨骼的自然结构


这款键盘也设计了Win 8的快捷键。包括直接调用Win 8 Charm Bar的搜索共享和设置。特别适合Win8。

www.zazhi.com 杂志爱好者

微软6000舒适蓝影鼠标

说起舒适的鼠标，就不得不提鼠标中的昔日大神“IE 3.0”。微软的这款6000蓝影就被寄予了神鼠继承人的厚望。外观上，舒适蓝影6000和IE 3.0使用极其相似的人体工学造型设计。同时把老鼠标400的DPI大幅提升到了1000，使得它能更好的掌控目前越来越大的显示器和高清分辨率。

这款鼠标在测评中的弱点是它的按键微动采用的是类似“IE 4.0”的松垮设计，也许会不能适应FPS快节奏的点射速度。另外这款以舒适为卖点的鼠标在信号回报率上也仅有125Hz的表现，比现在某些高端竞技鼠标500甚至1000Hz的回报率相对较低。不过这一点对普通玩家来说几乎体会不到差别。



乍看到这款鼠标恍惚间还以为是IE3.0再世

强劲型高档配置		
CPU	Intel 酷睿i7 3770（盒）	￥2099
主板	技嘉GA-Z77-HD4	￥999
内存	金士顿8GB DDR3 1600 * 2	￥440
硬盘	希捷Barracuda 2TB 7200	￥659
显卡	技嘉 GV-N670OC-4GD	￥3559
机箱	游戏悍将白鲨U3	￥299
电源	骨伽模组金牌GX600W	￥599
显示器	华硕VG27AH 3D显示器	￥2699
键盘	Razer 金环蛇2013游戏鼠	￥299
鼠标	Razer 噬魂金蝎游戏键盘	￥585
合计：约12200元		

人生不要留遗憾

去年年底，大家都有惊无险地经历了一场“世界末日”的浩劫。既然现在地球已经苟延残喘地活下来了，那大家不妨感叹一下“人生苦短，及时行乐”。配电脑也是一样，我们不是高富帅，不会所有配置全都上最贵，但凡人也可以在这个时代装配出一台横行无阻，没有破绽的电脑。

这套配置的i7 + GTX670 4G版本的组合通吃目前所有游戏不成问题。主板等等都是主流电子竞技比赛的典型配置标准。16G的内存也为以后的应用拓展留下了空间。

一句话来说：一旦拥有别无所求。等到你80岁的时候，回想起当年，也会因为曾经有过一台牛哔的电脑而面上带笑。

Razer金环蛇2013

上一代金环蛇鼠标是Diamondback响尾蛇的缩小版，而新版的金环蛇2013是Taipan太攀皇蛇的缩小版。从外观上来看，两者的设计风格一脉相承，细节上，金环蛇2013精简了一些配置。例如左右两边的快捷键。尺寸缩小了大约20%，适合小的灵巧型玩家使用，也适合习惯“抓握”式捏鼠标姿势的玩家。它的激光感应器更换了全新的6400dpi 4G光学传感器（太攀皇蛇使用的8000dpi）。如果你曾经很喜欢太攀皇蛇，又在它那个高昂的价格前止步，不妨试试看这款小一号的金环蛇。



雷蛇一贯的设计风格就是LOGO标志可发光。

赏华硕VG27AH超凡画质观《少年派的奇幻漂流》


电影《少年派的奇幻漂流》一经上市便以唯美的画面场景、出色的3D效果赢得了大家的青睐。今后这样的大片可能越来越多。那么我们应该搭配什么样的显示器进行观看呢?

作为华硕旗下首款使用独家第二代不闪式显示屏FPR2.0的产品，VG27AH从工业设计到用户体验都十分令人满意。超窄边框设计和高品质钢琴烤漆工艺让其整体显得时尚高端，支架部分采用完美的人体工学设计，可调节高度(0至100mm)，左右旋转（+150°至 -150°），俯角调节从 -5°到+15°，最大程度上满足用户需求；支持VESA 壁挂（100x100mm），用户可以根据自己的需求将显示器安置在适当的位置。快捷键集中在右下边框，方便用户操作。

华硕VG27AH工业设计精致考究，硬件配置也不逞多让。性能卓越的IPS面板，超强的动态对比度——8000万：1和响应时间——5ms（GTG）让这款显示器拥有十分强大的视觉冲击力，其27英寸的屏幕视野配上1920×1080的高分辨率以及178°/ 178°的超广视角让用户无论是在普通模式还是3D模式下都可以拥有完美体验。内置的 3W x 2 立体声音箱很好的激活了HDMI接口，让声画结合的更加完美。同时华硕很贴心的随显示器附赠不闪式3D眼镜和镜片各一副，影音娱乐，全家共赏。

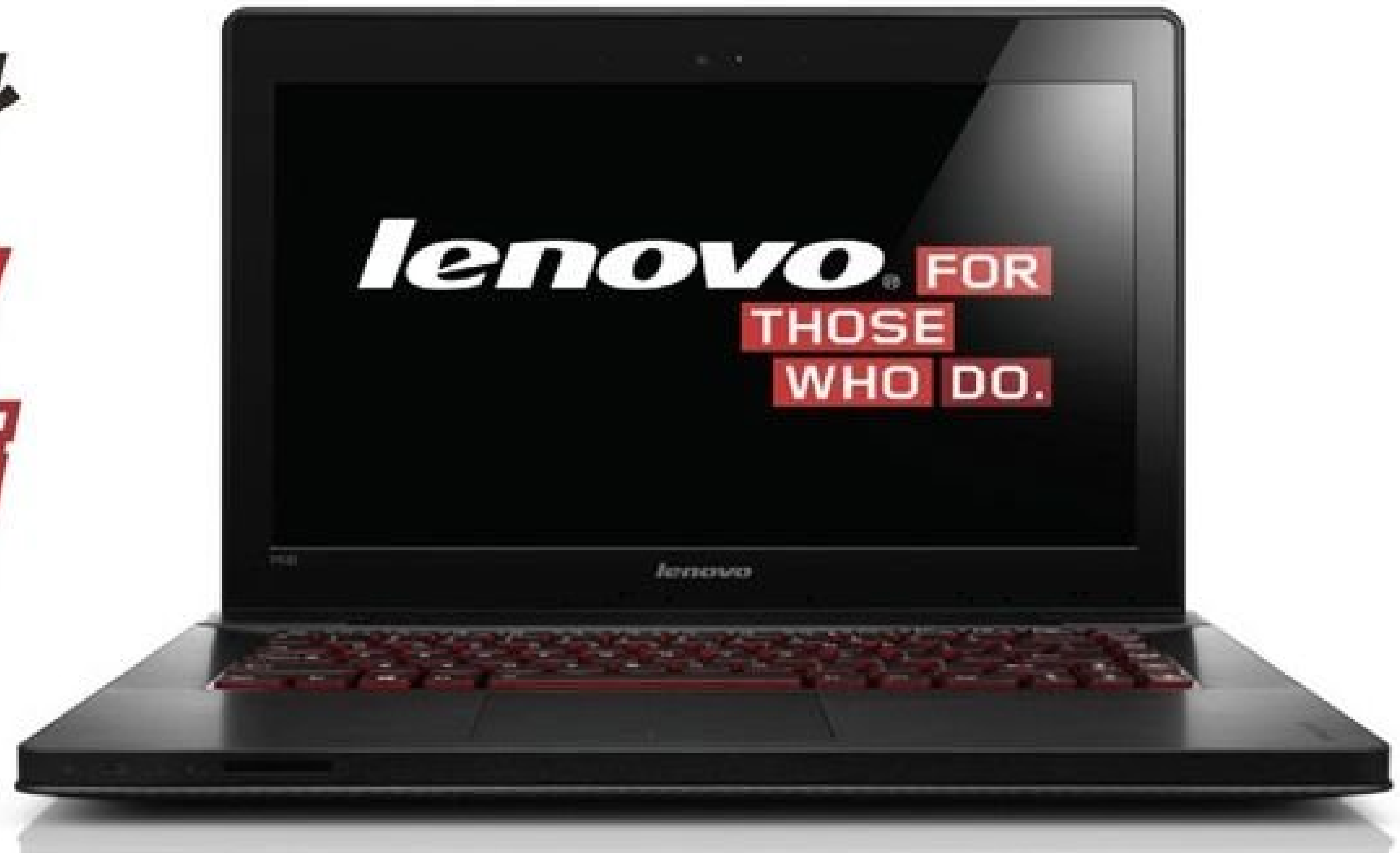
而最值得一提的还是这款显示器采用的FPR2.0，华硕独家的第二代不闪式显示屏，给用户带来更宽广的视角，更清晰真实的3D体验，配合无延时的硬件转3D技术让震撼3D影音一键开启，完美支持任何显卡和主机。接口方面VG27AH支持D-Sub、HDMI1.4 x 2、DVI-D，为1080p高清播放提供完美支持，驳接十分方便。

大屏幕超广视角，立体效果更绚丽，视觉冲击更强烈。有此观影利器，震撼效果一键展现，欢歌笑语全家共享。追求完美3D效果的用户可以不用等待了，出手拿下吧。



www.zzs...com 杂志爱...

智能换装加身 联想剽悍的小y 全新超神器驾临



2012年岁末之时，全新一代联想“剽悍的小y”上市，又一次引爆性能本讨论热潮：配置还会提升吗？年终的游戏大作是否能完美运行？……“Y粉”心里打起大大的问号：“要是玛雅人靠谱，我能在末日前拿到更加剽悍的小y吗？”如今，携手世界顶尖电竞豪门iG俱乐部，以联想独家Ultrabay智能换装技术领衔，“剽悍的小y”——联想IdeaPad Y400震撼上市，终结一切谣言！



Ultrabay领衔 前沿技术彰显“超神器”本色

对于很多笔记本用户来说，“性能升级”除了换机外别无他法，而联想独创Ultrabay智能换装技术，突破性的让笔记本显卡、硬盘、风扇、光驱华丽转身为“可插拔”配件，实现了Y系列笔记本从“性能机皇”到“超超神器”的飞跃。尤其是“双显卡”的应用，在智能换装插槽上插入第二块显卡，与小y自身携带的GT650M实现双卡SLI，性能瞬间倍增！即使最新问世的3D游戏大作也会在小y剽悍的性能光芒下黯然失色：《使命召唤9》，《战地3》全特效运行达50帧以上，人物模型和场景道具的一切物理运算都流畅精准，为用户带来堪比专业级显卡的畅爽视觉体验！

此外，Ultrabay技术还对联想IdeaPad Y400进行了全面提升，“双硬盘，双风扇”的加入，无论你是大型游戏的发烧友，高清电影的收藏控，亦或是极端苛求机器温度的散热达人，都能在小y赋予的Ultrabay技术下自由发挥，让剽悍Style自由延伸。

晋身“超神器”的小y，在外观设计和个性化应用上同样让你“眼前一亮”：对称式的碳黑色logo，硬朗的外观更具力量感，剽悍气息触手可及。定制版的JBL音响，带来“声压群雄”的震撼视听；红黑双色键盘，提供最大程度的触感体验……当你使用小y时，是在领略一个融合了当下最领先科技应用于一身的剽悍“超神器”，这种涅槃重生的超神器降临，让你的剽悍之梦不再遥远。


JBL扬声器，突出一个音乐高标准


高触感红黑键盘，沉稳霸气

“大神”加持 打造iG专属冠军装备

工欲善其事必先利其器，全新Y400不仅凭借Ultrabay技术带来性能“翻倍”的强大体验，它还素有电竞“皇马”之称的iG的“专属超神器”！在刚刚落幕的WCG，为了“中国第一世界团队冠军”的剽悍梦想！iG・Dota团队在决赛中逆境勃发，最终站在世界之巅，而这也正是小y一直以来秉承的剽悍精神——“有梦想！有行动！有未来！”

此外，剽悍的小y还携手iG俱乐部为游戏玩家带来“站在世界之巅，入电竞豪门”的机会！不但能与世界冠军面对面，还能让自己有机会成为iG的预备役，从游戏爱好者完美蜕变至Top Gamer！ 涅槃降世的“剽悍的小y”标志着性能笔记本的又一次创新突破，以Ultrabay技术领衔，更科技硬朗的外观，更人性化的体验，为小y的剽悍赋予了全新的定义。而携手顶尖电竞俱乐部，为广大游戏爱好者带来提升自我，与“神”共舞的机会，则是联想Y系列对用户忠诚拥趸的倾情回馈。剽悍血统在于不断自我颠覆，在于消费者的坚定信赖，联想Y系列产品将秉承这份荣耀，领袖业界，无愧“超神器”美誉！



www.zzahz.com 杂志爱好者

解放军游戏全面升级

光荣使命1.5首测开启

编：Samtown　美：咖啡



《光荣使命》1.5“上舰首飞”走你！

中国首款军事游戏《光荣使命》系列化第一款全新力作，《光荣使命》1.5官方对战平台第一次技术测试于2012年12月7日下午17点18分正式开启！当日，《光荣使命》官方特邀请武警部队官兵与玩家代表一同参与首测开启仪式。《光荣使命》揭幕战将上演军民对抗赛，游戏官网也全程直播了这场充满悬念的精彩碰撞！

对于新版本1.5的首测比赛，国内多家游戏媒体进行了网络直播。同时，游戏官方微博也将进行现场图文直播，各大战队成绩、军民挑战赛盛况通过微博与粉丝们快速分享，并在互动粉丝中抽取了大量丰厚礼品，包括罗技G400鼠标等。军民对抗赛之后，《光荣使命》1.5首测正式拉开帷幕，17点18分开放一组电信服务器。


高管鸣枪，首测开启


切糕首测，价值十六万吗


武警战队和玩家战队大战300回合


武警战队获得冠军


游戏截图（雷达基地）

为回馈一直以来支持《光荣使命》的正版玩家，此次1.5官方对战平台将免费对外开测，不会收取任何额外费用。已购买《光荣使命》典藏版（售价298元，已售罄）的玩家此次可直接获得1.5版本测试资格，并获得额外两个邀请激活码，可邀请战友共同进入今天开启的首次测试。

www.zzaihao.com 杂志爱好者

引领3D游戏开发新时代 Unity 4.0强势登陆！

编：心痒想要自己做游戏的X先生　美：咖啡

2012年底。Unity Technologies 在中国上海召开启动发布会，向国内的研发者和玩家宣布全新的Unity4.0开发工具正式面世！Unity4.0是Unity引擎自2012年来的首次主版本更新，是具备最新科技和技术的新一代开发工具。

Unity 支持多平台



Unity Technologies的创始人之一，现任CEO David Helgason首次来到中国上海，并出席了本次Unity4.0的启动发布会。David在致辞中说到：“这是一个令人激动的时刻，Unity4.0标志着一个新时代的开始。它不但具有全新的技术和功能，而且还会得到公司持续不断的后继技术支持。这些都是在Unity历史上绝无仅有的新突破。”

- Mac OSX APP
- Windows Executable（包括Win8）
- Web Browsers（配合Unity 网络播放器）
- iOS
- 安卓平台
- Wii
- PS3
- Xbox360
- Adobe Flash（4.0新增）
- Linux（4.0新增）



发布会上，Unity大中华区总经理符国新先生为大家演讲。他提到，这个工具最出彩的地方在于它的跨平台特性。制作人可以反复利用素材，制作出风格一致的游戏，发布到多个不同平台。甚至可以打造出“电脑+手机+网页+平盘”的跨平台超级网络游戏。这种统一无缝的游戏给玩家带去了全方位沉浸式的体验。

手机游戏也能成就AAA次世代大作

在2011年，iOS和Android平台上获得成功的Unity游戏还屈指可数，而在2012年的今天，已经有多款Unity游戏占领App Store排行榜前列。比如同时支持iOS和安卓的手机游戏《神庙逃亡（TEMPLE RUN）》在国内手游榜单上都是名列前茅的。

Unity4.0的发布也正是顺应了这样的市场潮流，为了让研发者可以做出更令用户满意的高质量游戏。Unity4.0提供更高性能的工具，让手游和页游一样可以打造出之前客户端游戏独有的AAA级次世代大作。



Unity亚太区技术总监郭振平先生通过一段实时演算的视频，向大家展示了Unity4.0的强劲图像性能。

认识引擎，从游戏开始

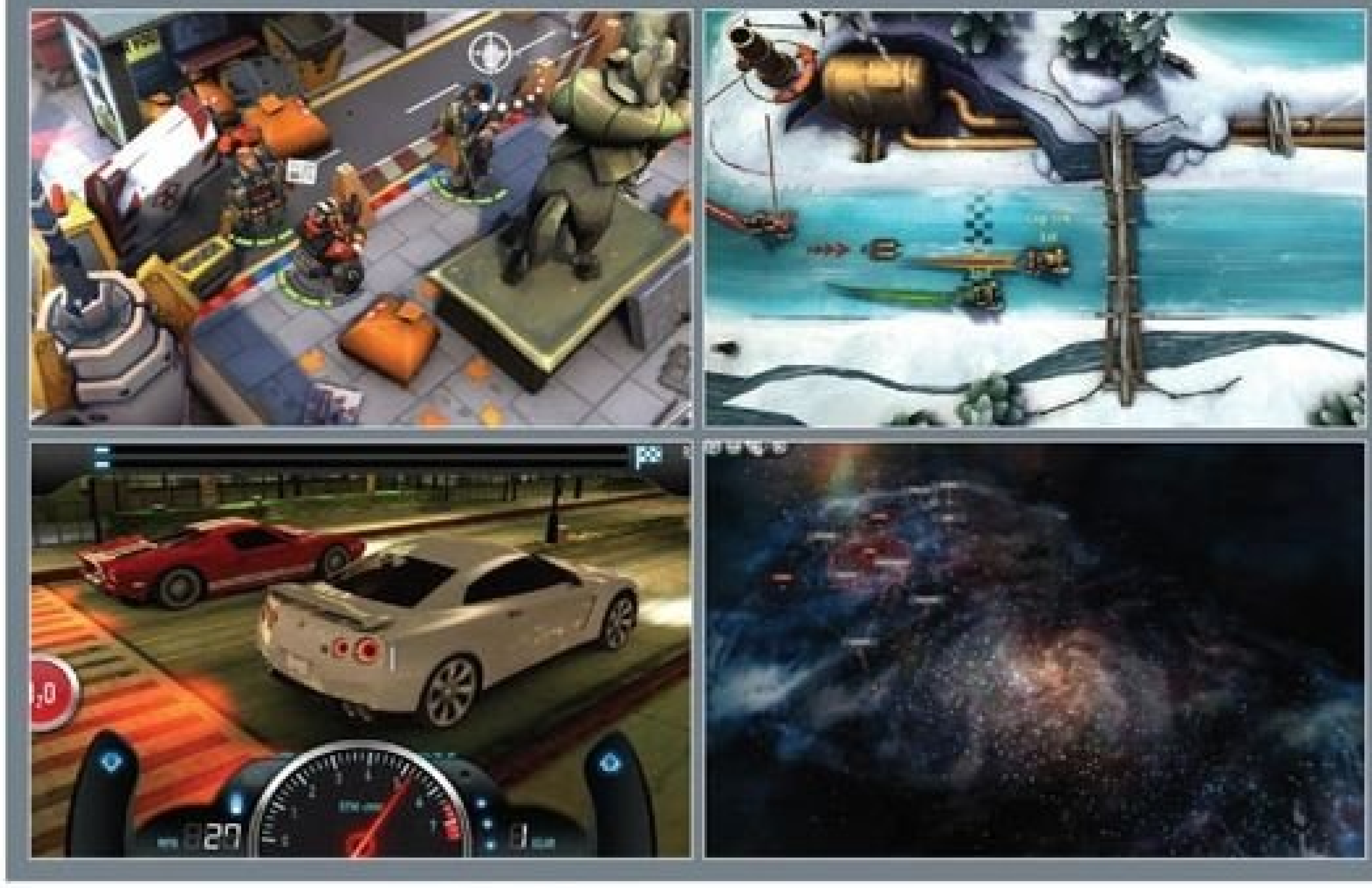


CEO David Helgason和众多合作伙伴一起推动象征新版本发布到Unity标志。

用Uniyt制作的游戏呈现出多样的特点（跑酷、策略、第一人称射击、战略、冒险）也说明了Unity是一个成熟的，可以适应各种需要的多平台游戏引擎。

全球超过一百三十万的开发者正在使用Unity引擎制作游戏。在中国地区，每个月花费在Unity开发工具里的时间都在急剧的增长。中国已经成为了除美国之外全球第二大使用Unity引擎最多工时的国家。

同样一个游戏制作工具，可以打造出完全不同类型的游戏。这体现就它超强的可塑性。Unity是把想像力化为现实的游戏引擎。



Unity 4.0新特性

- 可以使用Mecanim系统创建栩栩如生的角色和千姿百态的游戏对象。
- 游戏移植到Adobe Flash和Linux平台
- 支持手机游戏实时动态阴影
- 使用动态字体以任何分辨率渲染任何字体
- 在光照贴图场景中获得更丰富的细节
- 使用Shuriken全新的碰撞功能和新的图像特效技术创造引人入胜的画面效果。

www.zzahz.com 杂志爱好者

腾讯游戏嘉年华
打造中国玩家快乐周末

编：小P羊　美：咖啡




现场人头攒动

陆川揭开腾讯游戏微电影季

TGC2012现场，由陆川持导、快乐家族主演的腾讯游戏微电影《游戏·青春》进行了隆重的首发仪式。陆川携何炅、吴昕到场，并在众多玩家的见证下，共同揭开了“腾讯游戏微电影”季的压轴大作——《游戏·青春》的神秘面纱。

作为腾讯游戏大师顾问团的首席影视顾问，陆川还携《王的盛宴》剧组到场助力TGC2012。为感谢陆导的盛情道贺，腾讯游戏亦将《御龙在天》纪念大礼“王者龙心”赠与陆导，并宣布将与《王的盛宴》达成深度合作，通过第一国战网游《御龙在天》的推广资源，鼎力相助《王的盛宴》摘得贺岁档票房桂冠。

功夫片大师出席神秘新作发布

紧随微电影之后，腾讯神秘新作《天涯明月刀》亦在本届TGC上正式发布。这款由腾讯北极光工作室倾力研发的3D武侠巨作，不仅集合了业内顶尖游戏研发人员，还特别邀请了知名的陈可辛、袁和平等功夫片大师参与指导，将第八艺术电影与第九艺术游戏完美融合成全新的艺术形式——电影网游。

在TGC2012现场，四位电影大师与游戏出品人——腾讯互动娱乐事业总裁程武先生共同讲述了这款新作的合作初衷与憧憬，这也意味着腾讯自启动“泛娱乐”战略以来，对其的进一步深化。



四位功夫片电影大师出席TGC2012

数款大作发布重要消息

作为网游行业一线公司，腾讯游戏在本届TGC上更为广大网游玩家准备了众多游戏大餐。腾讯游戏旗下的大作，诸如《Call of Duty Online》、《上古世纪》、《斗战神》、《剑灵》均设立大面积的独立展区，并提供现场试玩等活动环节。同时，数款网游大作的重要消息亦在本届展会上发布。

而在以JOY UP为主题的狂欢派对上，腾讯游戏页游更化身“小页便利店”为广大玩家展示了五款精品页游新作。



Call of Duty Online公布“阿尔法行动”


出现在独立展区的巨大直升机模型


御龙在天展区

除此以外，历时半年之久，由腾讯原创动漫主办的“星漫奖”暨第三届腾讯原创动漫大赛的颁奖礼也设在TGC现场，著名漫画家蔡志忠老师作为评审团代表出席了颁奖典礼，其鼓励更多中国原创作品加入腾讯原创动漫发行平台及其作者培育计划。而新生代音乐舞蹈网游《QQ炫舞2》与韩国时尚音乐团队Wonder Girls的合作，亦为本届TGC带来了诸多娱乐和时尚的元素。

www.zzahz.com
杂志爱好者

明星助阵
K1年度总决赛闪耀上海滩

编：X先生　美：咖啡

由世纪天成主办游戏风云承办的2012 K1年度总决赛于12月8日在上海南京东路步行街世纪广场举行。本届赛事以全新概念的方式呈现给大家，让每一位热爱电竞的玩家都能体验到与往届迥然不同的K1总决赛！现场决出了《反恐精英online》及《跑跑卡丁车》的团队总冠军。最终ETENG战队及凌氏战队成为了当晚的年度总冠军，分别获得15万及12万人民币的冠军总奖金。

倡导“全民竞技”的K1电子竞技平台是中国电子竞技类赛事的先驱者之一，自2006年开启至今已经迈入了第七个年头。其赛事项目主要包括世纪天成旗下两款游戏《跑跑卡丁车》、《反恐精英Online》。秉承了世纪天成用游戏创造快乐的独特运营理念，2012年K1更顺应时代潮流与玩家喜好，开创了全新的电视职业联赛模式，将K1推向又一个高潮。

本届K1年度总决赛邀请到两位神秘嘉宾，第一位神秘嘉宾袁成杰以总决赛主持人的身份亮相，跟玩家们共同见证总决赛最辉煌和精彩的一刻；第二位是著名选秀摇滚人气王俞思远作为表演嘉宾，现场以火爆的摇滚表演掀起一阵狂热的竞技风暴。

K1电视职业联赛是由世纪天成为旗下两款游戏《跑跑卡丁车》、《反恐精英Online》精心打造的与电视媒体相结合的职业化联赛。这两款风靡全球的游戏近年来在中国发展迅速，拥有广泛的游戏玩家基础。毫不夸张地说，这两款游戏已成为名副其实的“全民游戏”。

自2003年国家批准电子竞技运动为我国第78个正式开展的体育项目，电子竞技体育运动在中国已经走过了9个年头。近年来国家大力推广电子竞技项目，培养了大批的电竞选手。选手们屡次在国际获得各项赛事的大奖，为国争光。

中国已拥有2600多万的电子竞技爱好者。K1电视职业联赛的诞生除了满足众多电子竞技爱好者对于赛事的需求，展现《跑跑卡丁车》、《反恐精英Online》选手的竞技风采与高超的竞技技术，更重要的是本着“公开、公平、公正”的原则，在严格遵守统一的比赛规则的前提下向大家传递绿色健康游戏的理念及公正公平的体育精神，为国家发展电子竞技体育项目贡献绵薄之力。


K1奖杯和象征着MVP地位的金鼠标与金键盘。


走萌化路线的跑跑卡丁车一样有大量的竞技粉丝。游戏在速度与激情中加入了卖萌的成分，藏着一种腹黑的属性。


虽然晚上气温较低，但是现场的气氛那是相当的热烈。玩家们像在参加一场狂欢一样兴奋。激情的比赛还吸引到了大量路人驻足围观。



当天现场解说相当大牌。他们顶着寒风的敬业精神最值得敬佩。



ETENG战队经过艰难的战斗，战胜了老牌劲旅天禄战队，拿下了K1冠军。


凌氏车队凭借自己强大的实力和坚定的意志夺冠。


竞技比赛除了有胜负之外，更重要的是有兄弟之间的情谊。照片中是ETENG的两位队员在决赛后拥抱在一起。相信游戏玩家能体会到其中的感动。



凌氏车队的乐乐在赛后被评为跑跑卡丁车项目的MVP。这位选手外貌神似著名魔兽玩家Moon，很有明星潜质。

杂志爱好者

第二届 DNF F1天王赛精彩纷呈

编：小P羊　美：咖啡

DNF F1（Fighting One）天王赛是DNF官方倾力打造的超高水准电视联赛。2012年12月15日、16日，第二届F1天王赛于北京GTV游戏演播中心举行，韩国选手与中国选手之间展开了一场格斗大对决。持续两天的第二届DNF F1天王赛吸引了众多玩家的目光。无论是中韩两国选手的激烈比赛还是江映蓉、dodolook等嘉宾的精彩表演都让玩家们大饱眼福。

在本届大赛中，国内知名好手沈途、陈鲁滨、欧阳睿华和熊骁以及来自韩国的李哲明、金昌源等人的交手成为DNF粉丝们关注的焦点。在团队赛上，中方也派出了如“bug”般存在的cherry队与梦之队迎战韩方的神之塔队和恶魔军团队。为了增加比赛竞争性，F1天王赛除了为冠军个人及团队准备了精美奖杯和金腰带之外，还设立了总值超过40万元人民币的奖金作为奖励，中韩双方选手的比拼更将激烈无比。


两届奥运会冠军获得者邹市明受邀助力比赛

金昌源曲折夺冠

中国机械选手陈鲁滨与韩国柔道玩家金昌源在个人赛决赛中狭路相逢。个人赛总决赛采取完全双败的BO7赛制。G3流机械遇上靠霸体、无敌技能克制对手的柔道略显被动，但陈鲁滨顶住巨大压力，艰难取得了前三场比赛的胜利。第四局比赛是个人赛决赛的转折点，金昌源扭转了战局后接连抓住机会对陈鲁滨展开了持续性的暴力进攻，最后顺利拿下后三场比赛成功夺得本届F1天王赛个人赛冠军。



单人赛冠军得主

Cherry总决赛大爆发

包揽了2012年DNF所有赛事团队冠军的中国队伍Cherry在本届DNF F1天王赛中续写了他们的团队赛神话。进入团队赛胜组后Cherry顺利拿下胜组第一名，在16日下午16点20的团队赛总决赛中与韩国队伍恶魔军团争夺团队冠军。团队赛总决赛成为了Cherry的专属秀场，Cherry三名队员吴琪、仇冬生、莫永强在三场比赛中相继爆发，强势压制住对手进攻后凭借稳定的伤害输出迅速拿下三场比赛胜利，以3:0的大比分夺冠，成功加冕F1格斗天团。



团体赛冠军Cherry



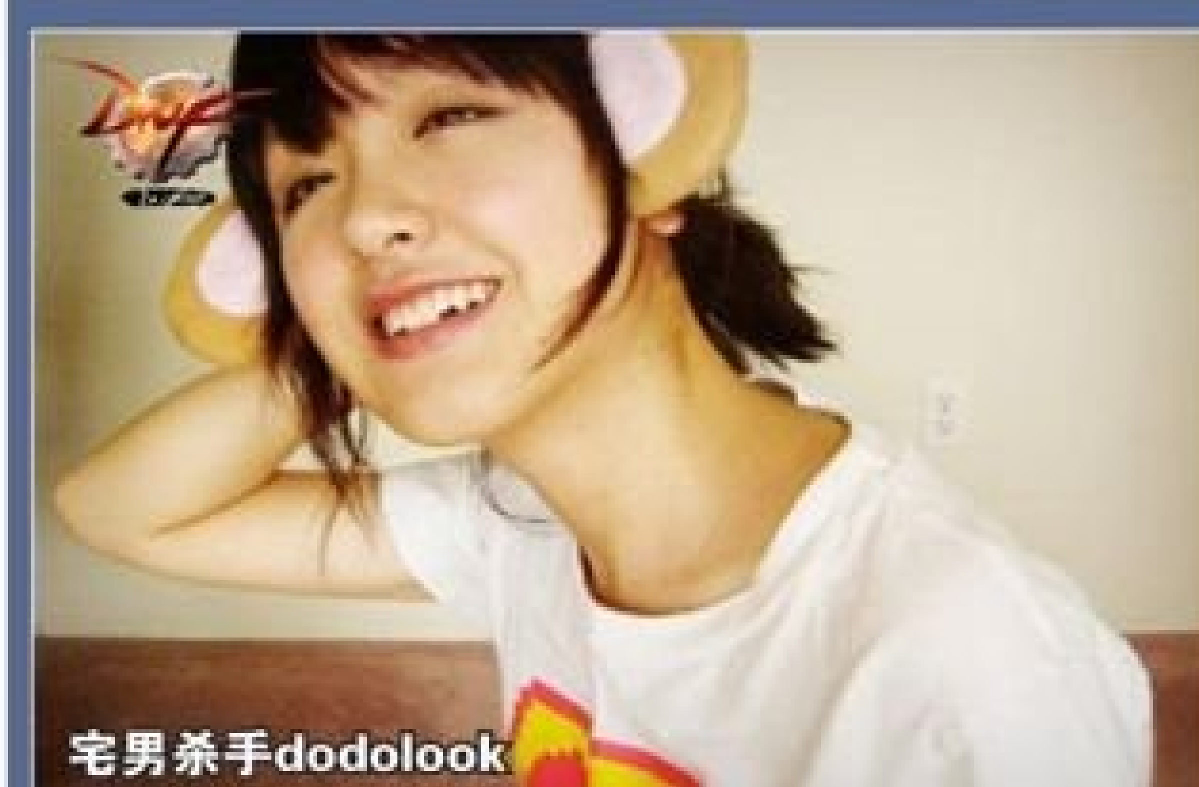
现场颁奖

江映蓉携DNFgirl现场助威

除了紧张、精彩的赛事外，江映蓉和DNFgirl的现场助威也为F1天王赛带来了诸多欢乐。

在DNF第三季新版本“革新！不死少年”上线时，拥有“中国内地新生代舞曲偶像”美誉的2009年快乐女声全国总冠军江映蓉曾为DNF演唱第三季主题曲《3.2.1 FIGHT》。凭借着上扬的声线、野性的嗓音和热辣的演唱风格，江映蓉将《3.2.1 FIGHT》歌曲中DNF勇士热血、激情和勇于面对挑战的冒险精神被表现的淋漓尽致！


FIGHT大使江映蓉现场献唱


宅男杀手dodolook

桂林美少女dodolook则是因自行创作、出演的创意短片而走红网络。dodolook与DNF的首次合作是在DNF第三季新版本“革新！不死少年”，宣传短片中她天真、率性的表演让勇士们印象深刻，也为她在DNF玩家中积累了不少人气。在第二届F1天王赛上，dodolook除演唱歌曲《风一般的勇士》外，还与现场玩家展开互动，献上爱的拥抱，让勇士们异常期待。

www.zzaihz.com 杂志爱好者

看Ni妹 GIRLS 2013

编辑：samtown
美编：哈秋

读者：不是说不再放日本妹纸了吗？阿汤：那不是2012年说的吗，现在是2013年啦，新年新气象么！再说，中日人民世代友好必须延续，文化交流（尤其是妹纸）是第一前提，要不然哥儿几个那些死宅靠什么坚持下去呢？你懂得……本期带给大家的又是一位与游戏有不解之缘的美少女——吉木梨纱，不过她可不像苍老师那样低俗代言国产网游哦，人家代言的可是日本NDS掌机上的大作《重装机兵2 重制版》，这款游戏大叔我现在还在玩呢！





重装女兵重制！吉木梨纱



个人档案

日文名：吉木りさ
昵称：梨子
生日：1987年7月27日
星座：狮子座
血型：AB
出身地：日本千叶县船桥市
毕业院校：日本亚细亚大学
爱好：歌谣曲、民谣
职业：演歌歌手、写真偶像
事务所：FITONE株式会社

www.zzahz.com 杂志爱好者


来张比基尼养养眼


这是大叔第二喜欢的最喜欢的做海报咯!

吉木梨纱是于日本千叶县出身的女演员、写真偶像、主持人和歌手。她凭借着秀色靓丽外形，清纯灿烂的笑容以及娇美诱人的身段，吸引了大量年轻族群的追捧，又因其近期推出了不少比基尼泳装的写真，被誉为日本的新生代宅男女神。2011年她受日本游戏公司邀请，为掌机NDS上的一款全新游戏《重装机兵2 重制版》代言并成功地塑造了游戏中所有女主角的惊艳造型，也为此被中日的玩家所熟知。同时，吉木梨纱也积极参与各种公益活动，去年年底她就分三次捐出自己的三件签名衣物参加为日本大地震举行的赈灾义卖，无论是在娱乐界还是在游戏界都有不错的口碑哦！


小护士也是游戏中的角色哦



游戏中的三位女主角COS照


眼睛娘是必须有的，
关键是自拍生活照哦

www.zzahz.com
杂志爱好者

动漫生活铺

后宫太多提不起劲

一月の新番推荐

编：阿宅
美：哈秋

经历过末日的浩劫活下来的童鞋们，各种苦逼的日常生活又开始了。冬季新番实在是让人提不起劲呀——都是约好上后宫片的么？这让我们这些在浩劫中木有救到妹纸的光棍如何是好……



我的朋友很少第二季



关键词：后宫、轻小说改编、轻松搞笑、残念系
首播：2013年1月10日
声优：井上麻里奈、花泽香菜、伊藤佳奈惠 等

夏末，虽然发生了与三日月夜空相关的事件，但此后的邻人部不变的日常依旧继续着。奇怪的修女和据传为学生会成员的新成员登场，一同玩游戏，共同举办生日Party，并大胆挑战现充的校园生活的代表性事件「学园祭」。残念系青春爱情剧，Next Stage开幕！！！

初音岛3



关键词：后宫、游戏改编、马戏团、有生之年系列
首播：2013年1月5日
声优：小野友树、新田惠海、宫崎羽衣、樱咲千依 等

这一年的冬天，樱花又一次在不该绽放的季节开花了。新闻部的成员都收到了一封邮件。"樱花盛开的时候，在约定的地方…"，没有下半句的文字，没有署名，居然是1951年送过来！约定的地方是哪里，为何樱花盛开。谜团再一次笼罩在初音岛。

我女友与青梅竹马的惨烈修罗场



关键词：后宫、轻小说改编、轻松搞笑、修罗场
首播：2013年1月5日
声优：赤崎千夏、田村由香里、金元寿子 等

主人公季堂锐太是个成绩优秀的高中生，理想是考入医学院。入学后不断被男生告白而感到厌烦的真凉找到同样对谈恋爱没兴趣的锐太，以公开其中二病日记来威胁他扮演自己的男友， 而对于这件事，千和则表示十分不认同，就这样夹在两位女主角间的锐太开始了修罗场一般的生活……

问题儿童都来自异世界？



关键词：轻松搞笑、轻小说改编、幻想系、冒险
首播：2013年1月11日
声优：浅沼晋太郎、野水伊织、中岛爱 等

故事发生在某一天，对世界已经厌烦的逆回十六夜收到了一封邀请函，当他打开瞬间——他便来到了奇妙的异世界。眼前是带着猫的沉默少女与态度高傲的大小姐，还有召唤他们的罪魁祸首——黑兔。三个超级问题儿和黑兔的既充满着幻想元素又时时令人捧腹大笑的故事就此开始了。

www.zzazz.com 杂志爱好者

Vividred Operation



关键词：科幻、小裤裤、百合、原创
首播：2013年1月10日
声优：佐仓绫音、村川梨衣、大坪由佳、内田彩 等

本动画是由ANIPLEX×电击×A-1联手打造的原创动画，以友情为主题的少女科幻动作片，曾监督制作「强袭魔女」的高村和宏担任监督和人设。友情是，守护世界的钥匙。那是，大家的愿望。在解决世界能源问题的发明——示现发动机受到攻击时， 少女们的友情，便是拯救世界的唯一希望……

闪乱神乐



关键词：爆乳、游戏改编、格斗、豪华声优
首播：2013年1月6日
声优： 原田瞳、今井麻美、小林优、水桥香织 等

故事舞台是一个现在还存在着忍者的世界，政府为了对抗政治家与大企业雇佣的“恶忍”，成立的培养“善忍”的“国立半藏学院”中入学的女生们战斗的故事。主角由五位性格各异的女忍者构成，她们分别是飞鸟、斑鸠、葛城、柳生、云雀，适应了玩家的不同喜好类型。

锁锁美同学提不起劲



关键词：轻松搞笑、轻小说改编、恋爱、奇幻
首播：2013年1月10日
声优：阿澄佳奈、斋藤千和、花泽香菜、野中蓝 等

锁锁美是个宅女。连穿衣吃饭都不想动弹。照顾她饮食起居的是惹她讨厌的拥有奴隶体质兼妹控的哥哥。锁锁美每天的功课就是通过连接到电脑上的“哥哥监视器”观察外面的世界。这个世界发生了奇怪的事。而且，锁锁美遭遇了"情人节惨剧"、"全裸集会"…!?好累啊，哥哥……

幕末义人传浪漫



关键词：鲁邦风格、一点点H
首播：2013年1月7日
声优：中井和哉、喜多村英梨、邻村建一 等

作为“助人者”而在生活的方方面面帮助着“京”都百姓们的漫次郎，实际上还有不为人知的另一面，即使用异想天开的方法战斗和盗取，将被权力、阴谋和威胁等不当手段夺取的重要物品物归原主的“暗黑的偿还者·浪漫”。在战斗的过程中，浪漫和足以颠覆日本这个国家的巨大阴谋与威胁越来越近。

www.zzahz.com 杂志爱好者

魔王勇者



关键词：经济学、轻小说改编、奇幻冒险
首播：2013年1月4日
声优：小清水亚美、福山润、斋藤千和、户松遥 等

这是一个人类与魔族持续着征战的世界。 某日，拥有着强大力量的“勇者”闯入了魔王的城堡，等着他的却是一位外貌与人类女性极其相似的“魔王”。魔王冷静地向勇者分析了人类与魔族间的实际情形，分析了即便是在打倒魔王后也无法从根本上解决这场战争的源头的这个真相……

猫物语(黑)



关键词：西尾维新X新房昭之、神作、福利
首播：2012年12月31日（姑且算是一月番吧）
声优： 神谷浩史、喵江由衣、樱井孝宏 等

故事发生在春假与美丽的吸血鬼相遇之后，少女（战场原）从天而降的稍早前。讲述了黄金周的第一天阿良良木历和班长羽川翼一起埋葬了一只被车碾过、没有尾巴的猫，本来应该是普普通通的一件事，却成为了“噩梦一般九天时间”的开幕。

Love Live!



关键词：虚拟偶像、青春励志、原创
首播：2013年1月6日
声优：新田惠海、内田彩、久保由利香、南条爱乃 等

故事讲述了一家位于东京都千代田区的传统学校“音之木坂学院”因为生源骤减而面临废校的危机，为了保护自己喜爱的这个校园，9名性格鲜明的美少女决定一起走上成为偶像的道路，希望能以偶像的名气增加生源挽救学校——少女们努力奋斗，手牵手一起成就梦想的故事。

AKB0048 第二季



关键词：演艺、偶像、宇宙、战斗
首播：2013年1月5日
声优： 石田晴香、岩田华怜、渡辺麻友 等

偶像拯救宇宙的故事也将继续下去本作以“偶像xSF”为核心展开，是以近未来的宇宙为舞台的SF动画。地球毁灭之前曾经出现的一个传说中的偶像团体“AKB48”，沿袭了“AKB48”的名字并且继承她们灵魂的“AKB0048”第77期9名研究生将强行突入各种各样的星球，送去她们的游击队式的现场表演。

www.zzahz.com 杂志爱好者

绝对可怜小孩 The Unlimited 兵部京介



关键词：科幻、漫画改编、轻松搞笑、外传

首播：2013年1月7日

声优： 遊佐浩二、诹访部顺一、东山奈央 等

本次新动画以作品中组织潘朵拉首领兵部京介为主角展开！故事背景发生在不久的将来，那时超能力者的存在成为理所当然的事情。年轻的天才科学家皆本光一，肩负起照顾拥有最强超能力的三名少女。但面对这三个超级早熟又任性的女孩，皆本每天都烦恼不已。

玉子市场



关键词：日常系、京都动画、轻松搞笑、原创

首播：2013年1月9日

声优： 洲崎绫、金子有希、长妻树里、日高里菜 等

兔山商店街中年糕店店主的女儿玉子，是个超爱年糕的高中一年级生！到了商店街每年最忙时节的除夕夜，也是玉子的诞生日。虽然商店街的人们为玉子庆生已经成为了惯例，但总是时机不合的饼藏从来都没有送出过礼物。「今年一定会送出！」，但却在这天，商店街突然出现了一只光彩夺目的鸡！于是不太一样的新一年开始了……

漫画少女



关键词：日常、搞笑、卖萌

首播：2013年1月2日

声优：宫本佳那子、茅野爱衣、悠木碧 等

是一部以在漫画编辑部工作的女孩子们为中心展开的充满欢闹的日常喜剧。如果，有一群没有任何漫画编辑经验的女孩子们，打算创刊一份漫画杂志的话？描写了天真烂漫的“花样编集长”和女编辑们的松散的日常和漫画业界中真实的故事。

GJ部



关键词：轻松搞笑、轻小说改编、恋爱、日常系

首播：2013年1月9日

声优：下野紘、内田真礼、宫本侑芽、三森铃子 等

原作「GJ部」是由新木伸创作、Aruya负责绘制插图且由GAGAGA文库（小学馆）发行的同名轻小说作品。主要讲述了主人公四之宫京夜与他所属的活动内容不明的GJ部的部员们——有着要强性格的部长天使真央、游戏天才皇紫音、性格我行我素的天使惠、身体丰满的绮罗罗・伯恩斯坦以及之后的新入部员神无月环交织而成的“日常痛苦喜剧”。

www.zzahz.com 杂志爱好者



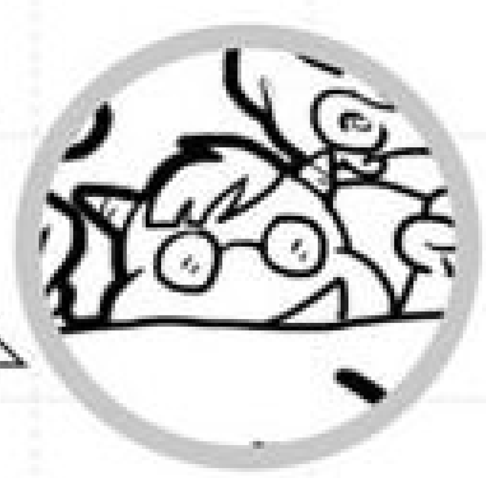
编辑部的故事
末日余生 新年心愿


X先生：感谢老天给了我多出来的下半辈子，既然已经赚到了，干脆我每周多做一点公益活动，就先去养老院打扫卫生好了。


Grass：平安度过了12年，相信13年会有一个超级大馅饼等着我的！我爱大馅饼！！！


咖啡：长草了，居然还要上班，完。

小k：2012年担惊受怕的熬过去了，以后的日子也不会一帆风顺，珍惜身边关心你和你关心的人，还有什么比2012更可怕的呢？！


肥羊：末日前刷爆了信用卡，没想到末日未临账单来，看到一长串的零，泪崩了……努力赚钱告别卡奴。


小P羊：其实P羊本来就没把“末日”当一回事，所以完全没有那种白捡一条命，以至于要和别人弹冠相庆的想法（这心态太暮气了吧？）。提到新年愿望，P羊非常想看看《刺客信条4》要准备怎么编，毕竟3代居然拿20121221来说事，现在既然证明神棍的“末日论”再次嗝屁，新章节不给个交代说不过去吧？


哈秋：如果新年世界没有末日——那我还指望啥？！老娘已经无欲无求。

小i：末日后愿望：1. 加薪！加奖金！加稿费！2. 让LOL恢复原样吧！3. 玛雅人下次靠谱点！


阿汤叔：2013年重获新生旅行安排——1月厦门 2月香港 3月千岛湖 4月九寨沟 5月长滩 6月台北 7月……请问下一个世界末日是在几几年几月几日啊？

新世纪好阿宅：求妹子求妹子求妹子！求脱团求脱团求脱团！(>__<)

www.zzahz.com 杂志爱好者

大透底

文：小k

各位电攻的读者大家好，我是小K，是新来到编辑部大家庭的一位实习文编。本人样貌平凡，跟高富帅阿宅比起只能以活脱脱屌丝的身份立足了，无奈谦虚的表示五官齐全，身材匀称，在茫茫人海中如果第一眼我进入了你的双眸，只能提醒你忘戴眼镜了。呼呼~相信大家会以为我在谦虚，但是“吊丝”的称号也不是谁随便就能带的，也许只能在11平台上才能看到我吊丝的ID，你们懂的，如果想被坑，那么请记得让我带你一起“超鬼”。X先生对我的坑人技术是深有体会，刚来的时候我们两个开了一下午黑，最后X只是默默的对我说了句：“我真的就想赢一局。”顿时小K我那个压力大的啊，坑新同事明显不是我小K的作风，还好我聪明过人，当即创建一小号，果断带X碾压全场。（X先生乱入：好像打到一半对面掉线了两个……）

风尘萧萧，时光荏苒，小K我在数十年的求学生涯中每天苦逼的上课、考试和做作业。如果“女神”是我的精神食粮，那游戏就是我的衣食父母了。从小学时的CS、红警，到初中的大话西游，再到高中时代的澄海3C和实况足球，来到大学后的DOTA。我就是一只小强，在繁重的学习任务下还能玩了这么多经典游戏。我竟然幸存了下来，真的是“强国教育”出奇才啊。

面对每天12个小时的学习上课，2个小时的吃饭时间，10个小时的睡觉发呆时间，一个半小时的上厕所时间（因为小K我认为只有在厕所里我才是最自由的，所以我每天都会喝无数次的水跑无数趟的厕所去解放自我），剩下的半个小时就是实现自我的逆袭——游戏。12+2+10+1.5+0.5=？这个嘛，其实偶尔学习上课的时间也就是睡觉的时间，你说呢？！

短暂课间的爆发者



每次的课间休息是我们用来讨论游戏的最好时机，大家会聚在一起讨论战术，交流心得。课堂上的休眠者为的是养精蓄锐厚积薄发，只为那美妙的下课铃声。但毕竟“纸上得来终觉浅”，于是乎我们能做的就是在放学后第一时间冲到网吧进行实践。充分避免“纸上谈兵”这种低级错误的出现。然后第二天继续讨论继续实践……有时我们也会向临班的“阵营”发起挑战，这时游戏被赋予了“班级荣誉”的光环，最后的结果往往会影响到班级凝聚力和和谐程度，而我们为了班级为了集体，能做的就是放弃更多的学习时间投入到游戏的伟大事业当中。这种牺牲精神有时候小K都很感动，而我们总是自作多情的认为这是我们在“女神”心里分数高低的重要指标。就这样小K渡过了现在看来是那么美好的学生时代。



擅长游戏：DOTA里的坑爹货

如果说网游大家一起讨论的东西还比较多的话，那么小K认为DOTA更适合大家一起开黑。

可以为了团队牺牲自己的数据，可以是包鸡、包眼的辅助，也可以是带领队友走向最后胜利的大后期。

小K自认没有Pis一样的操作，没有09一样的大局观，还是安心做好自己的辅助。

但是往往队友不给力的时候我就有想打后期的冲动，但是结果是自己也不能带领大家走向胜利。

可能我永远属于在1300天梯分数上下徘徊的坑货玩家。

但始终木有放弃对DOTA的喜爱，我相信只是缺少一个带我一起飞的大神出现在我的好友名单里。

你会是下一个吗？！

擅长游戏：实况界的怀旧者

跟朋友同学一起的时候可以开开黑，互坑一下。

那自己一个人的时候呢，小K就会打开浩方跟别人联机切磋一下球技。

实况8可以说是很老的一款游戏，比起现在的实况2012等等，更没办法相提并论。但小K更热衷于怀旧经典。

嘘～其实是本人愚钝，2012这样的操作……呃，另外不给力的笔记本电脑也带不起来。

大学期间本来宿舍只有我一个人偶尔踢踢，不过现在，实况成为了大家睡觉前必要一较高下的利器。

而小K我则经常性的是作为场下顾问，因为他们都不想跟我踢，电子竞技谁都不想输嘛。

于是乎我明白了一个深刻的道理，钓大鱼还需放长线啊！当初我为什么要踢人家10：0呢！

若非那样的话，小K也许就不会再当“孤独患者”，终日与微信（俗称XX神器）为伴了。



www.zzahz.com 杂志爱好者

达人回帖

我想请问QQ农场升级有什么攻略吗？不要鄙视我，这也是一个响当当的好游戏好吗！

X：不知道你是不是黄钻，或者是不是打算往里面投资。一般初期的玩法是用牧草和萝卜赚经验。牧草和萝卜的单位时间内获得经验都比较多，而且可以用来喂养牧场里的动物，然后把动物卖掉也能快速赚钱。有了金币之后，就多买一点装饰，商店购买装饰是可以直接获得经验的。买后面两列的性价比比较高。


牧场经营类的社交游戏当然算是经典游戏啦。风靡一时，现在还很多人玩呢。

然后多加好友，从好友那里收割高级菜品，也能获得不少收入。

问：WoW5.1牧师从85升到90级怎么样练级输出呢？我“抽抽抽”已经不想再练级了。

X：刷副本吧。看您老也是一位休闲玩家，轻松囤积满双倍经验。牧师随机副本都是秒排，刷刷副本升级是可行的。

问：仙剑奇侠传5前传预售是什么意思？我怎么听说12月下旬就预售了，但现在还没看到有卖呢？

小i：那是预售啊，就是像去餐厅吃饭，提前预订位置一样的。确保游戏上市后第一时间能够拿到货，防止脱销等原因买不到货。仙剑5前传的正式发售要等到1月15日哦亲。

问：请问DOTA最旧的版本是哪个版本？我想下来玩一玩。

X：这还真难住了我。我看了一下自己电脑文件夹里的DOTA最老版本是6.27.不过我知道网上还有Dota 1-Hope v5.1.w3x和 DOTA Allstars Beta v0.95.w3x 的地图流传。您可以去搜索看一看。真正意义上的DOTA游戏可以从DoTA Allstars v1.1a FINAL.w3x 开始算起。冰娃是从6.09以后接手的，此后它的竞技性和平衡性就越来越好了。


古老的DOTA只有两个英雄酒馆

问：公司局域网限制访问游戏和PSP软件，如WOW、百度影音。如何用代理软件破解。用家里电脑做服务器是否可行？

阿宅：如果把80端口以外的都屏蔽了，可以尝试用80端口代理软件。好像有个软件叫HttpTunnel的，你查查吧。把其他端口的数据从80端口走，不太容易。

X：上班时间，工作才是正经事，切莫因小失大啊。

咖啡：买个3G网卡都解决了……

问：求一个游戏。是飞行类，背景是天空的，主体是飞机，颜色鲜艳反差大，图像非常混乱。最记得的就是有一种子弹，拿到之后会有几架像拳头手套一样的辅机在旁边，发出的子弹是很粗很长的像激光样黄色的。

Samtowm：这个线索太宽泛了。“背景是天空，主体是飞机”——这不是白说吗。推荐你一个最近热门的好游戏吧。《不再犹豫（Sine Mora）》画面精美，操作性也很强。

问：这个显卡能玩 gta4，虐杀原形或者是真三国无双4吗？求大神啊。我不懂显卡。CPU型号：Intel 酷睿i3 3217U CPU主频：1.8GHz 显卡 AMD Radeon HD 7450M＋Intel GMA HD 4000 显存容量：1GB 显存类型：DDR3 显存位宽：64bit。

X：你这是一台笔记本。7450M性能是稍微矬了一点。不过真三国无双4和GTA 4都是老游戏。应该没问题。GTA 4的最低配置只要求：256M显存，N 6800或更高；A X1900或更高就能进去了。所以你的电脑应该也能进去，只不过要低特效，比较卡。

《虐杀原形》也是同时代游戏。但是实际要求更高一点，而且是动作游戏，有一点卡就会很不爽。所以应该比较勉强。话说回来，虐杀原形这游戏有点太粗暴恶心了，不玩也无妨。

问：使命召唤9，我玩着感觉很恐惧，会想吐，但是又忍不住想要看完所有剧情，怎么办呢？

X：反映这款游戏会不适的玩家不少。它确实是一款成年人的游戏。要看剧情动画，可以搜一下“使命召唤全关卡解锁存档”。

问：明明知道马上就要考试了，明明知道还有很多事情要做。但是，我还是忍不住想要玩魔兽怎么办？我知道什么事情才是正确的，什么事情是不应该做的，但是同时我心里还会有另外一个声音告诉我，让我去做别的事情。我的心里就住着一个天使和恶魔在斗争。

X：你是指你有拖延症吗？这个我没法介绍你治疗方法——我自己也有拖延症。如果是游戏太沉迷的话，找点别的事情来做吧。比如说偷偷暗恋一个女神，或者看一本书？这世上还有很多美丽的东西呢。不是说什么天使和恶魔。天使也有好多位天使，恶魔也有无数只恶魔，让大家一起来玩吧。


拖稿要人命啊

www.zzahz.com 杂志爱好者

游戏文艺

撞车侠 文：二四六吧

本故事纯属虚构，如有雷同就是巧合

在我的身边，不仅仅有游戏里的大侠，还有生活里的大侠。在我班上，就有一位出了名的“撞车侠”。

撞车侠原先是一个普通的赛车游戏玩家。从《JP飞车》系列开始，到后来的各种竞速各种赛车游戏，只要有轮子的在地上跑的东西都是他的爱。就像竞技游戏会有天赋迥异的人一样，在我认识的所有人中间，撞车侠对赛车游戏的掌控无人能及。他只用一只手指，就能在随便哪个游戏里的随便哪条赛道上超越我们班上的所有人。有一天他遇到了《XX卡丁车》这个游戏，然后就在里面走上了撞车的道路。用他的话来说：“匀速直线运动是不存在的，碰撞才能有激情。”

除了玩游戏，他也是自行车车神。和无数吊丝一样，他骑自行车上学。据他自己说，他从幼儿园的时候就已经学会骑车。后来到了高中，车神已经是独步武林的特技车手。他的车早已经没有刹车，也没有坐垫。他的车技已经趋于幻境，自行车就像是长在他身上的一只器官。有九个人曾经和骑着自行车的他一起打篮球。

如果你们认为车神只是一个玩特技自行车的极限运动爱好者，那就大错特错。真正爱车的人把车融入生活的一切。有时候我们觉得，他之所以会玩那些赛车类的游戏，只不过是在用另一种方式追求速度的刺激。

到后来，仅仅是飙车技已经不能满足他对车的狂热的爱。车神感觉到自己身上背负着对车的忠贞责任。特别是当他发现马路上到处都是乱开的汽车，他就很生气。交通违章的那些人在他眼里就像是邪恶和混乱的化身。他开始仇视那些在路上乱开车，乱停车的人。于是他就用自己的行动进行了一场惊天地泣鬼神的正义行动。

车神改造了自己的车子，增添了加固结构和刹车。然后他穿戴全套的头盔防护装备上路巡视。他伺机而动，留心身边开过的每一辆汽车。一旦有车辆走入了歧途，撞车侠立刻就会用自己的血肉之躯撞上冰冷的钢铁怪物，然后再做出一整套华丽丽的倒地摔扑动作。

一个传奇就此诞生了。他专盯住那些在路边违章停车的烂人撞，把后视镜撞扭曲到一个奇怪的角度，直接把保险杠撞下来也是常有的事情。他也撞那些强行挤入非机动车道的车子。还有十字路口转弯不让直行的机动车，这种情况撞起来危险一点，讲究技巧和技术，先要判断时机和力度，但在曾经的车神面前都是渣渣。只要把握好速度和角度，迎面撞逆向行驶的电动车也不是难事。然后最轻松的就是把自己的车轮塞进人行道上倒车的二哔底盘里……

每次撞完车，撞车侠就会翻腾着倒向一边，然后抱住头，脸上作出痛苦的表情。多数车主在发现自己撞到人后都会下车，因为显而易见的自己违章在先，他们都会唯唯诺诺地请求原谅。当然也遇到过有些没脑子的人，会反而追究起自己被撞残的汽车。不过接着交警到现场的一次教育就能让他们搞清楚自己遇见的是什么情况。也许被撞到的人不会意识到自己乱开车的后果严重，只是觉得自己活该倒霉。但撞车侠用自己的行动让违章车主以后会三思而后行，默默之中就是避免了潜在的严重交通事故，拯救了许多性命。伸张正义的方式有很多种。撞车侠用自己的速度，用自己的激情，用自己的身体撞出一个未来。

然而，撞车侠的事业刚刚起步就遇到了悲剧。主要是我们那里的交警很快就认识了他。然后教育他：以非法占有为目的，故意制造交通事故，强行索要公民财物，就是专业的碰瓷，那算敲勒索。于是撞车侠又回到了游戏里，在《XX卡丁车》里组队打比赛，专注“掩护位”和“炮灰位”，至少游戏里面的车子是平等的，想撞就可以撞。

X：这位作者反复强调故事纯属虚构。实际上这样做有非常巨大的安全风险。另外，不同城市的交通道路法规细则有所不同，不同交警对现场的解析也可能会有偏差。故意用非机动车撞向机动车可不是什么玩笑。万一撞出事，就把命和幸福给搭进去了。马路不是游戏，没有存档重来。不过这个故事看起来确实是很解气。

劫的劫 文：沉石

破败的庙宇前，几缕黑烟聚集成人形，劫的影子出现在他身后。

“你还是忘不了那个夜晚”，劫对影子说。

“你这低等的东西又怎么会明白”，影子说。

“成王败寇，臣服的人是你，你选择当弱者与我无关，但我不会让你成为我变强的绊脚石，忘掉那无聊的过去吧”。

影子没有回复，他的思绪飘回到几年前那个很黑很黑的夜。

那一夜，他重新回到这座庙宇，不变的月光撒过不变的庭院，但他没想到会在门口就碰上师傅。

师傅跪在月关光水的地方，与记忆中不符的白发尤为刺眼。

劫只觉得手足无措，自己精心策划的行动难道就这样被发现了，或许更重要的原因是师傅身后的弟子中，似有一双面纱之上的美瞳注视着自己。

好久不见了，师傅。

好久不见了，阿卡丽。

美好的重逢如白驹过隙，一阵彻骨的痛由劫身体里的每一个角落传来。劫已记不清这些年来这样痛过多少次了，这样如同骨肉剥离的痛。

他只觉得眼前一片漆黑，只看见一个盒子，邪恶但却美丽。

等他回过神来，见到师父将佩剑解下放在自己脚边，抬起头注视着自己。和以前一样，威严让人不敢直视的眼神，这次却让劫想到了他从未见过的父亲。目光相交，两人都对多年以来的种种一目了然。

“回来吧，劫。”

劫答应师父，毁掉盒子，重归均衡，于是跟随师父前往禁地。

临行之前，劫偷偷望向人群想找寻想找寻那熟悉的面纱，可却看见了一个面具。

好兄弟，慎。

来到禁地，想到当年偷来此地及之后种种，五味杂陈。

首先打破沉默的是师傅：“当年把你驱逐出教是我这辈子最大的错，可是现在说这些都晚了。

“当初我只因你好胜心切，不守均衡之道，违背门规，才将你逐出门墙。直到我看到了先人留传下来的密卷。”师傅自顾自地说着，向前走去。

“影子之术之所以为禁术，是因为他最终会吞噬本体，真假难分。所以我不知道现在听我说话的是劫，还是他的影子。”

一片沉寂。

“哈哈哈，老头儿，你说的没错。”劫狂笑。

“你这好徒弟还挺顽强，不过完全吞噬他也是迟早的事，只要有了盒子。你还是乖乖把盒子交出来吧，我猜劫也不想和你动手。”

“盒子当然早就毁了。”

“那你引我来这……”

“当然是为了救劫。我在这早就部下了法阵，你会和劫分离，然后被毁灭。”

话音刚落，屋内白光四起，亮如白昼。

“劫”发出痛苦的嘶喊，光芒之中师傅在一旁默念：“重归均衡之路吧。”

“哼，均衡只是一个谎言，凭什么影子只能被支配成为杀人工具，影子与本体共存才是真正的均衡。”劫咬牙切齿道。

“口口声声说均衡存乎万物之间，你和慎父子之间只能以假面示人，为什么亲情中没有均衡。”

“阿卡丽生来就要继承暗影之拳，为什么自由没有均衡。”

“你不过一个影子，也敢妄论均衡。”

“哼，我是劫的一部分。我是孤儿，我错过的，我不希望我的兄弟再错过。”

师傅一下愣住了，屋内白光暗淡不少。

一瞬间，三个影子汇集于师傅一身，“劫”转眼已到师父面前。

“禁忌该被打破了。“

“砰”一声，是人头落地的声音。

屠杀开始了，“劫”遇到了慎。劫想喊慎逃跑，可他却发不出声音。“劫”拿下了背上的手里剑，而劫惊讶的发现他正做着同样的动作。劫想停下，却是徒劳。

两把手里剑飞出，慎在血光中倒地。慎受了重伤，却没有死。劫在最后克制了自己五成的功力。

慎闭眼之前，眼中满是仇恨的怒火。

就在这时，一个倩影轻盈的落在慎身边，她扶起慎，绿色的袍子被血浸得鲜红。她看了一眼“劫”，眼中已无之前的柔情似水。

一阵烟雾飘起，阿卡丽只留下一个绯红的背影。

月光下的庙宇，宛如当年众人仍在那里。

“劫”：别想了，你现在不过是个只能出现在光下的影子。

劫：你不也只能躲在阴暗的盔甲里。

“可我不会有你那么多无聊的牵挂。在想她？她一定很恨你吧。哈哈哈。”

“还不是因为你”

“我只是说出了你想说的”

“你……”

劫挥拳打向“劫”，却被轻松挡下，放倒在地，化为一片烟尘。

X：感觉有点古龙水——呃，我是说古龙的味道。但是怎么觉得慎和劫之间还有更多的故事没有挖掘呢？阿卡利不是有凯南了吗？

栏目投稿信箱：mrx@wanmmo.com

交流Q群：160118514（暗号：文艺青年）

www.zzahz.com 杂志爱好者



www.zzahz.com 杂志爱好者

PCGG

电攻进我班

健康游戏

2013年度上半年

申请开始啦



亲爱的同学们:

全新的电攻进我班2013上半年度活动开始啦！当活动进入第三年，我们一共寄出了两万多本杂志，三千多个班级为此受惠！你们班也在其中吗？如果没有，不用急，赶快参加新一年的活动吧！本次活动从2013年1月1日开始——2月30日结束，之后将会寄出下半学期3-6月的杂志哦。

只要参与我们的活动，填写以下信息并完成本表背面的全班同学签名寄语，你就能为你们全班争取到整个新学年的杂志订阅，完全免费的哦！（以后就不用再把自己收藏的心爱杂志带到班级里共享啦！不过千万不要在课堂上看哦，要不小心以后老师不让杂志寄进班级啦！）本次活动的最终解释权归电脑游戏攻略杂志社所有。

你和你的全班同学就能阅读到2013年新改版的精彩电攻杂志啦！

200233

立即按要求填写完整本张活动表，装入信封中邮寄至：

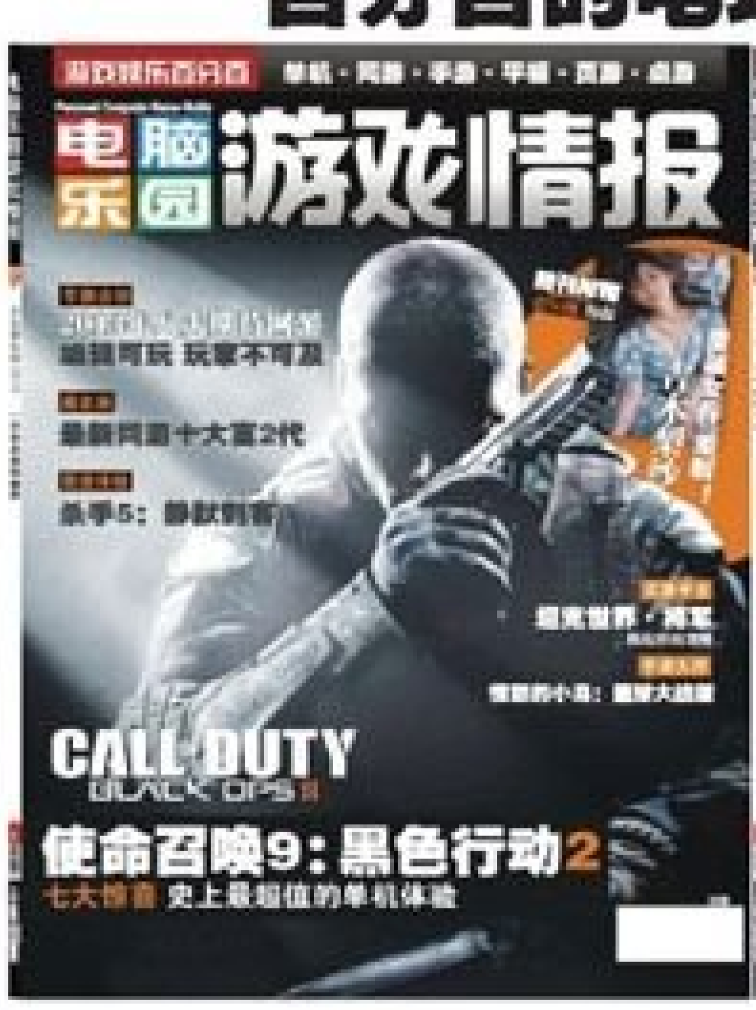
上海市闵行区桂平路470号14幢1F

上海编辑部

请在信封背面注明：参加电攻进我班活动！

玩手机 看杂志！

百分百的电攻游戏资讯





活动填写表

发起人姓名：________________

联系电话：________________

学校名称：________________

班级名称：________________

学校地址：________________

________ 邮政编码：________

我班人数：男生____人，女生____人

我班游戏玩家人数：男生____人，女生____人

我班电攻购买者人数____人

我班最热门的单机游戏________________

________________（最多填写三款）

我班最热门的网络游戏________________

________________（最多填写三款）

我班最热门的手机游戏________________

________________（最多填写三款）

我班有____人正在玩同一游戏，游戏名________

【请沿虚线剪下】

www.zzahz.com 杂志爱好者

全班游戏爱好者、杂志支持者签名寄语：（20人以上）

热爱电攻的理由：



【请沿虚线剪下】

www.zzahz.com 杂志爱好者



www.zzahz.com 杂志爱好者



这是你的浏览器?
你也好意思自称游戏玩家?
弱爆了有木有啊!
战斗力只有5的废渣!
矮穷挫+土猿肥+Diao丝!
注定孤独一生!

Yi易游戏 youxi.com

易游戏 搜一下

你曾为了找个游戏玩而逛遍各大游戏网站?
www.yiyouxi.com
来这儿，全搞定!